

TDP005 Projekt: objektorienterade system

Idag

- Hur kombineras TDP004 / TDP005?
- Vad ska göras inom TDP005?
- Er första uppgift

Hur kombineras TDP004 / TDP005?

7 veckor



TDP004
Programmering 8hp

TDP005
Projekt
6 hp

LiU

expanding reality

Vad ska göras inom TDP005?

- Designa och implementera ett 2-dimensionellt arkadspel
 - Simulering av en värld
 - Figurer med ett beteende över tid
 - Spelaren styr (minst) en av dessa figurer
- Dokumentera spelet/processen

Minimikrav

- Spelet ska simulera en värld med olika objekt i *realtid*
- Minst tre typer av objekt
 - Flera instanser av minst två objekttyper
- Objekten ska röra sig över skärmen
 - Minst spelaren och ytterligare en objekttyp ska vara rörliga
- En figur ska styras av spelaren (åtminstone)
- 2D-grafik
- Kollisionshantering ska finnas
- Spelet ska upplevas som ett sammanhängande spel
- Även krav på implementationen, se hemsida!

Inspirationskällor



Er första uppgift

- Fundera på grupp, projektet görs parvis
 - Samma grupp som i TDP004?
- Fundera på vilken typ av spel ni vill göra
- Nästa vecka drar vi igång