

A photograph of three large, spherical pendant lights hanging from a dark ceiling. The lights are illuminated, casting a warm glow. The colors of the lights are yellow, red, and white. The text 'Ström & Gulliksson' is overlaid in the center in a white serif font.

Ström & Gulliksson

Ström & Gulliksson

A guarantee for strong and solid patent rights in
Sweden, Europe and throughout the rest of the
world.

Who we are

Top tier European patent firm

Patent prosecution firm of the Year (Sweden) – 2021
Managing IP

Based in Sweden (Malmö/HQ, Lund, Gothenburg,
Stockholm)

Represents clients directly before:

- The European Patent Office (EPO)
- - The Swedish PTO (PRV), as well as the Swedish
Patent and Market Court (PMD)

Represents clients via associates throughout the rest of the
world

Founded in 1975, partner owned since 2011

About 50 employees in S&G and 50 in the law firm
Gulliksson (Advokatbyrån Gulliksson)



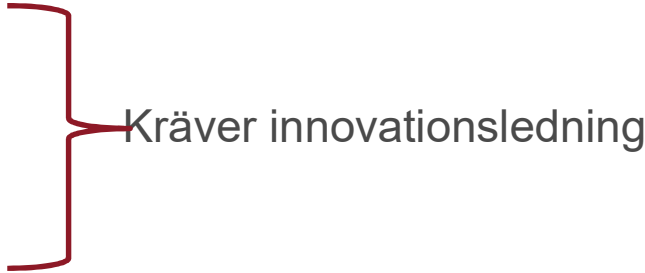
Vem är jag?

- Snart 17 år som patentkonsult
- European Patent Attorney
- Svenskt patentombud
- European Patent Litigator
- Även certifierad som investerare och styrelseledamot
- Civilingenjör i kemiteknik från Lunds Tekniska Högskola (K98)
 - Kunder inom mekanik, kemi, material, fysik, elektronik, batteriteknik, fordon, kamerasystem, medicinsk teknik, life science

Dagens föreläsning – Immaterialrätt

- För- och nackdelar med patent
- Översikt av olika typer av immaterialrätt
 - Genomgång av patent, varumärken, design, copyright och företagshemligheter och hur dessa kan användas tillsammans
 - Affärsnyttan med immaterialrätt
- Vad är speciellt med mjukvarupatent och hur ska man tänka om man vill skydda sina rättigheter:
 - Skiljer det sig t ex mellan Europa och USA?
 - Går det ens att skydda mjukvara på ett bra sätt?
 - Vilka alternativ till patentskydd kan det finnas
- Vad är standardpatent och FRAND villkor?
- Praktiska exempel på hur företag använder sig av immaterialrätt
- Licensiering
- ”Patenttroll”
- Arbetsgivarens rätt till arbetstagarens uppfinningar

Innovation - Processen att skapa värde från idéer

- Innovation är också idéer som kommersialiserats eller skapar kundnytta.
 - Disruptiv innovation
 - Kontinuerlig innovation
- 
- Kräver innovationsledning
- Innovationsledning: styrning, strategi, process, ledarskap, kultur, kapacitet och kompetens
 - Samla idéer, välja idéer, genomföra och validera
 - En innovationsportfölj kan användas för att realisera tillväxtstrategier
 - I innovationsportföljen bör immaterialrätten (IP) användas som ett strategiskt verktyg för att skapa värde i företaget

För- och nackdelar med (mjukvaru)patent

- Förespråkarna menar att målet är att skapa mer innovation vilket har många fördelar för samhället.
 - Utan incitament att utveckla (monopolet) vågar företag inte satsa pengar på utveckling – gäller i synnerhet läkemedel
- Motståndarna menar att patent minskar konkurrensen och saktar ner utvecklingen.
 - Gäller även för läkemedel
- Utvecklingen inom mjukvaruteknik sker så snabbt att det inte är lönsamt att ta kostnaderna för patent.
- Kan vara fördelaktigt att ha en defensiv patentportfölj och ger licenseringsmöjligheter.
- Många investerare ser det som ett krav att start-ups har IP-tillgångar.
- Varför finns det då så många "triviala patent" beviljade, som är helt uppenbara?

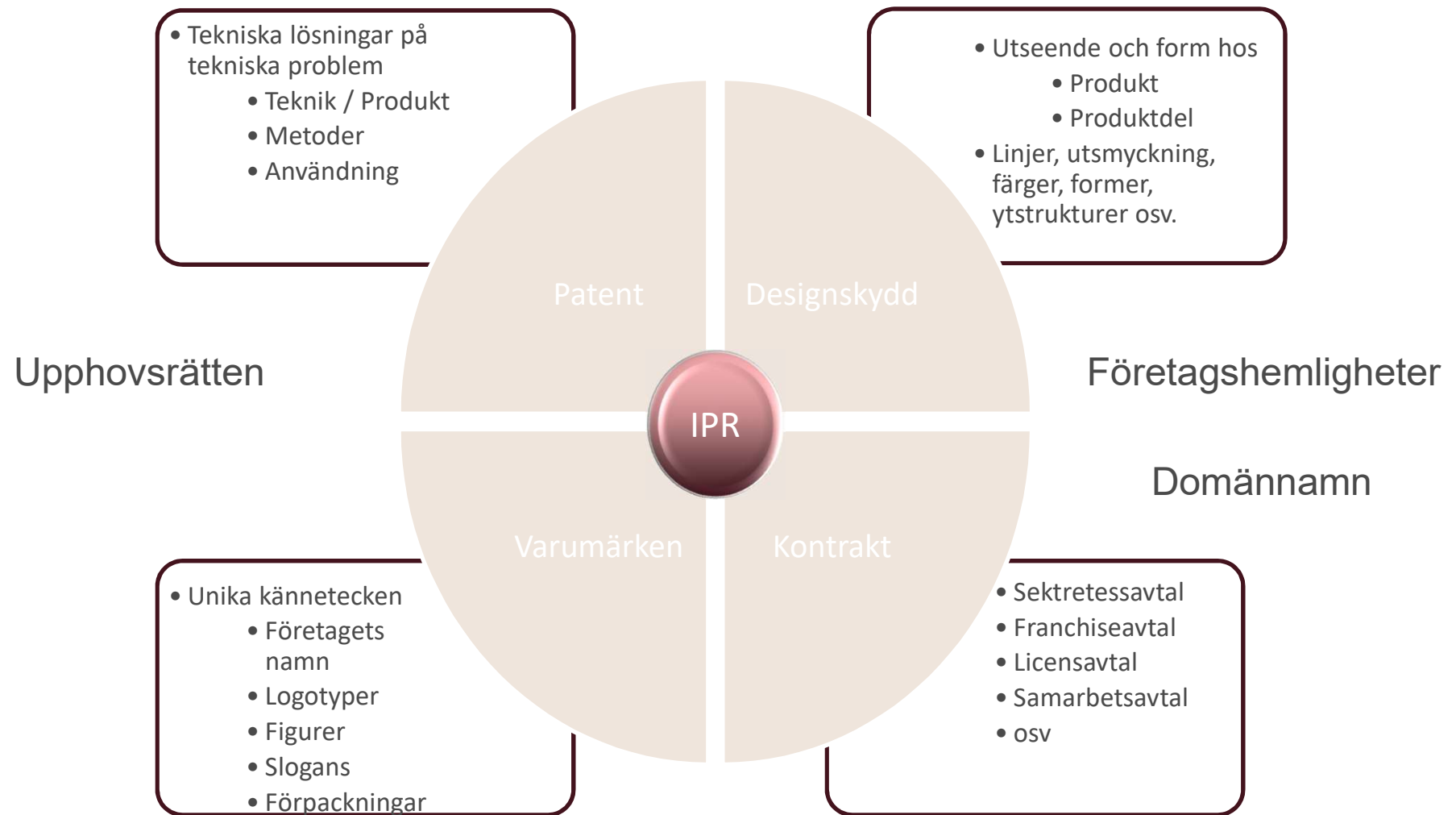
Affärsmodell "open source/IT"

- Hitta och bevaka patentansökningar
- Förhindra beviljande av problematiska patent
- Undvik att göra patentintrång
- Följ och påverka patenterbarhetskriterier (lobbyverksamhet)

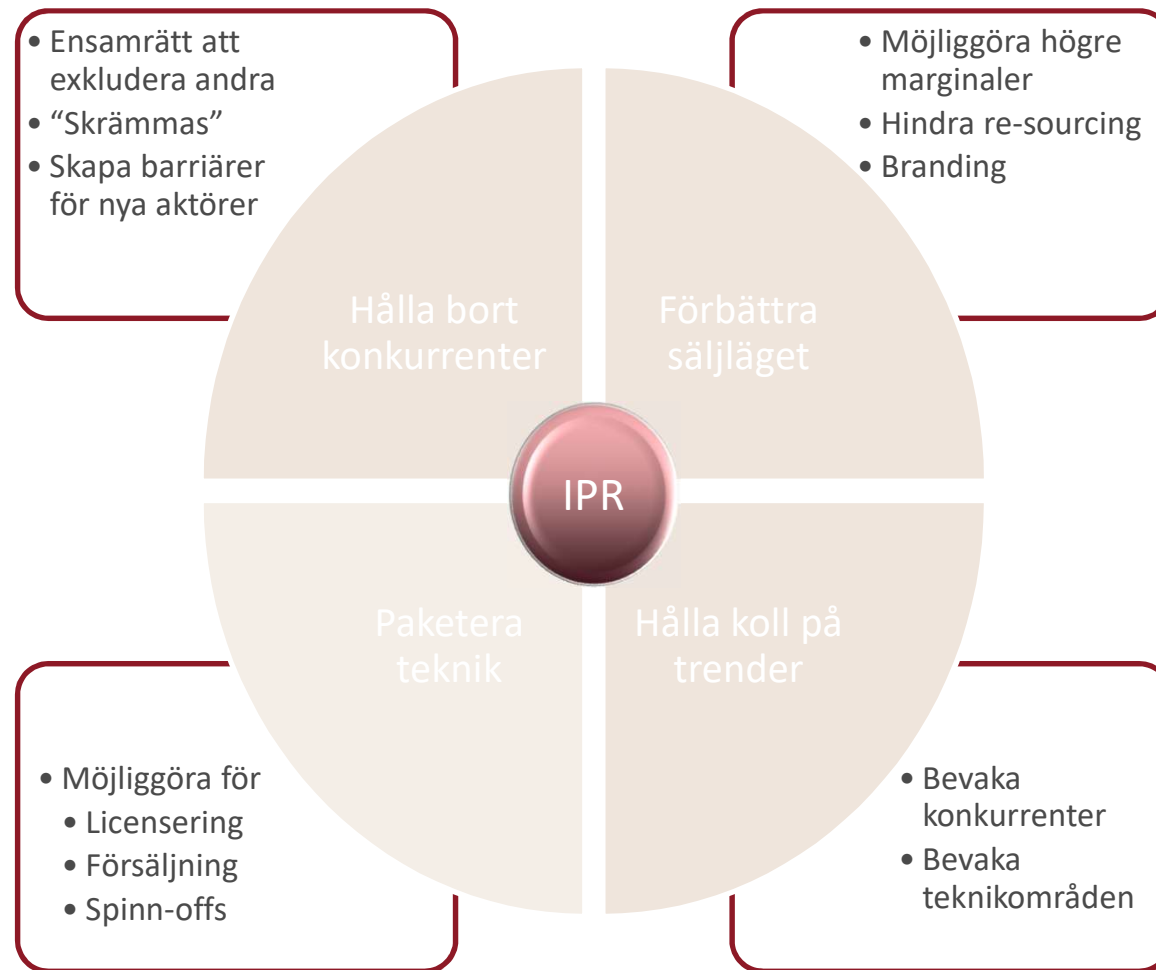
Immateralrätten

Intellectual property rights IP(R)

Det finns ett flertal olika typer av IPR som täcker olika områden



Hur kan man använda sig av IPR?



Vad bör ingå i en immaterialrättsportfölj?

- Alla ingångna avtal i företaget.
 - Både de affärsmässiga avtalen och de avtal som reglerar samarbeten och andra juridiska överenskommelser
- Varumärkesnamn, logotyp och domännamn för produkt eller annan tjänst
- Registrerade designskydd
- Upphovsrätter
- Egenutvecklad teknik
 - Patent
 - Företagshemligheter

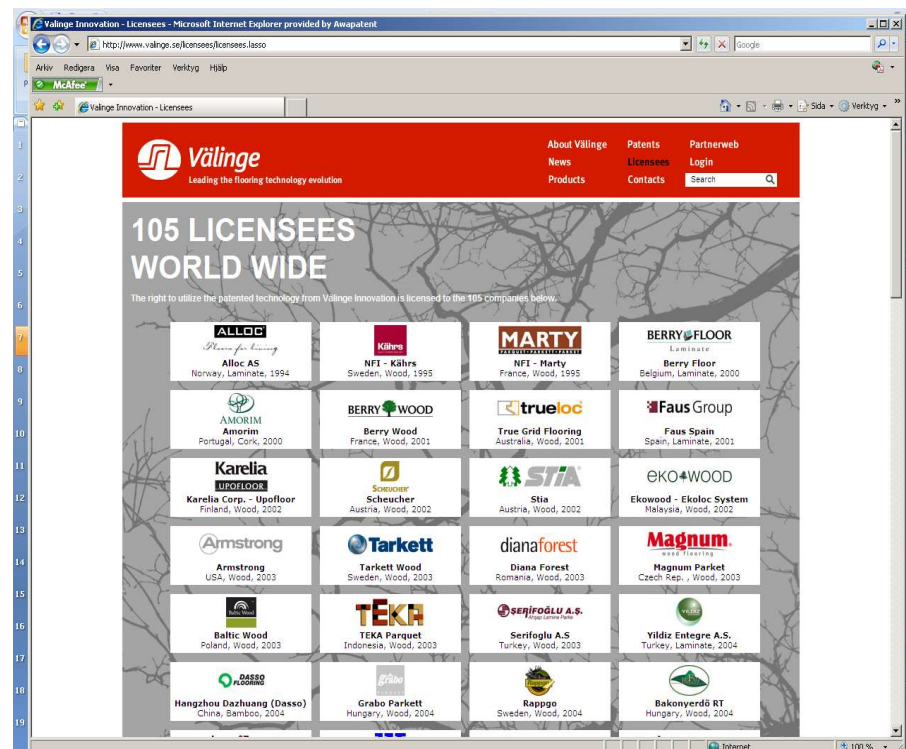
IP rättighetsbaserad affärsmodell - ett exempel

Teknisk utveckling

Patentering av utvecklingsresultat

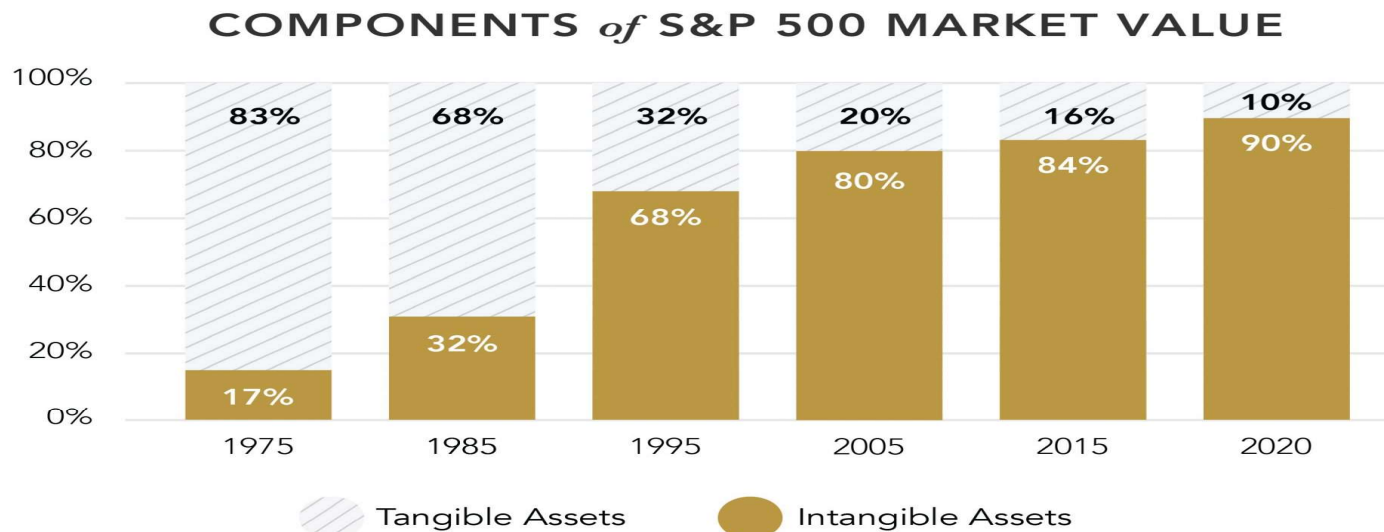
Licensiering av patent

Försvaret av IP rättigheter



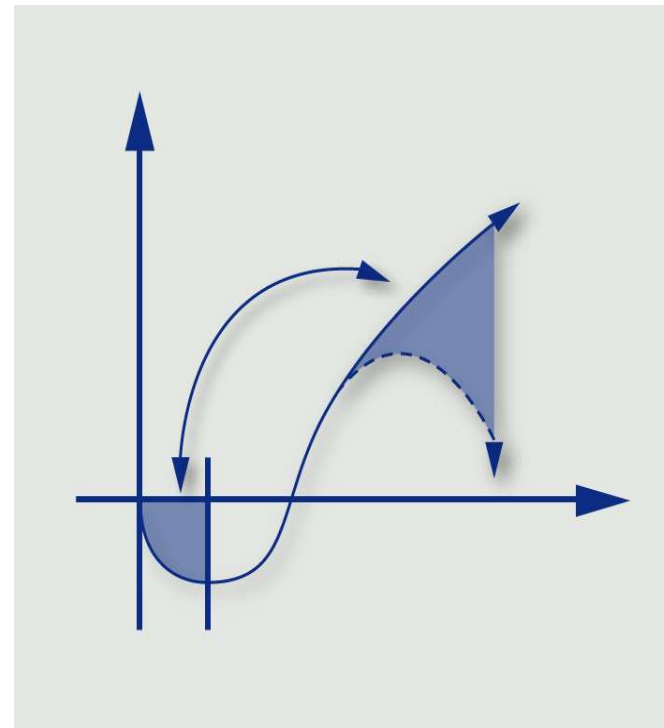
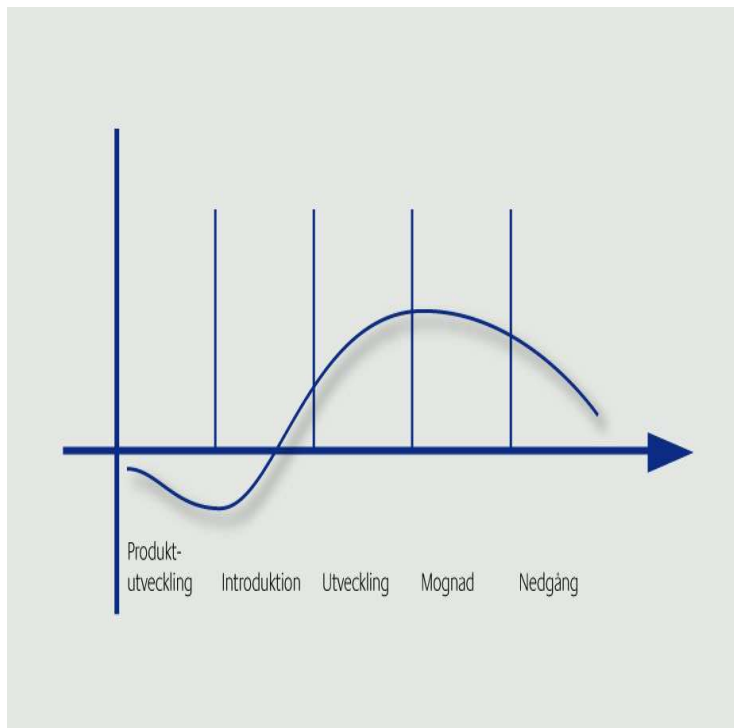
Värdet av IP

- Verkliga ("tangible") tillgångar vs. immateriella ("intangible") tillgångar (Ocean Tomo, 2020)
 - Idag är mindre än 10 % av ett företags tillgångar verkliga tillgångar. 1975 var förhållandet det motsatta.

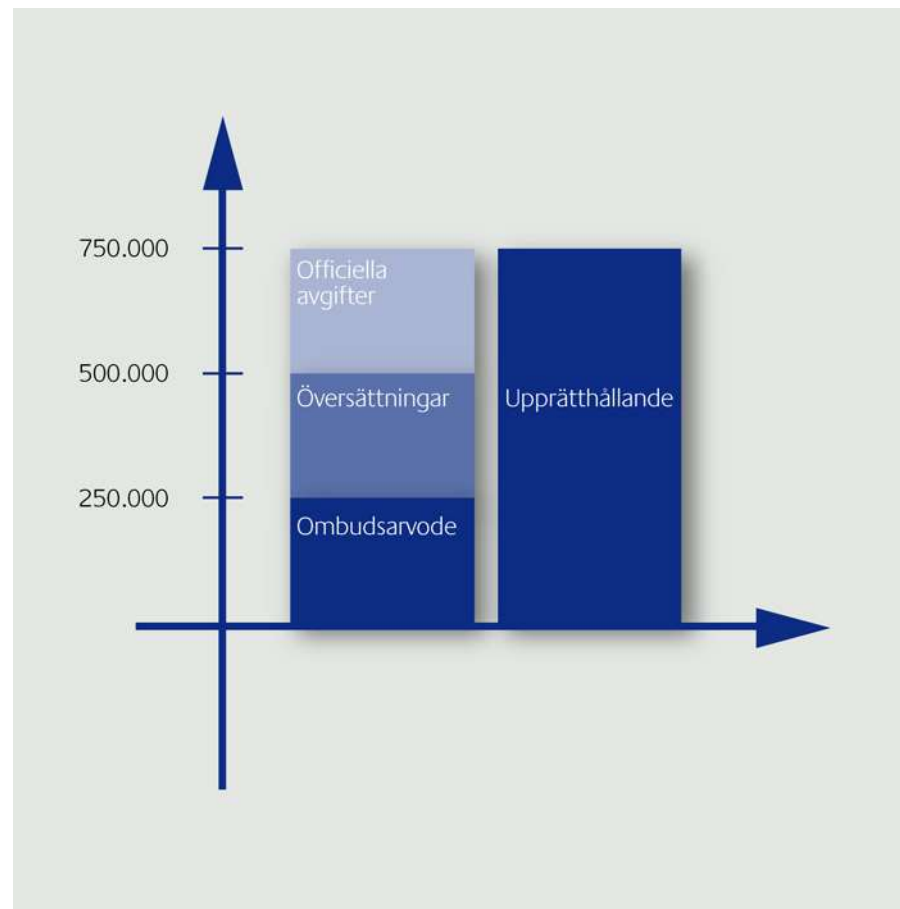


SOURCE: OCEAN TOMO, LLC INTANGIBLE ASSET MARKET VALUE STUDY, 2020

Produktens livscykel och investeringsmodellen



Patent som en investering – en översikt



Patent – generella aspekter

Ett **patent** är en **negativ rättighet**, dvs. ger inte en rätt att använda, men att förhindra andra från att använda din uppfinning.

Det kan finnas andra dominerande patent som hindrar dig från att använda din egen uppfinning.

Uppfinningen definieras av det vi kallar patentkrav.

Patent – vad krävs

Uppfinningen måste vara:

Patenterbart "subject matter"

Nytt

Ha uppfinningshöjd

Industriellt applicerbar

Patent

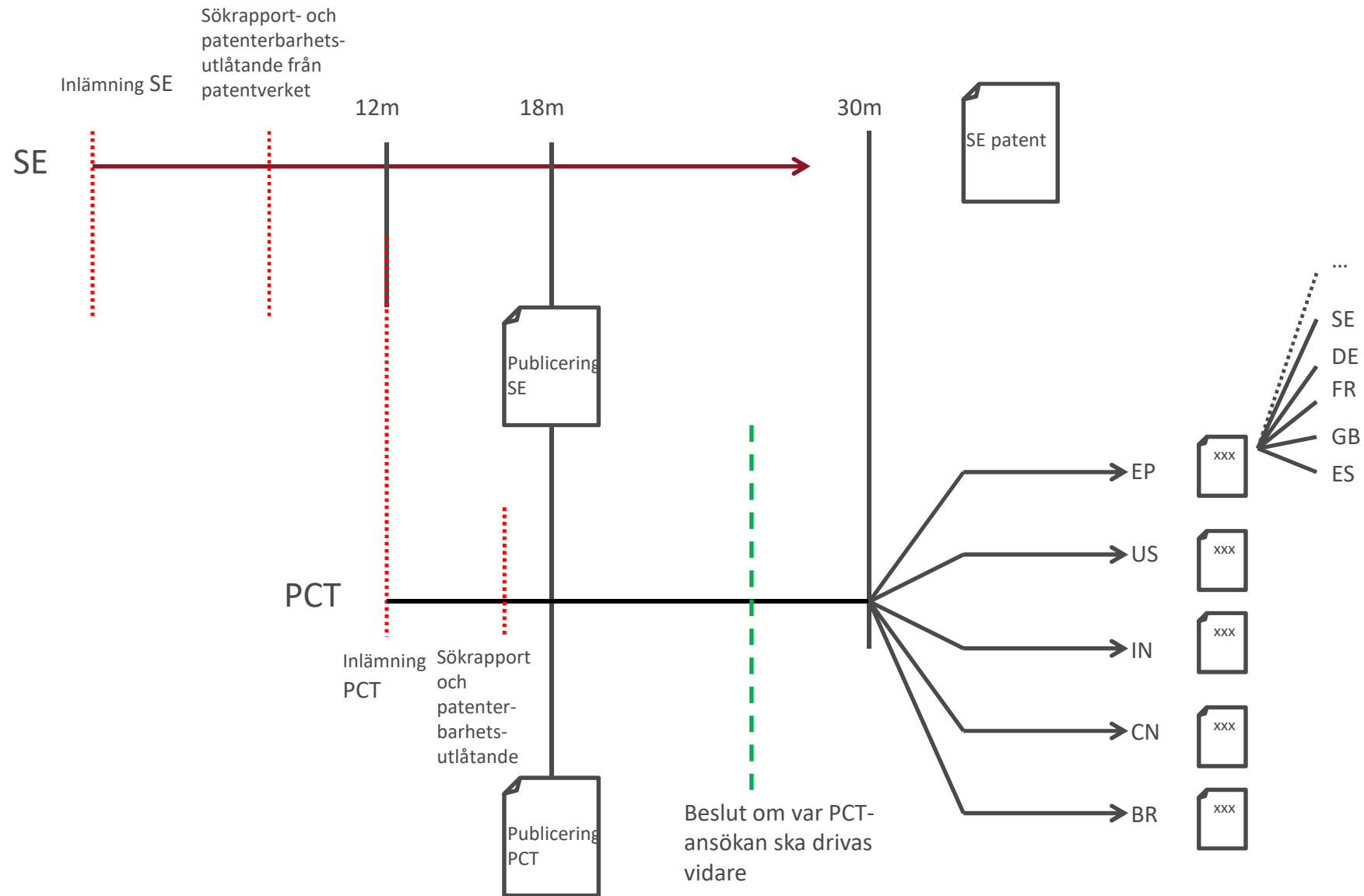
Vad kan inte patenteras?

- Upptäckter, vetenskaplig teori, matematisk metod
- Konstnärlig skapelse
- Plan, regel eller metod för intellektuell verksamhet, spel eller affärsverksamhet, datorprogram
- Presentation av information
- Kirurgiska/terapeutiska behandlingar och diagnostiska metoder som utövas på människor/djur
- Växtsorter och djurraser
- Något som strider mot allmän ordning eller goda seder

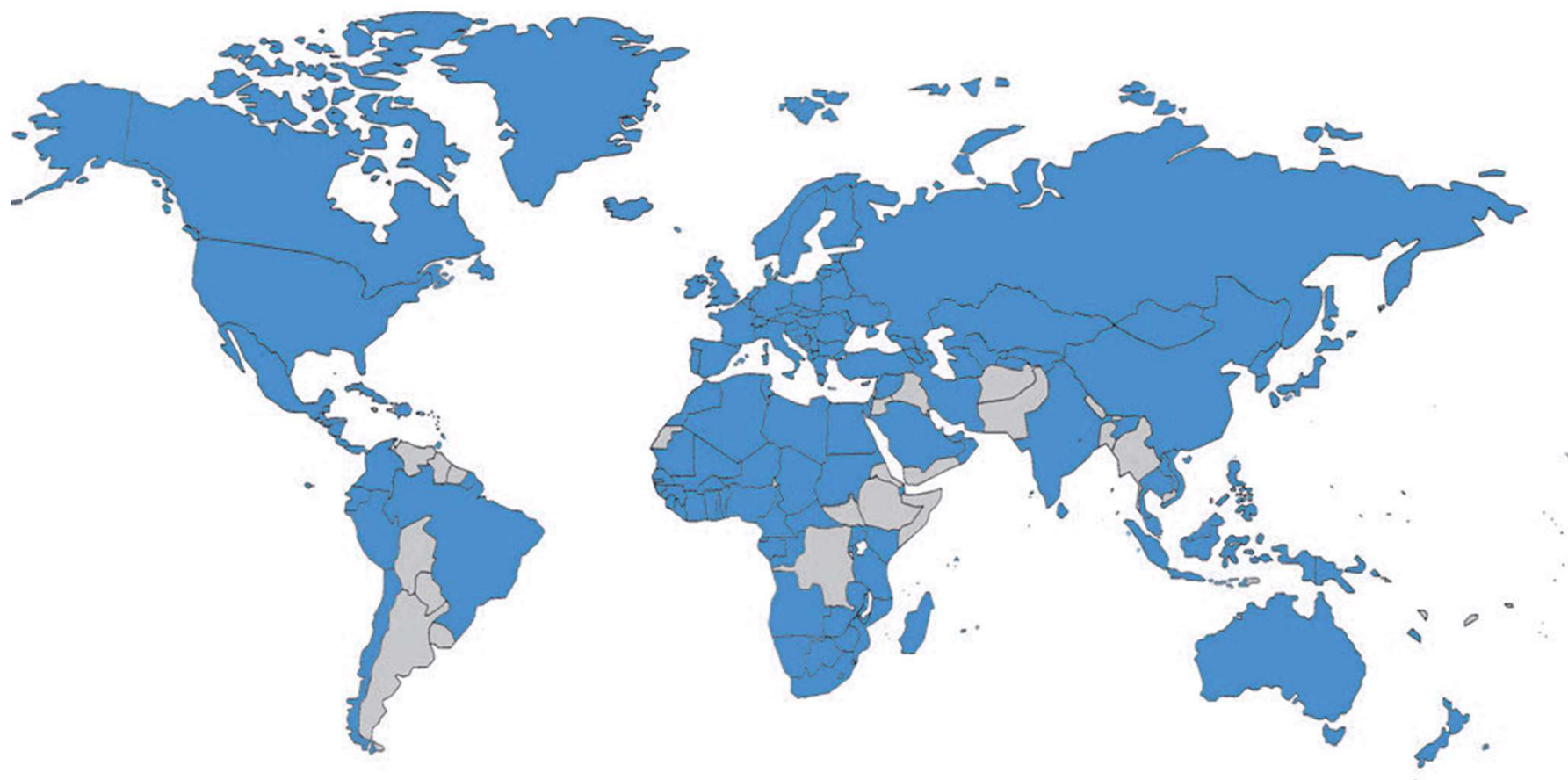
Hur söker man patent och finns det ett världspatent?

- Svensk patentansökan (på svenska eller engelska)
 - Används ofta som prioritetsgrundande ansökan
- Internationell patentansökan (PCT) – leder ej till patent i sig
 - Finns alltså inget världspatent, endast sökning och utlåtande från sökmyndighet
- Nationella patentansökningar
 - T ex USA, Kina, Japan
- Regionala patentansökningar
 - T ex EPO (Europa, ARIPO, Eurasien)

Exempel på patentprocessen

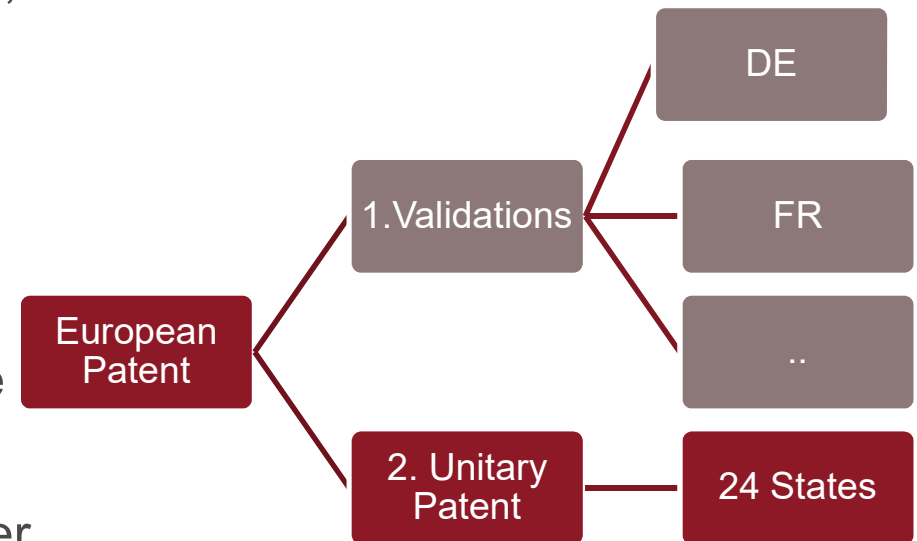


PCT - medlemsstater



Enhetligt patent och den enhetliga patentdomstolen

- Unitary patent package:
 - European patent with Unitary Effect
 - Utökat samarbete (ej Spanien, Polen, Kroatien)
 - Unified Patent Court
- En designering som täcker 24 av EUs medlemsstater
- Ökad patenttäthet i Sverige – större på FTO
- Endast en årsavgift för alla 24 länder
- UPC – domstolsprocesser enklare, säkrare och billigare
- Träder i kraft under 2023



Hur länge gäller ett patent?

- Minst 20 år från inlämning "date of filing"
- Måste betala årsavgifter till myndigheter – ökar med patentets livslängd
- I USA finns möjlighet till "patent term adjustment" om t ex patentverket varit långsamt i sin hantering

Patent

Vad innehåller en patentskrift?

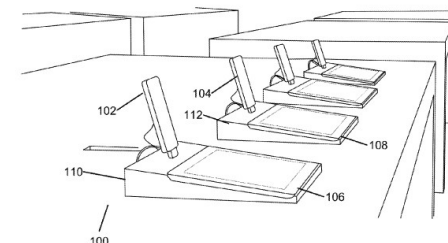
- Beskrivning
- Bakgrund
- Sammanfattning av uppfinning
- Beskrivning av utföringsformer
- Patentkrav
- Ev. ritningar

	
(12) United States Patent McMullin et al.	(10) Patent No.: US 6,637,447 B2 (45) Date of Patent: Oct. 28, 2003
(54) BEERBRELLA	5,058,707 A * 10/1991 Poon 229/730 5,186,712 A * 2/1992 Clark 100/90,12 5,115,509 A * 5/1992 Porter 229/706 5,186,196 A * 2/1993 Gortin et al. 135/30 5,367,666 A * 4/1994 McLane 135/30 5,596,915 A * 3/1995 Bama 135/30 5,066,043 S * 4/1995 Drape et al. 207/60 5,244,763 A * 8/1996 Comptone 229/735 5,094,186 A * 5/1998 King 207/70 5,825,436 A * 10/1998 Foley et al. 248/334
(*) Notice: Subject to any disclaimer, the term of this patent is extended or adjusted under 35 U.S.C. 154(b) by 33 days.	* cited by examiner
(21) Appl. No. 09/081,964	Primary Examiner—Robert Confield (74) Attorney, Agent, or Firm—Robert Platt Bell
(22) Filed: Oct. 19, 2001	(57) ABSTRACT
(65) Prior Publication Data US 2003/0075208 A1 Apr. 24, 2003	The present invention provides a small umbrella ("Beerbrella") which may be removably attached to a beverage container in order to shade the beverage container from the direct rays of the sun. The apparatus comprises a small umbrella approximately five to seven inches in diameter, although other appropriate sizes may be used within the spirit and scope of the present invention. Suitable adhering and/or lugs may be applied to the umbrella surface for promotional purposes. The umbrella may be attached to the beverage container by any one of a number of means, including clip, strap, cap, foam insulation, or as a coaker or the like. The umbrella shaft may be provided with a pivot to allow the umbrella to be suitably angled to shield the sun or for aesthetic purposes. In one embodiment, a pivot joint and counterweight may be provided to allow the umbrella to pivot out of the way when the user drinks from the container.
(51) Int. Cl. A45B 11/00 ; A45B 13/00; A45B 25/00	
(52) U.S. Cl. 135/16 ; 220/694; 206/217	
(58) Field of Search 135/16 ; 220/694; 220/703; 215/386; 400; D3/5; 248/519; 534; 231/81; 230/7; 206/217	
(56) References Cited U.S. PATENT DOCUMENTS 475,731 A * 10/1910 Statton 2,190,915 A * 5/1940 Howard 2,550,439 A * 6/1951 Pearson 215/306 4,186,365 A * 2/1989 Mosman 135/30 4,646,645 A * 1/1987 Sato et al. 62/457 4,871,841 A * 10/1989 Chen 248/334	



	
(19) United States (12) Patent Application Publication Raskin et al.	(10) Pub. No.: US 2013/006790 A1 (45) Pub. Date: Jan. 3, 2013

(54) SYSTEM AND METHOD FOR PLANNING LAYOUT OF A RETAIL STORE	Publication Classification
(75) Inventors: Jason B. Raskin , Santa Clara, CA (US); Erik Hadden , Cupertino, CA (US); Jonathan M. Van Keulen , San Jose, CA (US); Kuechun Chin , Foster City, CA (US)	(51) Int. Cl. G06Q 30/00 (2012.01) (52) U.S. Cl. 705/26.1
(73) Assignee: Apple Inc. , Cupertino, CA (US)	(57) ABSTRACT An interactive map for a retail store floor to determine product placement is disclosed. The interactive floor map can be customized for each retail store using custom-designed or pre-defined fixture blocks. Each fixture block includes a display surface, a representation of a product being displayed, and representation of its associated signage. Multiple products can be included in a fixture block and multiple fixture blocks can then be used to complete the interactive floor map for a retail store. Notes can be added at each level of creating the interactive floor map to add details that may be product, fixture, fixture block, and/or location specific. Also, an effective date and time for an interactive floor map for a store can be managed based on the date and time associated with a local time zone where the store is located.
(21) Appl. No.: 13/607,588	
(22) Filed: Sep. 7, 2012	
Related U.S. Application Data	
(63) Continuation-in-part of application No. 13/476,756, filed on May 21, 2012.	
(60) Provisional application No. 61/488,696, filed on May 20, 2011.	



Patent

Hur läser man en patentskrift?

Undrar om min **uppfinning gör intrång** i patentet jag har framför mig?

- Läs patentkraven!

Undrar om min **uppfinning är patenterbar** i jämförelse med patentskriften jag har framför mig?

- Läs hela patentskriften!

Patent

Patentera?

JA

- Stor marknadspotential
- Risk för kopiering
- Goodwill, affärsmöjligheter
- Teknikutbyte
- Blockera

NEJ

- Liten marknad, små marginaler
- Svår att beskriva uppfinningen
- Intrång svårbevisat

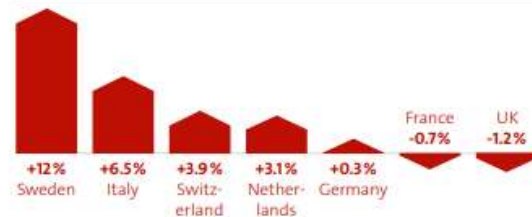
Trends in patenting 2021

Europe is an **attractive technology market** for European and international companies

Total patent applications
at the European Patent Office

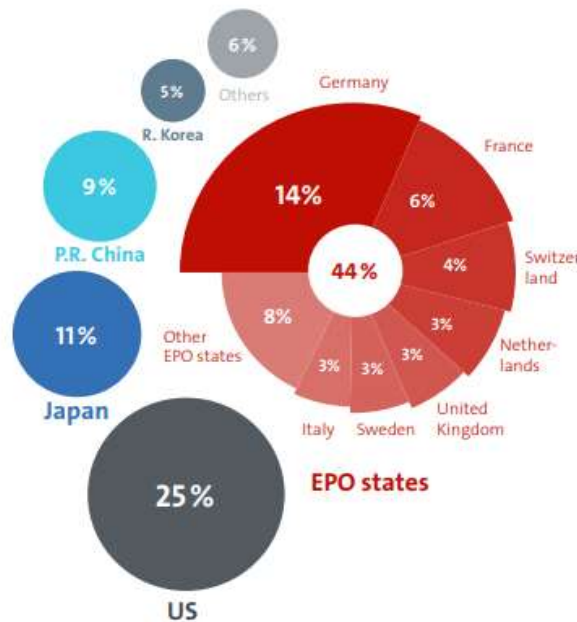


Companies from Europe: Relative growth
compared with 2020



EPO states filing more than 4 000 applications.

Countries of origin:
The 38 member states of the EPO account for
almost half of all European patent applications

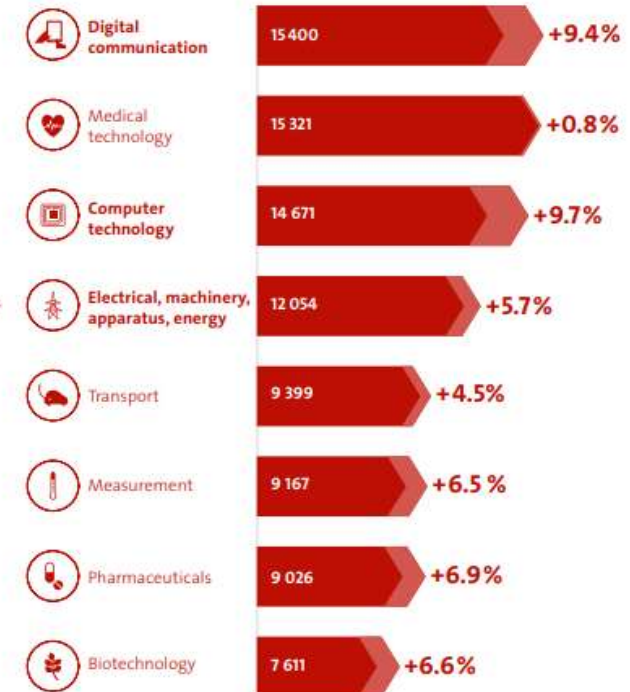


Growth in filings from the five leading
patent territories

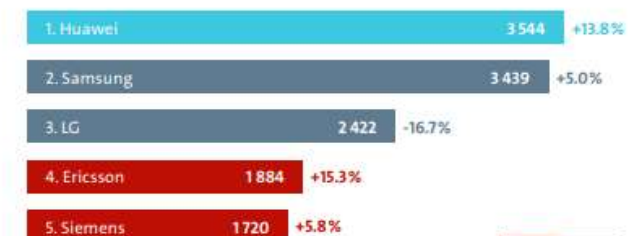


All figures are based on European patent applications. Status: 01.02.2022.
epo.org/patent-index2021

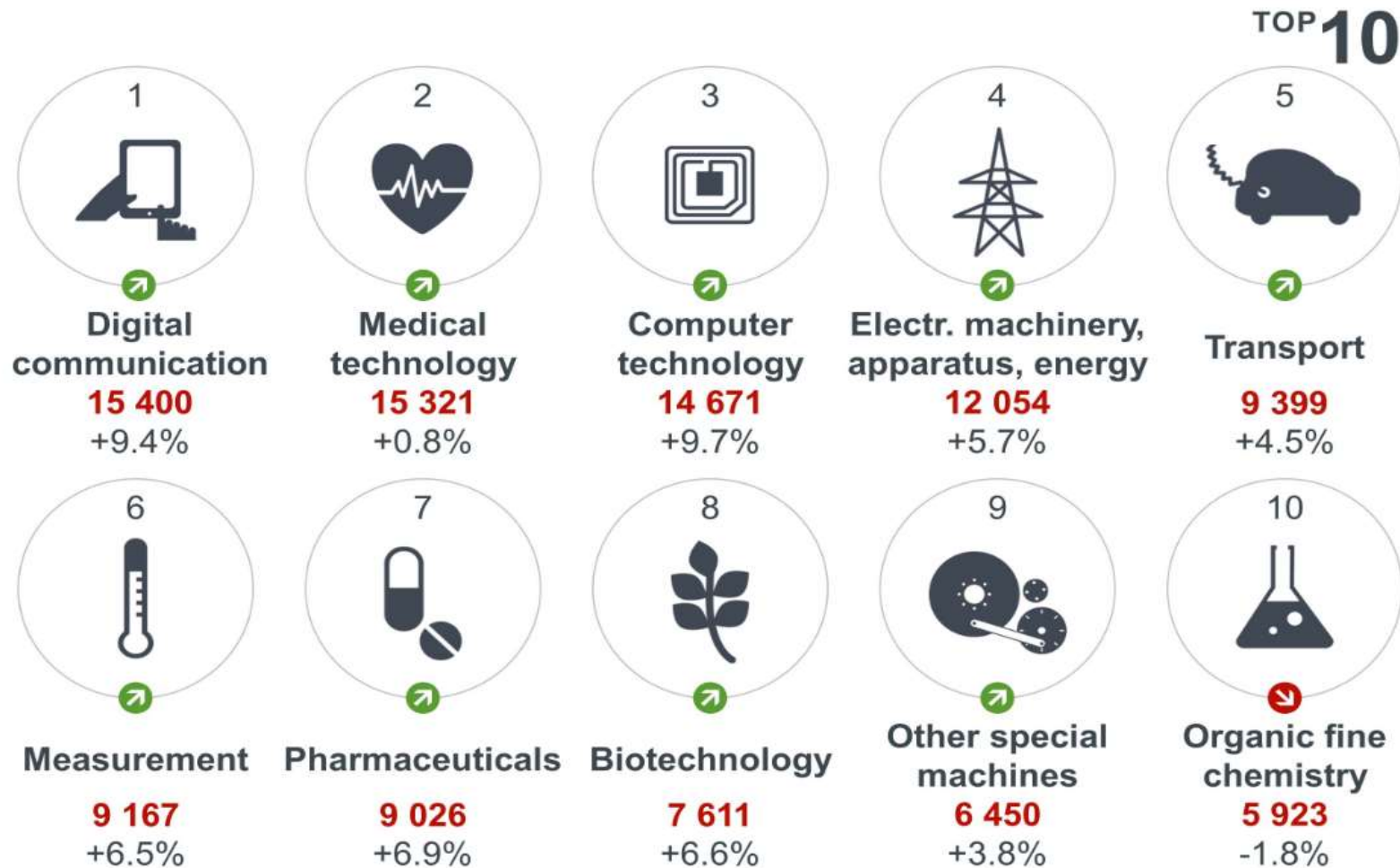
Top technology fields: Strong growth in digital technologies



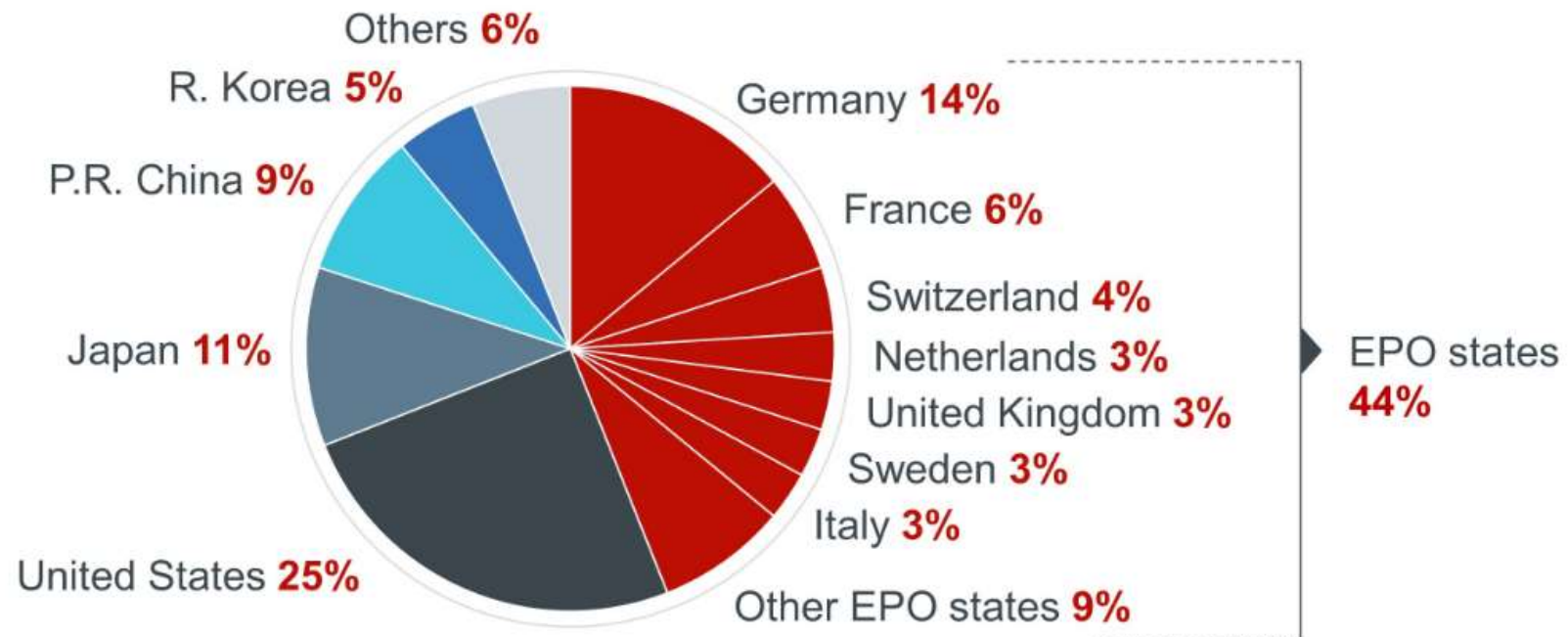
Top applicants for European
patents in 2021



Top technical fields for European patent applications 2021



Origin of European patent applications 2021



Top 10 countries for European patent applications 2021

TOP 10

	2021	Change
1 United States	46 533	+5.2%
2 Germany	25 969	+0.3%
3 Japan	21 681	-1.2%
4 P.R. China	16 665	+24.0%
5 France	10 537	-0.7%
6 R. Korea	9 394	+3.4%
7 Switzerland	8 442	+3.9%
8 Netherlands	6 581	+3.1%
9 United Kingdom	5 627	-1.2%
10 Sweden	4 954	+12.0%

”Everything that can be invented has been
invented.”

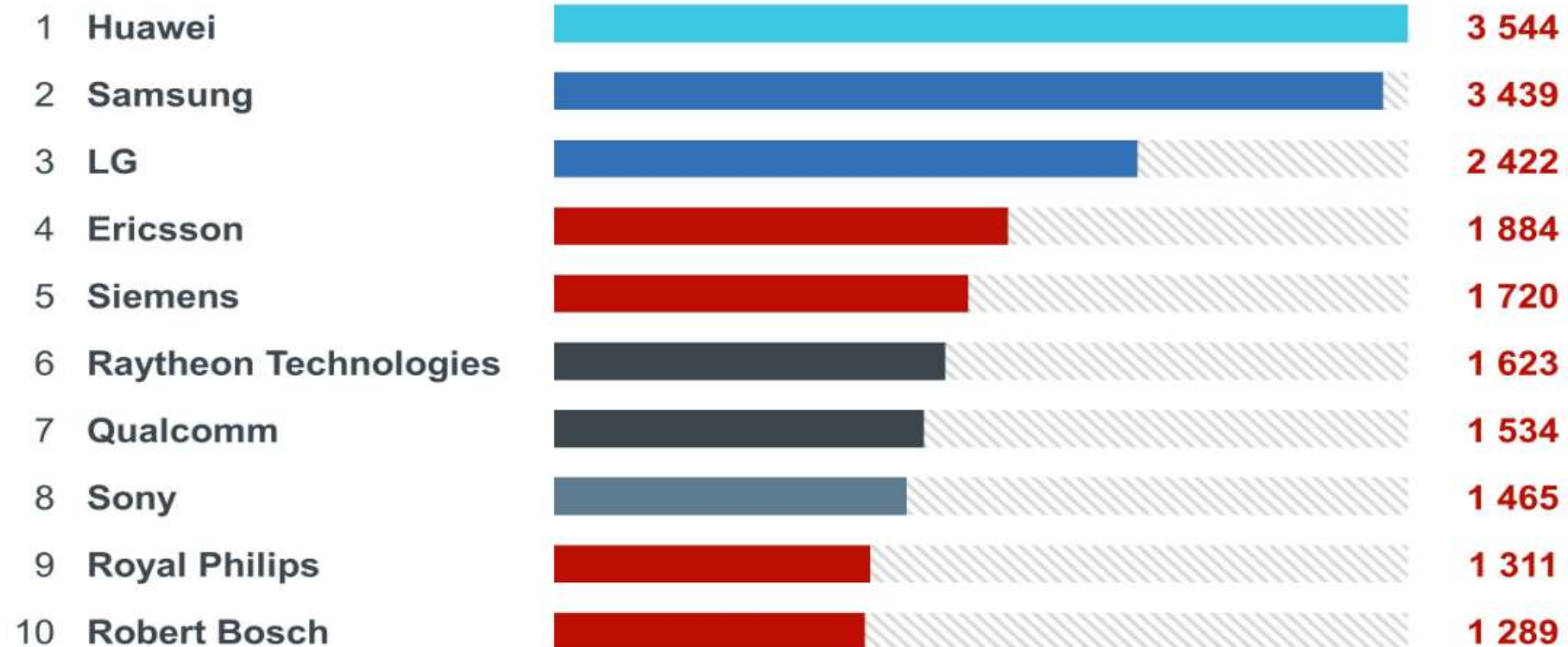
–1899, Charles H. Duell, chef för U.S. Patent Office

Ström & Gulliksson

Top applicants for European patents 2021

TOP 10

Number of patent applications at the EPO in 2021

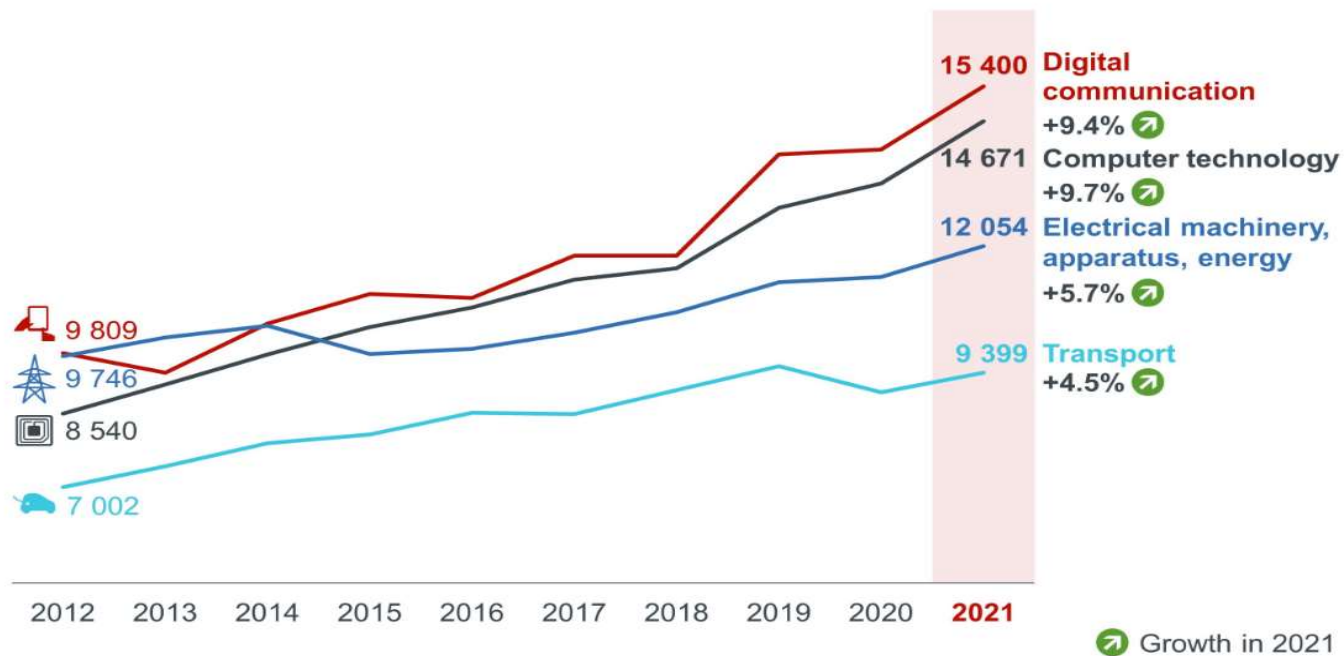


● EPO states ● United States ● R. Korea ● P.R. China ● Japan

Trender inom immaterialrätten

Smart urban mobility

European patent applications for digital technologies and transport 2012 – 2021



2021

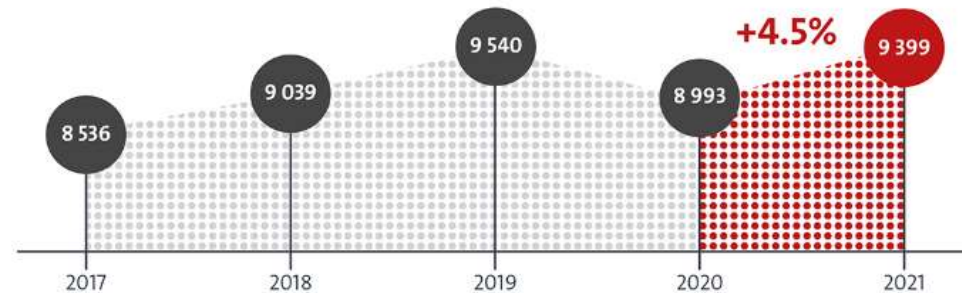
Transport innovation for greener travel

Technologies for EVs and aircraft drive the increase, with 57% from Europe

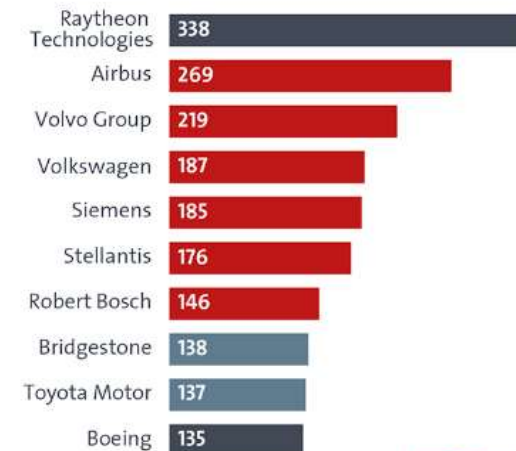
Countries of origin for European patent applications



Total European patent applications in transport

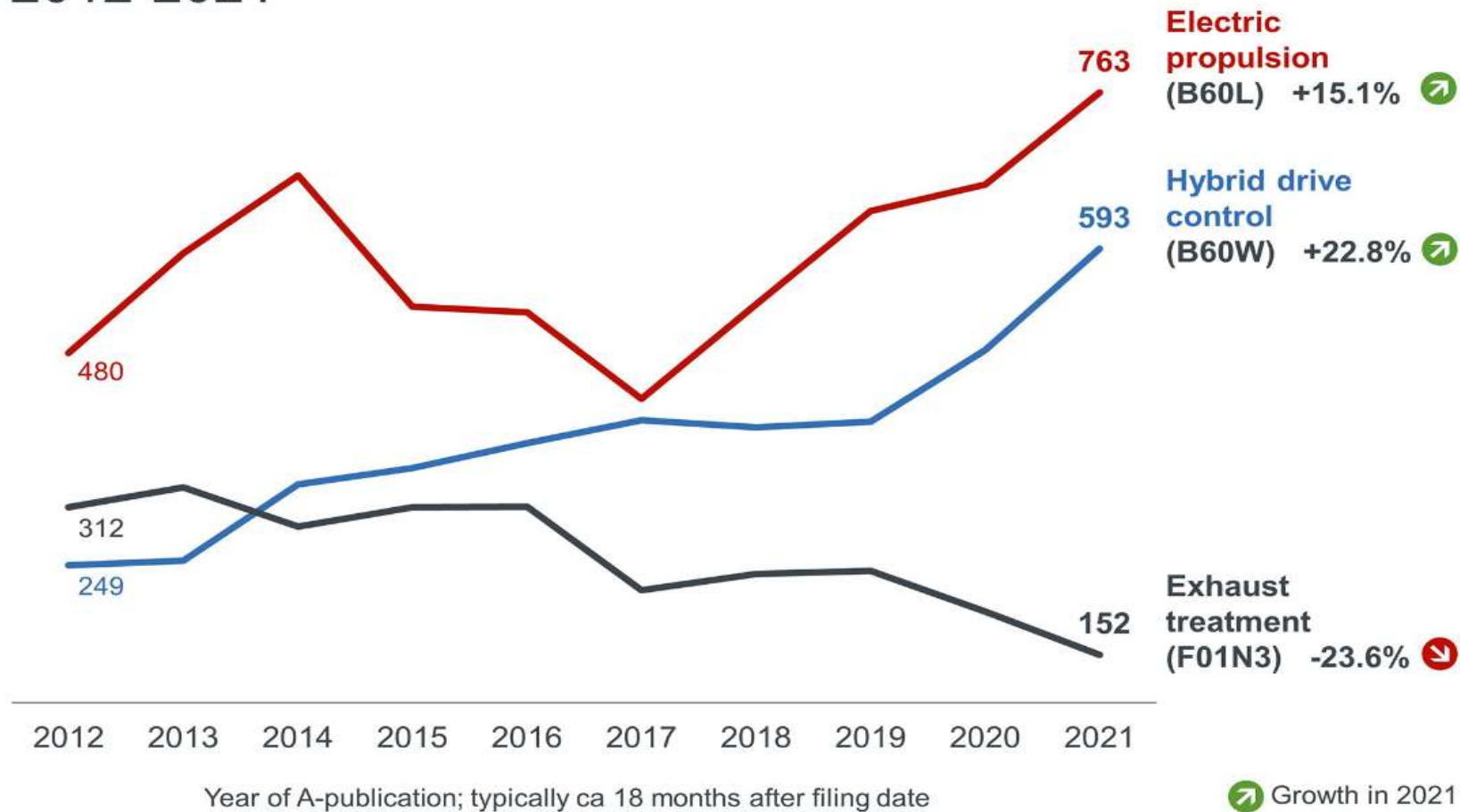


Top applicants 2021



European patent applications for three automotive technologies

2012-2021



Andra typer av immaterialrätt

Varumärken – unika och ha särskiljningsförmåga

Ordmärken

Ett ordmärke består av ett eller flera ord.

Även personnamn t ex MÅNS (dvs. Zelmerlöv, för t ex grammonfonskivor, CD, biljetter, sångböcker, musikkompositionstjänster)

Figurmärken/logotyper

Figurmärken är de varumärken som består av en figur eller en figur som är kombinerad med ett ord. Även ordmärken som utformats med ett särskilt typsnitt.

Utstyrselmärken

En vara eller dess förpacknings speciella form.

Ljudmärken

T ex Hemglass.

Motion marks ”multimedia moving trade mark” (multimedia = kombination av bild och ljud)

3D märken: skyddar 3D formen hos en produkt eller förpackning

Exempel på varumärken



AIRDROP

AIRDROP

AIRPODS



AstraZeneca



Varumärke, bolagsnamn och domän

Ett **bolagsnamn** är **namnet** på ett registrerat företag/bolag.

Registreras vid *Bolagsverket*.

Varumärket är **kännetecknet** för produkter/tjänster. Registreras vid *PRV*.

Bolagsnamn och varumärken kan vara ett hinder mot varandra vid en ansökan.

Domännamn – registrera så tidigt som möjligt (valfri leverantör).

Kan vara samma som bolagsnamn eller varumärket.



Varumärken

Att bygga ett starkt varumärke (branding) kring din tjänst eller produkt är en viktig.

Hitta ett bra namn

Den viktigaste faktorn bland användare och kunder för att känna igen din produkt eller tjänst.

Varumärket ökar företagets värde

Att bygga varumärke är ett löpande och långsiktigt arbete som skapar värde i ditt företag.

För att säkra detta värde är det mycket viktigt att du *tidigt ansöker om registrering* av varumärket.

En registrering är ett bevis på att du äger ensamrätten till varumärket.

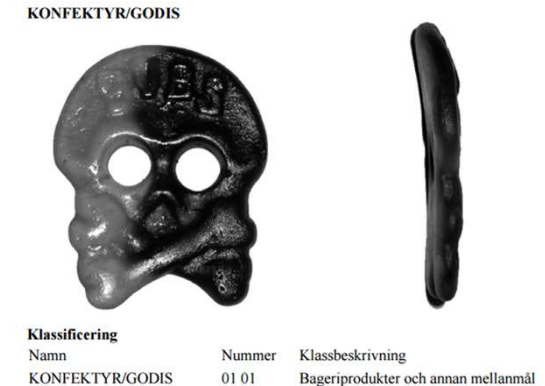
Design

Mönsterskydd eller formgivningsskydd
Designskydd är ett rent utseendeskydd.

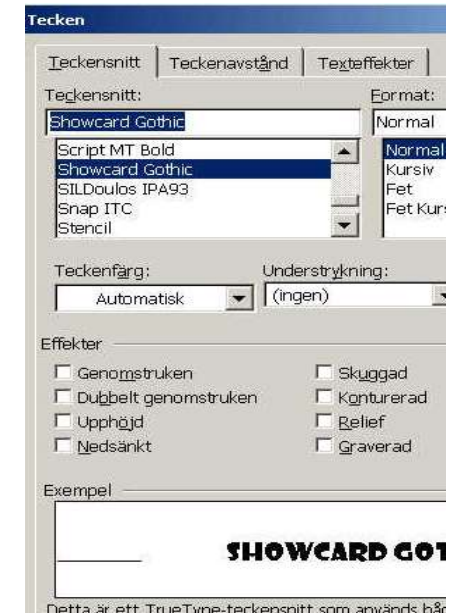
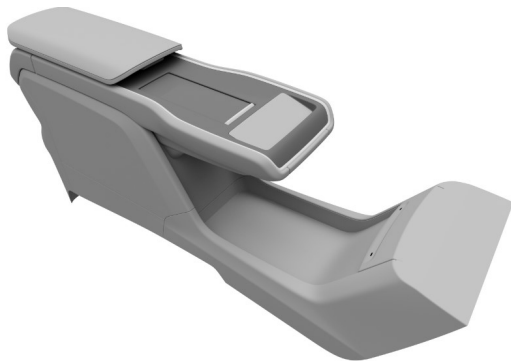
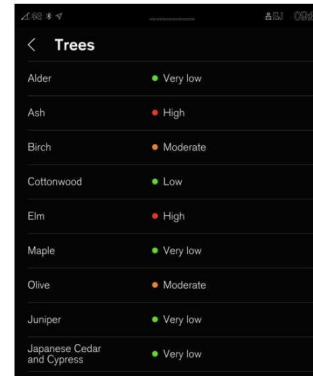
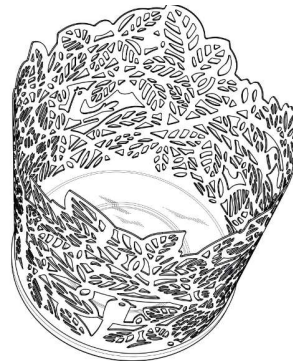
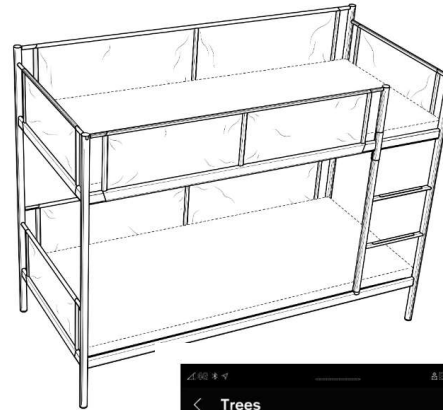
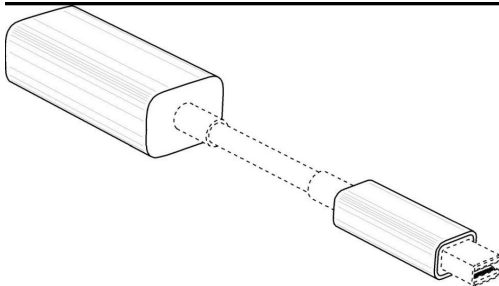
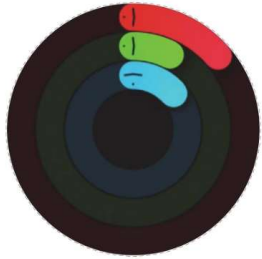
Det kan avse en hel produkt eller en produkt del.

Registreringen kan innehålla bilder som visar produktens utseende (t ex foton eller illustrationer).

Kan även vara förpackningar, rumsinredningar, utstyrselar, grafiska symboler, ikoner, appar och typsnitt

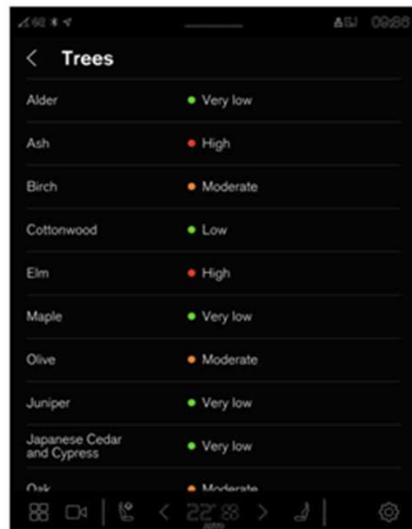


Designs – fler exempel

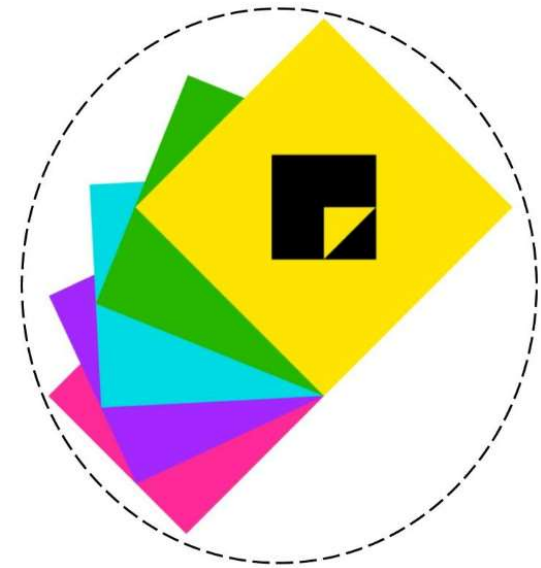


EU Design

Graphical user interfaces



Icons



Upphovsrätt

- Som skapare av t ex ett konstverk, ett litterärt verk eller ett till och med ett spel blir du automatiskt upphovsrättsinnehavare.
- Upphovsrättsskyddet uppstår automatiskt i Sverige går alltså inte att registrera.
- Skyddet uppstår om ditt verk är tillräckligt originellt och på så sätt har så kallad "verkshöjd".
- Skyddet gäller i 70 år efter upphovspersonens död.
- Upphovsrätten tillfaller den som har skapat verkets utformning, skrivit texten, **programkod**, databaser bild eller musik.
 - Skyddet finns i programkoden och programinstruktionerna som finns lagrade där.
- Flera inblandade i skapandet så delar alla på upphovsrätten till verket. Det finns undantag vid anställningsförhållanden.

1 Kap. Upphovsrättens föremål och innehåll

1 § Den som har skapat ett litterärt eller konstnärligt verk har upphovsrätt till verket oavsett om det är

1. skönlitterär eller beskrivande framställning i skrift eller tal,
2. datorprogram,
3. musikaliskt eller sceniskt verk,
4. filmverk,
5. fotografiskt verk eller något annat alster av bildkonst,
6. alster av byggnadskonst eller brukskonst, eller
7. verk som har kommit till uttryck på något annat sätt.

Till litterära verk hänförs kartor, samt även andra i teckning eller grafik eller i plastisk form utförda verk av beskrivande art.

Vad som i denna lag sägs om datorprogram skall i tillämpliga delar gälla även förberedande designmaterial för datorprogram.

Lag (1994:190).

Hur kan man använda upphovsrätten

Upphovsrätt är ett skydd mot eftergörande.

Inträngaren måste också ha haft tillgång till ditt verk för att det ska bli fråga om intrång.

Men om du har upphovsrätt till ett verk så kan du hindra andra från att:

- Kopiera ditt verk; till exempel i en kopiator eller genom nedladdning av skyddat verk på Internet.
- Göra verket tillgängligt för allmänheten genom:
 - Framförande; till exempel att spela ett musikstycke på en restaurang.
 - Överföring; till exempel att lägga ut verket på Internet;
 - Spridning; till exempel att sälja exemplar av verket;
 - Visning; till exempel att visa ett konstverk på en konstatställning;

Upphovsrätten består av den ideella rätten och den ekonomiska

Den **ideella rätten** handlar om att du har **rätten till att bli erkänd/namngiven** som upphovsman. Den ideella rätten innebär även att du som upphovsman kan motsäga dig att verket ändras på något sätt eller att den visas för allmänheten på ett sätt som skulle kunna vara kränkande.

Den ideella rätten kan aldrig överlåtas till någon annan, däremot kan du avstå från den.

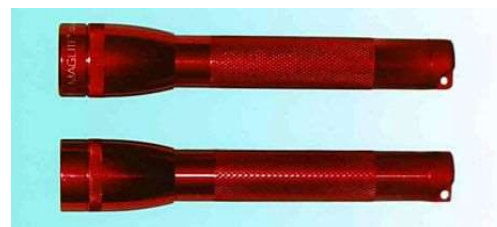
Den **ekonomiska rätten kan överlåtas** till en annan part. Den rättigheten styr över hur verket får kopieras och huruvida den görs tillgänglig för allmänheten.

Även då du har sålt/överlåtet de ekonomiska rättigheterna har du kvar de ideella, du ska fortfarande ha ett erkännande genom att bli namngiven som skaparen av verket.

Exempel på upphovsrättsskyddade produkter



Fjällräven Dun Expedition, HD 2007



Mini Mag-Lite, HD 2009

Upphovsrätt för mjukvaruutveckling exempel "spel"

Upphovsrätten skyddar utformningen av dataspelets olika delar men inte själva idén.

Olika delar som kan vara skyddade av upphovsrätten:

Programkod skyddas som ett litterärt verk – ideell rätt som inte kan avtalas bort!

Förberedande designmaterial, som till exempel en storyboard.

Bilder och figurer kan ha skydd som konstnärliga verk.

Musik som ingår i dataspelet kan ha skydd som musikaliska verk.

Filmsekvenser som ingår i spelet kan ha skydd som filmverk.

Databaser som ingår i spelet kan omfattas av **upphovsrättens databasskydd**.

Tänk på att kopiering för privat bruk är tillåtet för alla verk utom datorprogram!

Upphovsrätten – låna av andra?

Upphovsrätten är ett skydd mot att någon kopierar eller försöker efterlikna det som du har gjort.

Speciella regler kring vidareutveckling, kopiering, dekompilering och "reversed engineering" finns när det gäller datorprogram.

Det betyder att om du vill använda och ändra i någon annans verk måste du ingå avtal med verkets upphovsrättsinnehavare.

Detsamma gäller förstås om någon vill använda och ändra i ditt verk.

Företagshemligheter

Företagshemligheter står för betydande immateriella värden. Bevara dem!

Vad i ditt företag är unikt och kan betraktas som värdefulla företagshemligheter.

Begränsa kretsen som känner till dem.

Sekretessavtal, NDA (Non-disclosure agreement), kan säkerställa att de hålls hemliga.

Förvara och förvalta företagshemligheterna på ett sätt så att obehöriga inte får tillgång till dem.

Skärpta lagar kring arbetstagare och affärshemligheter – kontrollera anställningsavtal!

Patent eller företagshemlighet?

Patent

Hög kostnad

Informationen blir offentlig – andra kan förbättra/utveckla

Ditt patent hindrar andra från att patentera samma sak.

Företagshemlighet

Låg kostnad

Information behålls hemlig – du måste ligga steget före

Andra kan patentera "din hemlighet" – du kan bli förhindrad från att använda din företagshemlighet.

OBS! Vissa aspekter av en produkt kan patenteras medan andra hålls hemliga.

Mjukvarupatent – vad gör dem så speciella?

Varför är mjukvarupatent så speciella?

- Vad är mjukvara egentligen?
- Datorimplementerade uppfinningar
 - Involverar användningen av en dator, datornätverk eller andra programmerbara apparater, där en eller flera särdrag realiserar genom ett datorprogram.
- I Europa är datorprogram som sådana (as such) inte patenterbara uppfinningar
 - Program listings kan inte skyddas med patent.
 - En datorimplementerad uppfinning måste lösa ett tekniskt problem, och lösas på ett nytt och icke-uppenbart sätt.
 - Patentskydd för ett datorprogram som utför en teknisk metod.
 - Andra program med en annan design (språk, arkitektur) gör intrång om de utför samma metod.
- Program listings, dvs. "code" - skyddas istället av copyright

EUROPEAN PATENT CONVENTION

Article 52 - Patentability

- 52(1) European patents shall be granted for any **inventions**, in all fields of technology, provided that they are **new**, involve an **inventive step** and are susceptible of **industrial application**.
- 52(2) The following in particular shall not be regarded as inventions within the meaning of paragraph 1:
- a. discoveries, scientific theories and **mathematical methods**;
 - b. aesthetic creations;
 - c. schemes, rules and methods for performing **mental acts**, playing games or **doing business**, and **programs for computers**;
 - d. **presentations of information**.
- 52(3) Paragraph 2 shall exclude the patentability of the subject-matter or activities referred to therein only to the extent to which a European patent application or European patent relates to such subject-matter or activities **as such**.

I USA är väl allt tillåtet?

- USA tillät under en lång tid patent på affärsmetoder och "software".
- Sedan kom *Alice Corp* – ett US supreme court beslut som ändrade allt:
 - Patent beviljas endast för processer, maskiner, tillverkning eller kompositioner.
 - Patent beviljas inte för abstrakta idéer, eller "mental acts"
 - Ex. patentkrav på sortering av sopppåsar, där ett särdrag var "capture an image" – detta ansågs vara abstrakt.
 - Att få patent på mjukvaruuppfinningar är idag väldigt svårt.

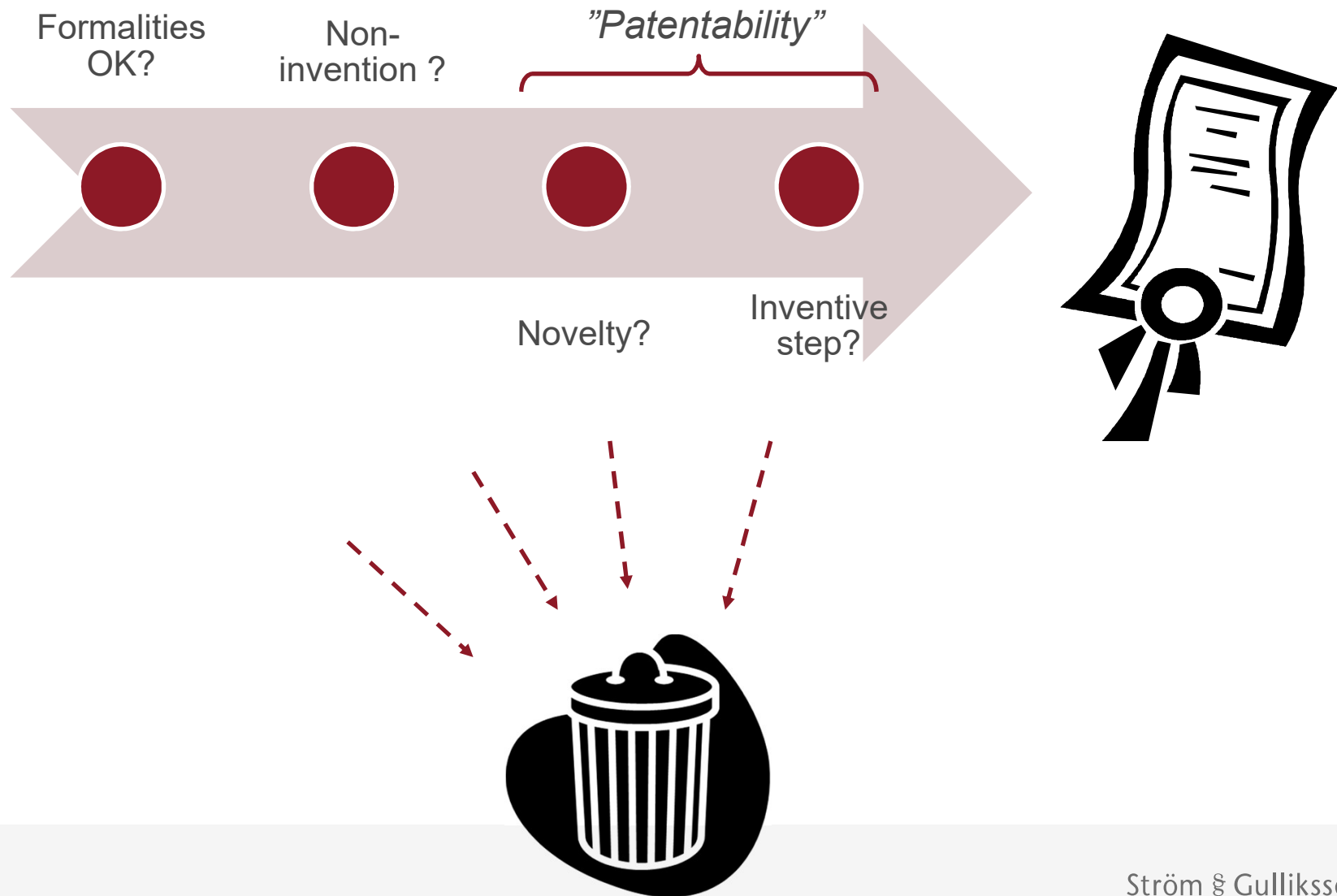
Mjukvarupatent – vad omfattar det egentligen?

- Affärsmetoder (inte i Europa, knappt längre i USA)
- Datakompression (ljud/bild/video)
- Datakryptering
- Spelsystem
- Bildbehandling
- Internetverktyg
- Fair division
 - Algoritmer för rättvis fördelning
- Sökmotorer
- Telekommunikation
- Användargränssnitt

Mjukvarupatent i Europa

- Hela mjukvaran kan vara icke-teknisk, men oftast är datorimplementerade uppfinningar en blandning av tekniska och icke-tekniska aspekter:
 - ✓ Ett datorprogram måste ha en "further technical effect" då det körs på en dator, dvs. måste gå utöver den normala interaktionen mellan mjukvara och hårdvara.
 - ✓ De icke-tekniska särdragen kan aldrig bidra till uppfinningshöjd, men kan ändå vara dominerande i kravet.

Granskningsprocessen



Exempel på sådant som är tillåtet att patentera

- En metod för att koda ljudinformation i ett kommunikationssystem kan vara avsett för att minska förvrängning på grund av kanalbrus. Även om den underliggande idén kan anses vara en matematisk metod, så är kodningsmetoden i sin helhet inte en matematisk metod som sådan och är därför inte undantagen från patenterbarhet.
- På likande sätt en metod för att kryptera/avkryptera eller signera elektroniska kommunikationer kan anses vara tekniska metoder även om de väsentligen baseras på en matematiska metod.
- Processkontroll
- Bild/video processer (kodning/avkodning, analys av innehåll)
- Datasäkerhet/kompression
- Förbättrad felsökning/korrigerings
- Reduktion av "bit rate"-krav/förbättring av avkodad videokvalitet
- Förbättringar i datorprestanda, t ex i operativsystem
- Det Europeiska patentverkets bedömningar av mjukvarupatent anses vara mycket förutsägbara.

Typisk patentkravslayout

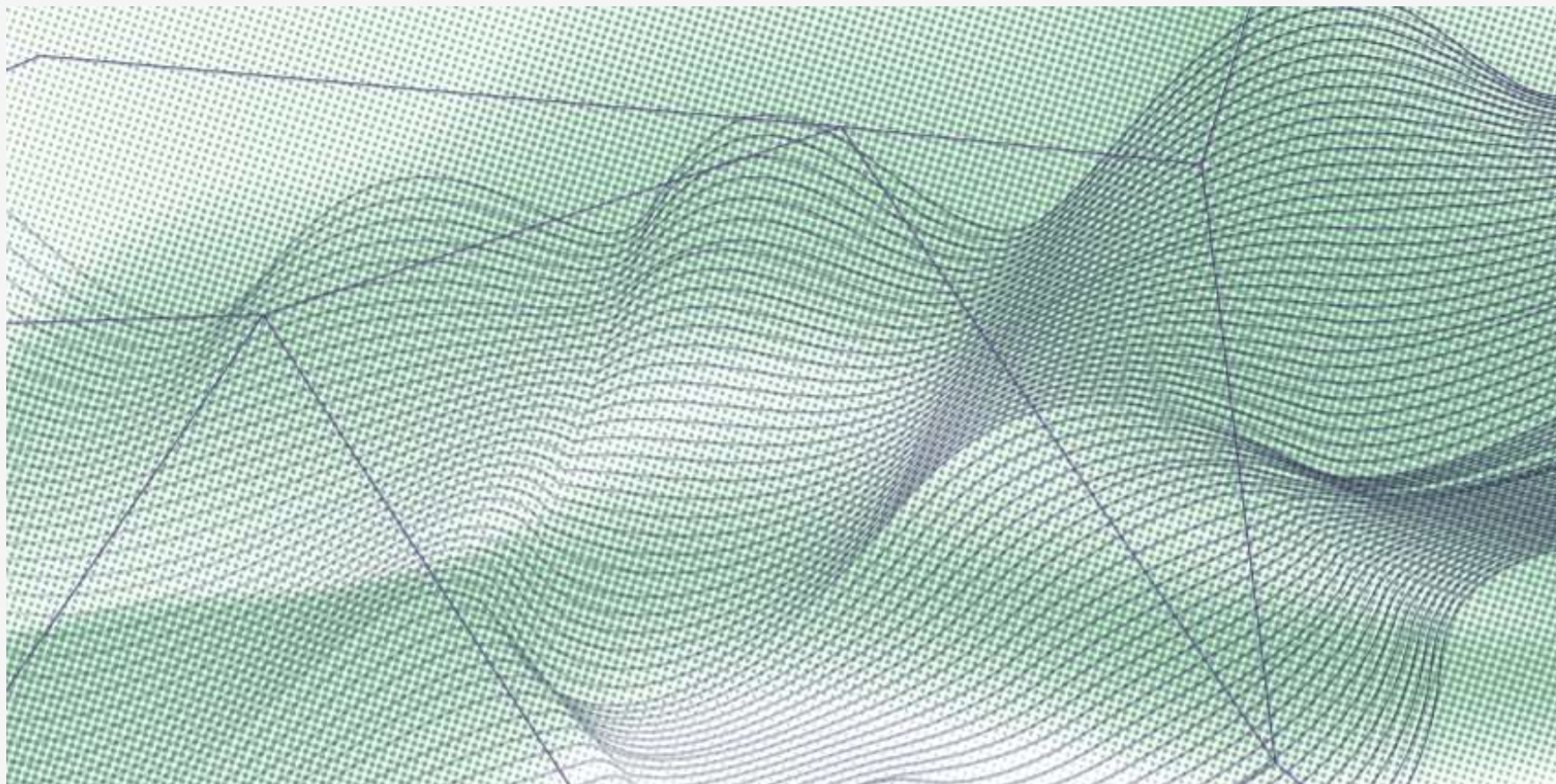
1. A method for handling database content, comprising:
receiving ..., processing ..., determining ..., providing...
5. A database managing system, comprising
means for receiving..., means for processing..., means for determining..., means
for providing...
10. A computer program product comprising computer program code portions
adapted to perform the method according to claim 1 when loaded and executed on
a computer.
11. The computer program product according to claim 10, stored on a computer
readable medium.

Skydd för datorprogram i Sverige

Datorprogram kan enligt svensk rätt skyddas på ett flertal sätt:

- patent, patentlagen <http://lagen.nu/1967:837>
- kretsmönsterskydd, lag om skydd för kretsmönster för halvledarprodukter
<http://lagen.nu/1992:1685>
- skydd för företagshemligheter, lag om skydd för företagshemligheter
<http://lagen.nu/1990:409>
- upphovsrätt, lag om upphovsrätt till litterära och konstnärliga verk
<http://lagen.nu/1960:792>

Patent och AI



Artificiell intelligens (AI) – vad är det?

- Sedan 1950-talet så har närmare 340 000 AI-relaterade patentansökningar lämnats in, och 1,6 miljoner vetenskapliga artiklar publicerats, men mer än hälften av patentansökningarna har lämnats in sedan 2013.
- Start växande områden: maskininlärning, alltså deep learning och neurala nätverk, bland funktionella AI applikationer – datorseende eller bildbehandling (49% av alla AI-relaterade patent), även funktionella AI-applikationer för robot- och kontrollmetoder, inom AI-applikationsområden växer transportkategorin, samt aerospace/avionics och autonoma fordon snabbast.

Finns det hinder för patent inom AI?

Samma regler som för mjukvarupatent, men frågetecken kring "uppfinnare" har väckts i några rättsfall:

Exempel på patenterbara AI uppfinningar:

användning av neurala nätverk vid hjärtövervakning,

klassificering av digitala bilder, videos, ljud- eller talsignaler

matematiska metoder för att kontrollera ett specifikt tekniskt system eller en process (t ex en röntgenmaskin, eller stålkylningsprocess, eller energikontroll),

system som kryptera/avkrypterar eller signerar elektronisk kommunikation.

Möjligheter och hot?

Investerare är mycket intresserade.

Framtiden: AI i kombination med blockchain och IoT ...????

Alla industrisektorer berörs eller är beroende av AI – fjärde industriella revolutionen (4IR)

Patentansökningar – huvudsakligen för kommersiella applikationer

Etiska frågor: säkerhetsrisker, privatliv, påverkan av algoritmer och utvärdering av data

-> Leder till regleringar i EU och resten av världen

Standardpatent och FRAND

Standardpatent och FRAND

- Standard essential patents SEPs – är patent som måste användas för att uppfylla en teknisk standard (t ex 3G, jpeg).
- Standardorganisationer kräver därför att deras medlemmar ska ge licenser till sina patent.
- Vet ni vem som har flest SEPs i världen?
- FRAND – fair and reasonable and non-discriminatory - villkor för licensiering.

Checklista för start-ups vad gäller IP

- Definiera vem som äger vad, vem som bidragit med vilka idéer osv.
 - Skriv avtal!
- Registrera ditt företagsnamn som varumärke, eventuellt även en logotype
- Se över den geografiska täckning av IP skyddet – i början kan det vara ont om pengar
- Registrera domännamn
 - Domännamnet inte ersätter varumärkesregistreringen
- Patent?
 - Utvärdera tekniska lösningar

Hur kan man använda sig av patent för att tjäna pengar - repetition

- Sälja
- Köpa
- Licensiera ut
- Kors-licenciering

"Patenttroll" – non-practicing entities (NPE)

- Företag som endast äger patent (ej egen utveckling, försäljning)
- Använder ofta IPR för att lämna in mycket aggressiva intrångsstämningar
- Tjänar enbart pengar på licensintäkter
- 2011 lämnades in 2900 intrångsstämningar in i USA
- I Europa - "förloraren betalar rättegångskostnaden"
- I USA – varje part står sina egna kostnader
- Mjukvarupatent är oftast breda och det är svårt att definiera skyddsomfånget
- De pengar som NPEs tjänar går ofta tillbaka till ursprungsuppfinnaren!



Hur skyddar man sig mot patenntrollen?

- Design around
- Bevakningar av patenträttigheter (freedom to operate)
- Invändningar mot patent
- Tidig förlikning med patentägaren
- Skapa defensiv patentportfölj (köp eller lämna in egna ansökningar)

Arbetstagares rätt till uppfinning

Lagen om rätten till arbetstagares uppfinningar (LAU)

Avtal angående rätten till arbetstagares uppfinningar
(Uppfinnaravtalet)

Övriga avtal (konsult, kompanjon)

Men..... lärarundantaget

Lärare och forskare och doktorander vid universitet, högskolor äger rätten till resultaten av den forskning de utför och det undervisningsmaterial de tar fram (undantag i LAU) – Gäller nästan bara i Sverige!

Arbetstagares rätt till uppfinning

Lagen		Uppfinnaravtalet	
Forkningsuppfinning Forskning, R&D, produktutveckling som tjänst, uppfinning på i tjänst angiven uppgift	AG kan ta över uppfinningen (måste meddela)	A- uppfinning Inom ramen för tjänsten	AG äger uppfinningen
Annan tjänsteuppfinning I anställningen och inom verksamhetsområde	AG rätt till enkel licens och förtur till större rätt		
Övrig tjänsteuppfinning Inom ramen för verksamheten	AG har förtur	B-uppfinning Inom ramen för verksamheten	AG har förtur
Fria uppfinningar Utanför verksamhetsområdet	AT fogar fritt över uppfinningen	C-uppfinning Utanför verksamhetsområdet	AT fogar fritt över uppfinningen, men ska anmälas till AG



Sofia Willquist

EUROPEAN PATENT ATTORNEY

SWEDISH AUTHORIZED PATENT ATTORNEY

M Sc Chemical Engineering

Mobile: 070-5102014

sofia.willquist@sg.se

Disclaimer Materialet i denna presentation är presenterat i informationssyfte och är inte att betrakta som slutlig strategisk eller juridisk rådgivning.

Disclaimer The content of this presentation is presented for information purposes only and is not considered conclusive strategic or legal advice.

Ström & Gulliksson
