

## TDDI16 Datastrukturer och algoritmer Tentamen 2012-10-23, 14–18 (TER3, TER4)

**Examinator:** Tommy Färnqvist  
**Jour:** Tommy Färnqvist (telefon 070 4547668).  
**Max poäng:** 25 poäng (betyg 5 = 22p, 4 = 17p, 3 = 13p)  
**Hjälpmedel:** INGA HJÄLPMEDEL TILLÅTNA!!!

### VÄNLIGEN IAKTTAG FÖLJANDE

- Lösningar till olika problem skall placeras enkelsidigt på separata blad. Skriv inte två lösningar på samma papper.
- Sortera lösningarna innan de lämnas in.
- MOTIVERA DINA SVAR ORDENTLIGT: avsaknad av, eller otillräckliga, förklaringar resulterar i poängavdrag. Även felaktiga svar kan ge poäng om de är korrekt motiverade.
- Om ett problem medger flera olika lösningar, t.ex. algoritmer med olika tidskomplexitet, ger endast optimala lösningar maximalt antal poäng.
- SE TILL ATT DINA LÖSNINGAR/SVAR ÄR LÄSBARA.
- Lämna plats för kommentarer.

**Lycka till!**

1. Vilka av följande påståenden är sanna och vilka är falska? Svar utan motivering ger inga poäng. (3 p)

(a) Om  $f(n) \in O(h(n))$  och  $g(n) \in O(h(n))$ , så gäller  $f(n) \cdot g(n) \in O(h(n))$ . (1)

(b)  $n \log_2(n) \in \Omega(n)$  (1)

(c) Det finns en konstant  $k$  sådan att  $3^{\log(n^2)} \in O(n^k)$  gäller. (1)

2. Ett polynom av grad  $n$  är ett uttryck på formen (5 p)

$$a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 + \dots + a_nx^n$$

där  $a_0, \dots, a_n$  är konstanter,  $a_n \neq 0$  och  $x$  är en variabel över  $\mathbb{R}$ .

- (a) Ge pseudokod för en algoritm som, utgående från uttrycket ovan, beräknar värdet av ett polynom av grad  $n$  för ett givet värde på  $x$ . Analysera tidskomplexiteten för din algoritm under antagandet att  $x^i$  inte är en primitiv operation utan måste beräknas genom multiplikation. (2)

- (b) Beskriv en annan algoritm för att, under samma antaganden, beräkna värdet av ett polynom av grad  $n$  i tid  $\Theta(n)$ . (3)

3. Stackar och köer (6 p)

- (a) Beskriv hur en initialt tom stack ser ut efter varje operation i följande sekvens av operationer: (2)

push(5), push(3), pop(), push(2), push(8), pop(), pop(), push(9), push(1), pop(), push(7), push(6), pop(), pop(), push(4), pop(), pop().

- (b) Beskriv hur en initialt tom kö ser ut efter varje operation i följande sekvens av operationer: (2)

enqueue(5), enqueue(3), dequeue(), enqueue(2), enqueue(8), dequeue(), dequeue(), enqueue(9), enqueue(1), dequeue(), enqueue(7), enqueue(6), dequeue(), dequeue(), enqueue(4), dequeue(), dequeue().

- (c) Beskriv med pseudokod en algoritm med linjär tidskomplexitet för att vända på en kö  $Q$ . För att komma åt elementen i kön får du bara använda metoderna som finns i ADT QUEUE. I övrigt är det naturligtvis fritt att använda sig av extra strukturer av lämplig sort. (2)

4. Vi använder en array med indexen 0 till 6 för att implementera en öppet adresserad hashtabell av längd 7 med följande tabell som hashfunktion: (4 p)

nyckel	hashvärde
A	3
B	1
C	4
D	1
E	5
F	2
G	5

Antag att linjär sondering (*linear probing*) används för att hantera kollisioner.

- (a) Visa hur arrayen ser ut efter att nycklarna har satts in i alfabetisk ordning: A, B, C, D, E, F, G. (2)

- (b) Vilka av följande skulle kunna vara innehållet i arrayen efter att nycklarna har satts in i någon ordning? (2)

I. 

0	1	2	3	4	5	6
G	B	D	F	A	C	E

II. 

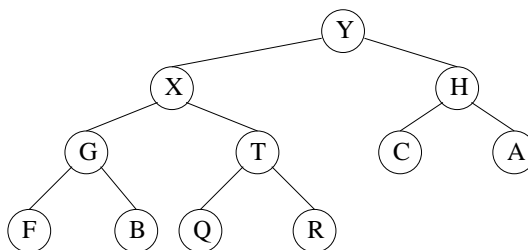
0	1	2	3	4	5	6
B	G	D	F	A	C	E

III. 

0	1	2	3	4	5	6
E	G	F	A	B	C	D

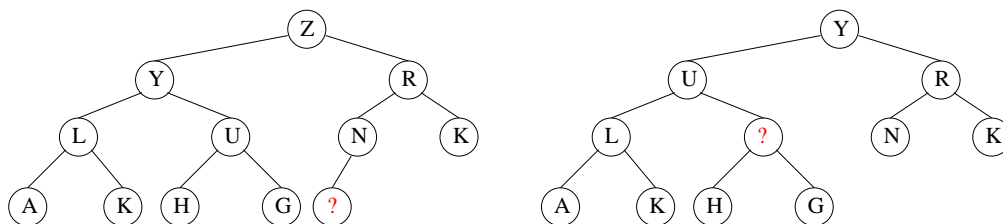
5. Nycklarna i den här uppgiften om binära heapar är stora bokstäver och vi använder bokstavsordning för att sortera dessa nycklar. (3 p)

- (a) Betrakta följande max-heap representerad som ett binärt träd. (1)



Visa hur en arrayrepresentation av heapen ser ut. (Du får själv välja om du vill använda en 0-indexerad eller 1-indexerad arrayrepresentation.)

- (b) Sätt in nyckeln P i den binära heapen ovan. Illustrera vilka operationer som utförs och hur slutresultatet ser ut. (1)
- (c) Ett anrop till `removeMax` genomförs på den binära heapen nedan till vänster. Resultatet av anropet illustreras av heapen nedan till höger. (1)



Vilka av nycklarna nedan skulle kunna vara nyckeln markerad med ett frågetecken i heaparna ovan?

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

6. En array är *bitonisk* om den innehåller en strikt ökande sekvens av nycklar omedelbart följd av en strikt avtagande sekvens av nycklar. Beskriv en algoritm som hittar den största nyckeln i en bitonisk array av längd  $N$  i tid proportionell mot  $\log(N)$ . (4 p)