

Uppgift 2 – Legendariska kortspel

I kortspelet *Legendary* gäller det att besegra ondskans krafter med hjälp av superhjälte-kort. Ett kort ger antingen mer *attackstyrka* eller mer *köpestyrka*.

Din uppgift är att skriva ett program som beräknar attack- och köpestyrka för några av korten som finns lagrade på en textfil (denna filen motsvarar en kortlek). Programmet skall låta användaren mata in textfilens namn (en sträng) och antalet kort som ska läsas in (ett heltal).

Om filen inte gick att öppna skall programmet skriva ut ett felmeddelande och avslutas.

Om filen gick att öppna skall programmet läsa in så många kort ifrån denna fil som användaren angett. Kortens namn skrivs ut i samma ordning som dessa kort lagrats i filen. Om filen innehåller färre kort än vad som frågas efter ska programmet skriva ut ett meddelande med hur många kort som programmet lyckats läsa och sen fortsätta.

Efter detta skall programmet skriva ut kortens sammanlagda attack- och köpestyrka (kortens attackstyrkor adderas ihop separat ifrån kortens köpestyrkor). Notera att det finns flera olika kort än de nedan!

Ett kort är lagrat på en separat rad i textfilen. Formatet på korten är: *Team Klass Styrka Namn*

Team är en sammanhängande sträng.

Klass är en sammanhängande sträng.

Styrka är angivet med ett tecken och ett heltal (inget mellanrum mellan dessa). Tecknet A står för attackstyrka och tecknet K står för köpestyrka. Heltalet anger styrkan.

Namn är kortets namn. Detta kan vara godtyckligt långt och bestå av flera ord.

Alla ”delar” ovan är separerade med exakt ett mellanrum.

Exempel på filinnehåll:

```
Avengers Ranged A2 Repulsor Rays
S.H.I.E.L.D - K1 S.H.I.E.L.D Agent
Avengers Strength K2 Odinson
```

OBS: Filen kan ha godtyckligt många rader och användaren kan ange ett godtyckligt antal av dessa som ska läsas in. Det är alltså inte OK att spara alla dessa kort i minnet samtidigt.

Körexempel 1 (filen innehåller samma kort som ovan):

```
Ange antalet kort och filens namn: 2 CARD_1.TXT
Korten som spelas: "Repulsor Rays" "S.H.I.E.L.D Agent"
De spelade kortens totala attack och köpestyrka: A2 K1
```

Körexempel 2 (För många kort efterfrågas, samma fil som ovan):

```
Ange antalet kort och filens namn: 5 CARD_1.TXT
Korten som spelas: "Repulsor Rays" "S.H.I.E.L.D Agent" "Odinson"
Endast 3 av 5 kort kunde spelas.
De spelade kortens totala attack och köpestyrka: A2 K3
```

Körexempel 3 (filen gick inte att öppna):

```
Ange antalet kort och filens namn: 3 FEL_FIL.TXT
Gick ej att öppna filen FEL_FIL.TXT
```