

TDDI16 Datastrukturer och algoritmer

24 augusti 2011, kl 8-12

1. [2p]

Analysera tidskomplexiteten för följande program. Ge en exakt lösning. Antag att n är antalet element i listan.

```
procedure S( A[1..n] : list of integers );  
var i,j,k: integer;  
var B[1..n] : list of integers;  
begin  
    for k := 1 to n do B[k] := 0;  
    for i := n downto 1 do  
        for j := 1 to i do  
            B[i] := B[i]+A[j];  
end
```

2. [4p]

(a) Definiera ADT *Deque* (modell + operationerna - förklara vad operationerna gör), som är en lista där all insättning och borttagning sker vid både ändena (*front* och *rear*).

(b) Beskriv en implementation av ADT *Deque* så att varje operation kan köras i konstant tid.

3. [2 + 2 + 1 = 5p]

(a) Skriv en algoritm i pseudokod som använder ADT *Tree* för att räkna antalet löv i ett träd. (Använd operationer så som de är definierade för ADT *Tree*.)

(b) Välj sedan en implementation av ADT *Tree* och ange tidskomplexitet för varje operation för ADT *Tree* vid användning av denna implementation.

(c) Vad är tidskomplexiteten av din algoritm i (a) med valet av implementationen för ADT *Tree* i (b)? Förklara.

4. [2p]

Antag en hashtabell av storlek 5 och nedanstående operationer. Antag stängd hashing och *kvadratisk* sondering (quadratic probing) som kollisionshanteringsstrategi (med **mod 5**). Visa hur tabellen ser ut efter VARJE operation. (Operationerna körs i den givna ordningen.) Använd de givna hashvärdena $h(x)$.

(i)	<i>Insert</i> (A, 'a')	$h('a') = 3$
(ii)	<i>Insert</i> (A, 'b')	$h('b') = 2$
(iii)	<i>Insert</i> (A, 'c')	$h('c') = 2$
(iv)	<i>Delete</i> (A, 'b')	$h('b') = 2$

5. [1 + 1 = 2p]

a) Varför tar insättning i ett binärt sökträd $O(n)$ tid? Förklara. (Ange vilka operationer som görs och hur mycket tid dessa tar.)

b) Antag att vi har heltalen 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 och vi lagrar dessa i binära sökträd.

(i) Rita ett binärt sökträd med minst möjliga höjden som innehåller dessa element.

(ii) Rita ett binärt sökträd med störst möjliga höjden som innehåller dessa element.

6. [1 + 1 = 2p]

Antag 2-3-trädet A i figur 1.

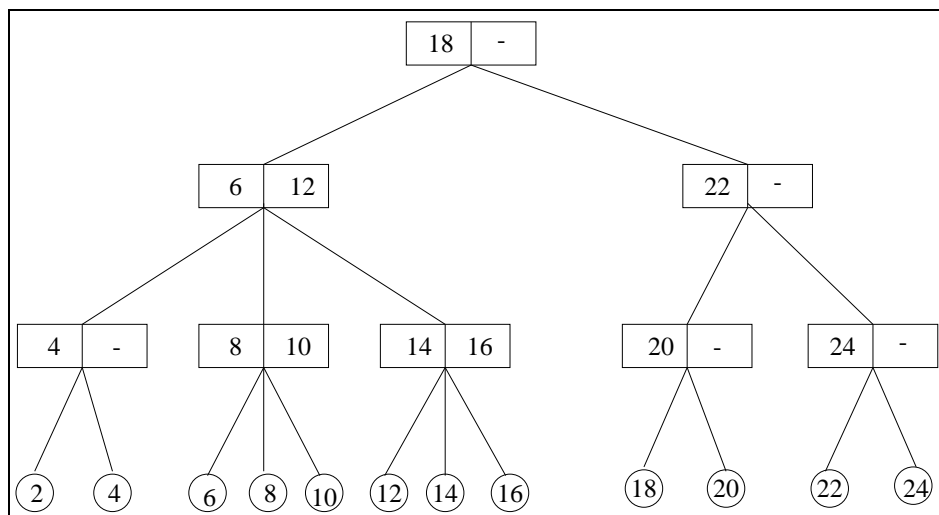


Figure 1: 2-3-tree

(a) Visa hur trädet ser ut efter operationen $Insert(17, A)$.

(b) Visa hur trädet ser ut efter operationen $Delete(24, A)$ (utan den tidigare $Insert$).

7. [2 + 3 + 1 + 1 = 7p]

(a) Visa hur *MergeSort* sorterar

< 23, 45, 57, 13, 11, 14, 20, 32 >

(b) Visa hur *HeapSort* sorterar

< 23, 45, 57, 13, 11, 14, 20, 32 >

(c) Sorteringsproblemet tar $\Omega(n \log n)$ tid, medan *RadixSort* har tidskomplexitet $O(n)$. Förklara hur detta är möjligt.

(d) Är en algoritm med optimal tidskomplexitet också alltid snabbast? Förklara ditt svar.

8. [2p]

Lös följande rekursiv ekvation.

$$T(n) = \begin{cases} d & \text{if } n = 1, 2 \\ T(n-2) + 1 & \text{if } n \geq 3 \end{cases}$$