

TDP001 - Handhavande av datormiljö

Pontus Haglund Emma Enocksson

Institutionen för datavetenskap

- 1 Latex grunderna
- 2 Latex features
- 3 Bashprogrammering

- 1 Latex grunderna
- 2 Latex features
- 3 Bashprogrammering



- $\text{\LaTeX}$ är ett "document preparation system"
- Vanliga ordbehandlare (t.ex. MS Word och OpenOffice) fungerar enligt principen **What You See Is What You Get** (WYSIWYG)
- $\text{\LaTeX}$ låter författaren fokusera på innehållet istället för utseendet - **What You See Is What You Mean**



- Antag att vi vill skapa ett dokument med följande innehåll:

Ett kort dokument

Pontus Haglund

September 12, 2018

Ett kort dokument utan vettig text

- I en ordbehandlare krävs det ganska mycket jobb...



- I LaTeX skriver man "enkel" kod i en texteditor:

```
\documentclass{article}

\author{Pontus Haglund}
\title{Ett kort dokument}


\begin{document}
\maketitle
Ett kort dokument utan vettig text
\end{document}
```



- Likt ett programmeringsspråk kompileras sedan din källkod till ett dokument
- Det finns stöd för flera olika filformat, men pdf är ju alltid trevligt
- På grund av referenser, inkluderingar och annat behöver man ofta kompilera i flera steg, därför finns det ett script `latexmk` som löser problemet åt en
 - Väljaren `-pdf` ger en pdf-fil som resultat
 - Väljaren `-pvc` uppdaterar resultatfilen när källkoden ändras



- I Ubuntu finns det flera paket för att installera LaTeX, men `texlive-full` installerar "allt":
`sudo apt-get install texlive-full latexmk`



Syntax

- Ett dokument består av fyra grundläggande element:
 - Kommandon (command):
`\namn[valfria parametrar]{parametrar}`
 - Block (group):
`{ ... }`
 - Miljöer (environment):
`\begin{miljönamn}`
`...`
`\end{miljönamn}`

kommentarer

- Kommentarer:
Endast enradskommentarer, inleds med %

- 1 Latex grunderna
- 2 Latex features**
- 3 Bashprogrammering



En generell $\text{\LaTeX}$ -fil

```
\documentclass{...}  
% Beskriver vilken typ av dokument vi skriver.  
% Finns flera inbyggda som tex article, report och letter  
  
% Inledning (preamble)  
  
\begin{document}  
% Här står allt som ska synas i dokumentet  
\end{document}
```



Inledningen

- Området mellan `\documentclass` och `\begin{document}` kallas inledning (preamble)
- I inledningen kan man göra inställningar och ladda in extra paket för att lösa saker som språket inte har i grunden
- Ett paket laddas in med kommandot `usepackage`:
`\usepackage[paketparametrar]{paketnamn}`

Inledningen

Några bra paket

- inputenc - används för att få "specialtecken" (tex å, ä och ö) att fungera. Behövs endast när man använder pdf_latex eller latex
`\usepackage[utf8]{inputenc}`
- fontspec - Används istället för inputenc vid användning av xelatex
- babel - Språkinställningar såsom avstavning och formatering av tal och datum
`\usepackage[swedish]{babel}`

Bra paket forts.

- `graphicx` - Stöd för att inkludera bilder och grafik
- `listings` - Inkludera och formatera källkod
- `xcolor` - Massor av färger

Att skriva $\text{\LaTeX}$

En vanlig arbetsordning

1. Öppna ett tidigare dokument
2. Modifiera inledningen och ta bort resten
3. Spara som ett nytt dokument
4. Starta `latexmk` (med `-pvc`)
5. Låt texteditorn ta halva skärmen och din dokumentvisare andra halvan
6. Direkt du sparar uppdateras dokumentet i läsaren

Inbyggt stöd

Rubriker

- Rubriker skapas enkelt med kommandon:
 - Huvudrubriker med `\section{rubriksnamn}`
 - Underrubrik med `\subsection{namn}`
 - Lägre nivå med `\subsubsection{namn}`
- Vid användning av dokumentklasserna `report` eller `book` finns även `chapter` i toppen av hierarkin

Rubriker forts.

- Alla rubriker blir automatiskt numrerade
 - Går att stänga av med *-varianten:
`\section*{namn}`
- Innehållsförteckning skapas automatiskt med kommandot
`tableofcontents`

Inbyggt stöd

Listor

- Precis som i HTML finns två typer av listor;
 - `itemize` - punktlista (`ul`)
 - `enumerate` - numrerad lista (`ol`)
- Exempel:

```
\begin{enumerate}  
\item Punkt ett  
  \begin{enumerate}  
    \item hej  
  \end{enumerate}  
\item Punkt två  
\end{enumerate}
```

1. Punkt ett
 1. hej
2. Punkt två

Inbyggt stöd

Tabeller

```
\begin{table}[!h]
\begin{tabular}{|r|l|}
\hline
7C0          & hexadecimalt \\
3700 & oktalt \\
11111000000 & binärt \\
\hline \hline
1984          & decimalt \\
\hline
\end{tabular}
\caption{Olika talbaser}
\label{tab:talbaser}
\end{table}
```

7C0	hexadecimalt
3700	oktalt
11111000000	binärt
1984	decimalt

Tabell: Olika talbaser

Inbyggt stöd

Referenser

- För att referera till andra delar i sitt dokument använder man sig av `\label` och `\ref`
 - `\label{namn}` används för att markera området (t.ex. en rubrik eller bildtext) man vill referera till
 - `\ref{namn}` används i löpande text för att sätta in en referens till markeringen `namn`
- För att referera till andra källor används `\cite`
 - Paketet `natbib` ger även tillgång till kommandona `citet` och `citep` som formaterar referenserna snyggare
 - Paketet `biblatex` är nyare och rekommenderas generellt

Inbyggt stöd

Referenser

```
\documentclass{article}
\usepackage[swedish]{babel}
\usepackage{fontspec}

\begin{document}
\section{Historia}
\label{sec:history}
Här berättar vi lite historia

\section{Sammanfattning}
I del \ref{sec:history} ...
\end{document}
```

1 Historia

Här berättar vi lite historia

2 Sammanfattning

I del 1 ...

Referenser

BibTeX

- Om man har många externa källor kan man flytta ut dem på en separat fil
- Man strukturerar upp dem i en fil med filändelse `.bib`
- Där man sedan vill inkludera källorna kör man kommandot `\bibliography{filnamn}` (där filnamn är utan filändelse)

bibtex forts

- Exempel på BibTeX-källa:

```
@article{berland13,  
  author = {Berland, Matthew and Martin, Taylor and Benton, Tom and Petrick Smith, Carmen  
           and Davis, Don},  
  title = {Using Learning Analytics to Understand the Learning Pathways of Novice  
          Programmers},  
  journal = {Journal of the Learning Sciences},  
  volume = {22},  
  number = {4},  
  pages = {564–599},  
  year = {2013},  
}
```


L^AT_EX- fördelar

- Det är ganska lätt att skriva ett snyggt dokument
- Källkoden kan läsas i alla texteditorer - en viss ordbehandlares text är ofta svår att läsa i en annan (eller en annan version)
- Du kan fokusera helt på texten
- Indexering, fotnötter och citeringar sköts automatiskt
- Eftersom allt är ren text går det att generera texten i vilket program (eller programspråk...) som helst!
- Kompilatorn tvingar dig att göra rätt - din text byggs upp på ett vettigt sätt
- Inbyggt stöd för att dela upp texten - lätt att samarbeta med andra
- Källkod går bra att versionshantera...

L^AT_EX- nackdelar

- Hög inlärningströskel
- Finns massor av kommandon och miljöer (såklart också en fördel)
- Kan vara svårt att få din text att se ut exakt som du vill
- Normalt sett ser man inte resultatet medan man skriver utan måste vänta på kompilering

Läs mer

- <http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/>
En väldigt bra wiki med både grunder och avancerade ämnen
- Comprehensive TeX Archive Network (CTAN) <http://www.ctan.org>
Samling av latexmoduler

- 1 Latex grunderna
- 2 Latex features
- 3 **Bashprogramming**

Ett enkelt 'skript'

```
#!/bin/bash
# Det här skriptet visar datum och tid,
# vem du är samt i vilken katalog du står.
echo "Datum och tid:"
date
echo "Du är inloggad som:"
echo "$USER"
echo "Du befinner dig i katalogen:"
pwd
```

Vad är ett skript

- En rad kommandon som tillsammans löser ett problem
- Mer avancerade skript nyttjar också kontrollstrukturer

```
#!/bin/sh
# Ta reda på om en användare varit inloggad eller inte.
resultat=`last | grep -s $1 | cut -f1 -d' ' | uniq`
if [ "$resultat" = "$1" ]
then
    echo $1 inloggad.
else
    echo $1 inte inloggad.
fi
```

Variabler och argument

- \$N - argumenten som skickas till skriptet (0-9)
- \$0 - namnet på skriptet
- \$@ - alla variabler som skickades till skriptet
 - Sätt i princip alltid inom citattecken

if-satser

```
#!/bin/bash
if [ "$1" = "hej" ]; then
    echo expression evaluated as true
else
    echo expression evaluated as false
fi
```


while-loops

```
#!/bin/bash
COUNTER=0
while [ $COUNTER -lt 10 ]; do
    echo The counter is $COUNTER
    let COUNTER=COUNTER+1
done
```

```
#!/bin/bash
COUNTER=20
until [ $COUNTER -lt 10 ]; do
    echo COUNTER $COUNTER
    let COUNTER-=1
done
```

for-loop

```
#!/bin/bash
for i in 1, 2, 3; do
    echo item: $i
done
```

for-loop

- Dollar parentes låter oss köra kommandon och använda resultaten, se ls nedan

```
#!/bin/bash
for i in $( ls ); do
    echo item: $i
done
```

Funktion grund

```
#!/bin/bash
function quit {
    exit
}
function hello {
    echo Hello!
}
hello
quit
echo foo
```

Funktion parameter

```
#!/bin/bash
function quit {
    exit
}
function e {
    echo $1
}
e Hello
e World
quit
echo foo
```

Returvärden

- Finns inte, funktionen returnerar 0 eller annat
 - 0 - allt gick bra
 - något annat - något gick fel
- Man kan använda globala variabler

```
#!/bin/bash
function myfunc()
{
    myresult='some value'
}

myfunc
echo $myresult
```

Command substitution

- Det var inte bra, globala variabler är dåligt
- Men det finns command substitution i bash

```
#!/bin/bash
function myfunc()
{
    local myresult='some value'
    echo "$myresult"
}

result=$(myfunc)
echo $result
```

- Finns fler sätt som du kan undersöka själv

Tillbaka till skriptet i början!

```
#!/bin/sh
resultat=`last | grep -s $1 | cut -f1 -d' ' | uniq`
if [ "$resultat" = "$1" ]
then
    echo $1 inloggad.
else
    echo $1 inte inloggad.
fi
```

- Kan vi förstå detta nu?

Välj rätt verktyg

- En viktig sak är att välja rätt verktyg för rätt jobb
- Behöver man skriva ett kort script som städar lite skräpfiler?
 - Bash är förmodligen helt rätt
- Behöver du skapa spelet sokoban med massor av logik och funktioner?
 - Python eller dylikt är förmodligen ett bättre val

www.liu.se