

# Välkomna till PUM- kursen!

Kristian Sandahl: kursledare

# Agenda

- Upprop
- Kort välkomstmeddelande
- Projektpresentationer (urval)

# Upprop

- Markera ditt namn i listan
- <https://forms.office.com/r/pTgYYcdBmF>
- Om du inte är med, skicka mail till:  
[kristian.sandahl@liu.se](mailto:kristian.sandahl@liu.se)



# Vad skall vi göra?

- Utveckla ett program i grupp
- Skapa värde för en extern kund
- Skapa och följa en process
- Dokumentera det vi gör
- Iterativ utveckling
- Lära sig att lära sig
- Skriva och publicera en kandidatarbetesrapport

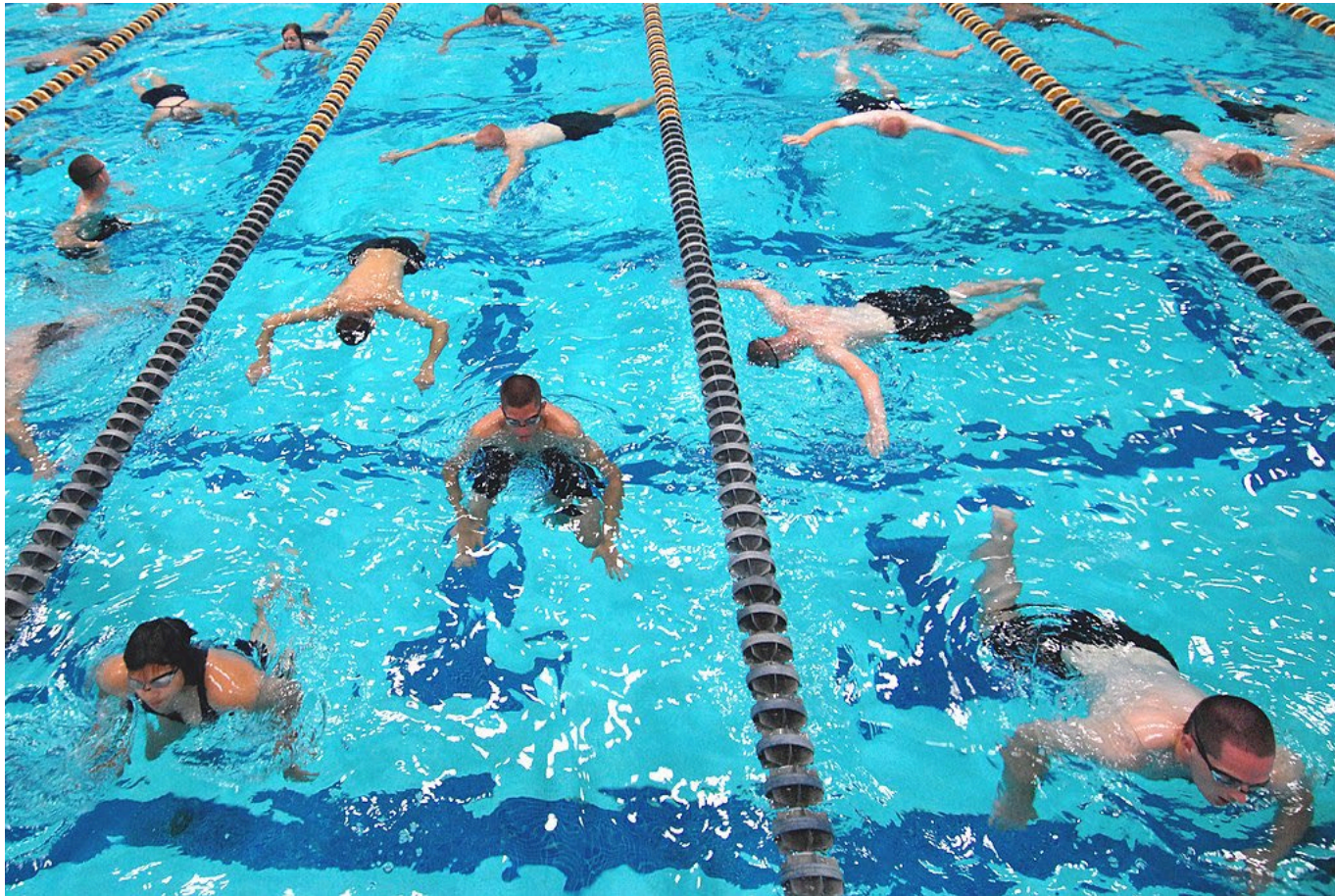
# Akronymen PUM

- Program-
  - Utvecklings-
  - Metodik
  - $\approx$  Software Engineering Project
- 
- ... och inget annat!

# Helhetsperspektiv



# En grupp “kastas i vattnet”





# Nöjda kunder





# Egen erfarenhet



# Resultat



# Vad händer nu?

- Lyssna till och läs om projektförslag (Nu)
- Önska projektförslag, alternativ 1-6, kort motivering till 1:a val (Deadline fredag kl 17:00)\*
- Kolla att du är registrerad på kursen
- Boka möte med handledare
- Skriv ner vad du vill göra annorlunda och vad du vill fortsätta med från tidigare projekt (Nu)\*
- Välj team-ledare (Deadline fredag kl 17:00)\*
- Börja skriva upp timmar nedlagda (Nu)
- Planera kick-off

\* Mail till [kristian.sandahl@liu.se](mailto:kristian.sandahl@liu.se)

# Tidsbokade presentationer

12

Tid	Presentatör	Projektnummer
8:35	Jörgen Blomvall, IEI	07
8:40	Tim Hansen, Boardeaser / Visuably	08, 09
8:45	Gunnar Cedersund, SUND	16
8:50	Simon Lunn, Eccell	01
8:55	Tomas Westlund, RISE	04
9:00	Mikael, Zoezi	10, 11, 12
9:05	Anders Brodin, SeaPattern	06
9:10	Carl-Johan Petri, IEI och CASIP Ek för	13
9:15	Patrik Lantto, WISI	22
9:20	Magnus Bång, IDA	19
9:25	Andreas/Jesper, Personalkollen	14, 15
9:30	Chu Wanjun, IDA	03
9:35	Daniel Femerström, Buildility	02
9:40		-
9:45		-
9:50		-
9:55	Björn Jönsson, ByggIT	17

[www:liu:se](http://www.liu.se)