

TDP002 - Imperativ Programmering

Pontus Haglund Emma Enocksson

Institutionen för datavetenskap

- 1 Standardbibliotek
- 2 Moduler
 - Spara data mellan körningar
- 3 Kommandoraden
- 4 Smått och gott
 - Http
 - Loggning
- 5 Undantag

- 1 Standardbibliotek
- 2 Moduler
 - Spara data mellan körningar
- 3 Kommandoraden
- 4 Smått och gott
 - Http
 - Loggning
- 5 Undantag

Vad är pythons standardbibliotek?

- <https://docs.python.org/3/library/>
- Egentligen allting som 'skeppas' med python
- I detta sammanhang extra grejer vi kan importera

Lyfta in moduler

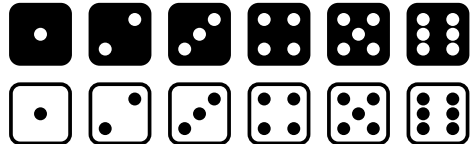
```
import modulnamn  
from modulnamn import funktion  
from modulnamn import *
```



import random

- importerar modulen
- åtkomst med modulnamn.funktion

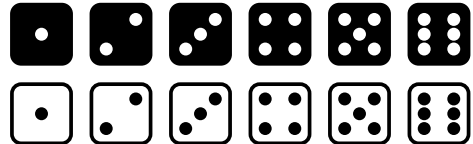
```
import random  
print(random.randint(0, 5))  
print(random.randrange(0, 5))
```



from random import randint

- importerar den specificerade funktionen från modulen
- åtkomst med funktion

```
from random import randint  
print(randint(0, 5))  
print(randrange(0,5)) #fel varför?
```



* är alla

- stjärna expanderar till alla funktionerna i modulen (nästan)
 - inledande understreck i namnet ger privata funktioner i moduler
- varför inte alltid allt?

```
from random import *  
print(randint(0, 5))  
print(randrange(0,5))
```



- 1 Standardbibliotek
- 2 **Moduler**
 - Spara data mellan körningar
- 3 Kommandoraden
- 4 Smått och gott
 - Http
 - Loggning
- 5 Undantag

random

<https://docs.python.org/3/library/random.html>

- ibland vill man ha slumpat beteende



random

Basic examples:

```
>>> random()                                # Random float: 0.0 <= x < 1.0
0.37444887175646646

>>> uniform(2.5, 10.0)                      # Random float: 2.5 <= x < 10.0
3.1800146073117523

>>> expovariate(1 / 5)                      # Interval between arrivals averaging 5 seconds
5.148957571865031

>>> randrange(10)                           # Integer from 0 to 9 inclusive
7

>>> randrange(0, 101, 2)                     # Even integer from 0 to 100 inclusive
26

>>> choice(['win', 'lose', 'draw'])           # Single random element from a sequence
'draw'

>>> deck = 'ace two three four'.split()
>>> shuffle(deck)                            # Shuffle a list
>>> deck
['four', 'two', 'ace', 'three']

>>> sample([10, 20, 30, 40, 50], k=4)         # Four samples without replacement
[40, 10, 50, 30]
```

datetime

<https://docs.python.org/3/library/datetime.html>

- hantering av datum, tid



datetime

```
>>> import time
>>> from datetime import date
>>> today = date.today()
>>> today
datetime.date(2007, 12, 5)
>>> today == date.fromtimestamp(time.time())
True
>>> my_birthday = date(today.year, 6, 24)
>>> if my_birthday < today:
...     my_birthday = my_birthday.replace(year=today.year + 1)
>>> my_birthday
datetime.date(2008, 6, 24)
>>> time_to_birthday = abs(my_birthday - today)
>>> time_to_birthday.days
202
```

Öppna filer

- För att kunna använda filer som i/o
- Filen öppnas typiskt med `with open`



öppna filer

```
f = open('resultat.txt', 'r', encoding='latin_1')
print(f) # skriver ut filobjektet som vi öppnat
print()
content = f.read() # läser innehållet i filobjektet
print(content) # skriver ut innehållet i filobjektet
f.close()
```

```
<_io.TextIOWrapper name='resultat.txt' mode='r' encoding='latin_1'>
```

Mikaela Andersson	14	0	17
David Fors	8	12	11
Klas Hägglund	0	13	9
Oskar Holmqvist	9	12	10
Gustaf Karlsson	12	14	13
Annica Rundgren	17	10	15
Marcus Carlsson	12	9	12
Johanna Rönnerberg	9	15	13
Josefine Carlson	18	14	16
Magnus Ahlsten	13	18	14
Jerker Leo	0	0	11

bättre sätt att öppna fil med with

nyckelordet `with` hanterar automatiskt hur länge filen är öppen, även om något går fel.

```
with open ('resultat.txt', 'r', encoding='latin_1') as f:  
    print(f)  
    print()  
    content = f.read()  
    print(content)
```

```
<_io.TextIOWrapper name='resultat.txt' mode='r' encoding='latin_1'>
```

Mikaela Andersson	14	0	17
David Fors	8	12	11
Klas Hägglund	0	13	9
Oskar Holmqvist	9	12	10
Gustaf Karlsson	12	14	13
Annica Rundgren	17	10	15
Marcus Carlsson	12	9	12
Johanna Rönnberg	9	15	13
Josefine Carlson	18	14	16

filemodes

- Filer kan öppnas i olika lägen
- läs, skriv etc

Character	Meaning
'r'	open for reading (default)
'w'	open for writing, truncating the file first
'x'	open for exclusive creation, failing if the file already exists
'a'	open for writing, appending to the end of the file if it exists
'b'	binary mode
't'	text mode (default)
'+'	open a disk file for updating (reading and writing)

att skriva till en fil

```
# öppna för läsning
with open ('resultat.txt', 'r', encoding='latin_1') as f:
    content = f.read()

#Öppna för trunkering och skrivning
with open('new_resultat.txt', 'w') as f:
    print(content, file=f)

#Öppna för att skriva till slutet av fil
with open ('new_resultat.txt', 'a') as f:
    print(content, file=f)

# öppna för ändring
with open ('resultat.txt', 'r+', encoding='latin_1') as f:
    content = f.read()
    #gör något med content
    print(content, file=f)
```

CSV

Comma Separated Values

```
import csv
with open('fil.csv') as f:
    reader = csv.reader(f)
    for row in reader:
        print(row)
```

CSV

- Typiskt bra för att läsa csv-filer
- Skriva till csv-filer
- Bra om man vill interagera med exempelvis excell
- Mycket lös standard

Pickle

<https://docs.python.org/3/library/pickle.html>

- Spara ett objekt
- 'serialize'
- obs byte
- kan spara nästan alla pythons datatyper



pickle

For the simplest code, use the `dump()` and `load()` functions.

```
import pickle

# An arbitrary collection of objects supported by pickle.
data = {
    'a': [1, 2.0, 3, 4+6j],
    'b': ("character string", b"byte string"),
    'c': {None, True, False}
}

with open('data.pickle', 'wb') as f:
    # Pickle the 'data' dictionary using the highest protocol available.
    pickle.dump(data, f, pickle.HIGHEST_PROTOCOL)
```

The following example reads the resulting pickled data.

```
import pickle

with open('data.pickle', 'rb') as f:
    # The protocol version used is detected automatically, so we do not
    # have to specify it.
    data = pickle.load(f)
```

json

- problem med pickle:
 - pickle är python specifikt
 - inte säkert att läsa externa filer
 - inte human readable
- json är:
 - human readable
 - säkert
 - går att läsa mellan språk



ett sätt att koda objekt som text

```
import json  
print(json.dumps({'4': 5, '6': 7}, sort_keys=True, indent=4))
```

dump/dumps

konverterar ett objekt till en text, eller konverterar till text och skriver till en fil

```
#skapa en sträng
import json
gameboard = {"player": "#", "box": "*"}
serialized_dictionary = json.dumps(gameboard, indent=2)
print(serialized_dictionary)
```

```
{
  "player": "#",
  "box": "*"
}
```

```
import json
gameboard = {"player": "#", "box": "*"}
with open('gameboard.txt', 'w') as f:
    json.dump(gameboard, f, indent=2 )
```

load/loads

konverterar en text i json-format till ett pythonobjekt

```
#loads läser från en sträng
serialized_dictionary = '{"player": "#", "box": "*"}'
gameboard = json.loads(serialized_dictionary)
print(gameboard)
```

```
{'player': '#', 'box': '*'}
```

```
#load läser från en fil
with open('gameboard.txt', 'r') as f:
    gameboard = json.load(f)
print(gameboard)
```

Alla funktioner finns i dokumentationen

<https://docs.python.org/3/library/json.html>

- 1 Standardbibliotek
- 2 Moduler
 - Spara data mellan körningar
- 3 **Kommandoraden**
- 4 Smått och gott
 - Http
 - Loggning
- 5 Undantag

Kommandoradsargument

```
python3 test.py argument1 argument2
```

- när ett program startas kan argument skickas med
- viktigt för att skriva program som är användbara
- modulen `sys` ger oss tillgång till denna och annan data som lagras av interpretatorn

```
import sys
for arg in sys.argv:
    print(arg)
```

```
try.py
argument1
argument2
```

Exempel, kontrollera att antalet argument stämmer

```
import sys
if len(sys.argv) < 2:
    print("You need to give a filename when running the program")
else:
    with open(sys.argv[1], 'r') as f:
        for line in f:
            print(line)
```

argparse

- argparse är ett kraftfullt sätt att hantera argument
- svårare att komma igång med, enklare för komplexa fall

Ett program som antingen summerar heltal eller skriver ut det största inmatade talet:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser(description='Process some integers.')
parser.add_argument('integers', metavar='N', type=int, nargs='+',
                    help='an integer for the accumulator')
parser.add_argument('--sum', dest='accumulate', action='store_const',
                    const=True, default=False,
                    help='sum the integers (default: find the max)')

args = parser.parse_args()
print(args.integers)
print(args.accumulate)
```

argparse

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser(description='Process some integers.')
parser.add_argument('integers', metavar='N', type=int, nargs='+',
                    help='an integer for the accumulator')
parser.add_argument('--sum', dest='accumulate', action='store_const',
                    const=True, default=False,
                    help='sum the integers (default: find the max)')

args = parser.parse_args()
print(args.integers) #skriv ut siffrorna som matas in
print(args.accumulate) #skriv ut sant om flaggan --sum skickades med
```

```
python3 try.py 1 2 1 4 1 --sum
[1, 2, 1, 4, 1]
True
```

```
python3 try.py 1 2 1 4 1
[1, 2, 1, 4, 1]
False
```

argparse

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser(description='Process some integers.')
parser.add_argument('integers', metavar='N', type=int, nargs='+',
                    help='an integer for the accumulator')
parser.add_argument('--sum', dest='accumulate', action='store_const',
                    const=True, default=False,
                    help='sum the integers (default: find the max)')
#...
```

```
python3 try.py 1 2 1 4 1 -h

usage: try.py [-h] [--sum] N [N ...]

Process some integers.

positional arguments:
  N                an integer for the accumulator

optional arguments:
  -h, --help      show this help message and exit
```

argparse

- Finns massor av options och sätt att lägga till argument på
- titta i dokumentationen för att hitta det som passar dina behov

<https://docs.python.org/3/library/argparse.html>

- 1 Standardbibliotek
- 2 Moduler
 - Spara data mellan körningar
- 3 Kommandoraden
- 4 **Smått och gott**
 - Http
 - Loggning
- 5 Undantag

getpass

- Ibland vill man läsa in lösenord
- Döljer inmatningen

```
import getpass  
pwd = getpass.getpass("skriv in lösenord: ")  
print(pwd)
```

subprocess - anrop till operativsystemet

- modul som sköter anrop till operativsystemet
- tar en lista som parametrar i samma stil som sys.argv
- returnerar 0 för lyckad körning
- returnerar 1 för mysslyckad körning

```
subprocess.call(['ls', '-l'])  
subprocess.call(['cat', '~/bashrc'])
```

Modulen os

- Modulen OS har operativsystemsspecifika funktioner
- Vissa av funktionerna fungerar endast för specifika operativsystem men de flesta fungerar lika oberoende av operativsystem

<http://docs.python.org/3/library/os.html>

Några bra os-funktioner

- Några bra funktioner:
 - os.environ** En dict-liknande typ som innehåller Pythons miljövariabler
 - os.listdir(path)** Utför `ls` i mappen `path`, ger en lista som resultat
 - os.mkdir** Skapar mapp `walk` går sedan nedåt i trädet rekursivt.

os.path

- `os.path` är en undermodul med funktioner för att hantera filnamn på ett generellt sätt. Exempel:
 - `os.path.join(p1, p2)` som slår samman sökvägarna `p1` och `p2` med ett för nuvarande operativsystems bra sätt (med avseende på separator, `'/'` i Linux och `'\'` i windows)
 - `os.path.isfile(f)` kontrollerar om `f` är en fil
 - `os.path.abspath(path)` gör om `path` till en absolut sökväg

Webåtkomst

urllib

- Med `urllib` kan man komma åt information från webben
- I modulen `urllib.request` finns en funktion `urlopen` som laddar en sida och ger ett fil-liknande värde som kan hanteras som en textfil

<http://docs.python.org/3/library/urllib.html>

Webåtkomst

```
import urllib.request
url="http://www.ida.liu.se"
with urllib.request.urlopen(url) as page:
    for line in page:
        if '<title>' in line:
            title = line.split('<title>')
            title = title[1].split('</>')
            title = title[0]
            print(line)
            break
```

```
...
<title>IDA > Home</title>
...
```

IDA > Home

Loggning

logging

- Med logging kan man på ett enkelt sätt logga information om sin körning till fil

```
import logging
logging.basicConfig(filename='example.log',
                    level=logging.INFO)
logging.debug('This does not go to the log file')
logging.info('But this should')
logging.warning('And this, too')
```

```
INFO:root:But this should
WARNING:root:And this, too
```

- Finns stöd för eget format (t.ex. tidsstämplar)

- 1 Standardbibliotek
- 2 Moduler
 - Spara data mellan körningar
- 3 Kommandoraden
- 4 Smått och gott
 - Http
 - Loggning
- 5 **Undantag**

Felhantering

- Ibland går inte allt som vi tänkt oss.
- Att programmet kraschar är ok (bra till och med) när vi utvecklar
- Att programmet kraschar är inte alltid ok i verkligheten



Try

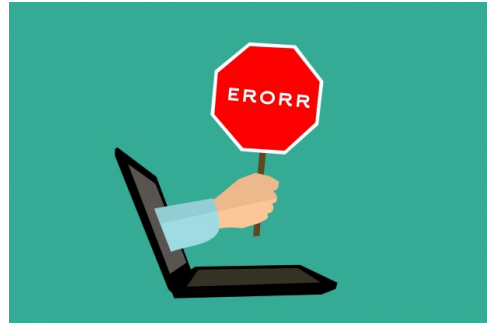
- inneslut fallet som skall hanteras i ett try-block

```
try:  
    #koden som kan ge ett fel  
    x = int(input('mata in heltal: '))  
    print(10/x)  
except:  
    #här hanterar vi felet  
    print('Mata inte in talet 0')
```



Vad är ett fel?

- Ett objekt
- Kan ge oss information
- har en typ



Några exempel

Exception hierarchy

The class hierarchy for built-in exceptions is:

```
BaseException
+-- SystemExit
+-- KeyboardInterrupt
+-- GeneratorExit
+-- Exception
    +-- StopIteration
    +-- StopAsyncIteration
    +-- ArithmeticError
    |   +-- FloatingPointError
```

Fånga ett fel

```
try:  
    x = int(input("Mata in: "))  
    print(5/x)  
except Exception as e:  
    print('något gick fel')  
    print(type(e))
```



Men detta fångar alla fel...

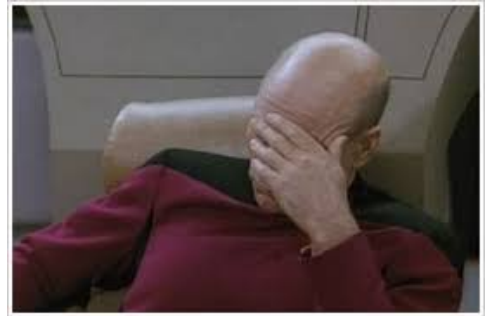
```
try:  
    x = int(input("Mata in: "))  
    print(5/x)  
except Exception as e:  
    print('något gick fel')  
    print(type(e))
```



Men vi kan göra det mer specifikt (bättre)

- Tänk på ordningen (mer specifikt först)
 - precis som i if-satser
 - fånga 0-division

```
try:  
    x = int(input("Mata in: "))  
    print(5/x)  
except ZeroDivisionError as e:  
    print(type(e))  
    print('du får inte mata in 0')  
except Exception as e:  
    print('något gick fel')  
    print(type(e))
```



Hantera alla fallen

- fånga om användaren inte matar in en siffra

```
try:
    x = int(input("Mata in: "))
    print(5/x)
except ZeroDivisionError as e:
    print(type(e))
    print('du får inte mata in 0')
except ValueError as e:
    print(type(e))
    print('du måste mata in ett tal')
except Exception as e:
    print('något gick fel')
    print(type(e))
```



Att tänka på

- Använd det inte som en styrstruktur (i princip)
- <https://docs.python.org/3/tutorial/errors.html>



www.liu.se