

Ingenjörsp professionalism del 4

Interpersonellt ledarskap

Aseel Berglund

1

1

Agenda

- Introduktion
- Varför interpersonellt ledarskap?
- Ledarskap över tid
- Vinna/vinna
- Funktionella och dysfunktionella team
- Vad händer under VT1?

LiU EXPANDING REALITY

2

Agenda

- Introduktion
- **Varför interpersonellt ledarskap?**
- Ledarskap över tid
- Vinna/vinna
- Funktionella och dysfunktionella team
- Vad händer under VT1?

LiU EXPANDING REALITY

3

Programmål för D & U

- Matematiska, naturvetenskapliga och teknikvetenskapliga kunskaper
- Individuella och yrkesmässiga färdigheter och förhållningssätt
- ▪ Förmåga att arbeta i grupp och kommunicera
- Planering, utveckling, realisering och drift av tekniska system med hänsyn till affärsmässiga och samhälleliga krav

LiU EXPANDING REALITY

4

Kursmål Ingenjörsp professionalism

“reflektera över vad som leder till effektivt teamarbete samt egna insatser i samspel med andra”

LiU EXPANDING REALITY

5

Ledare?

LiU EXPANDING REALITY

6

Varför vill du vara eller inte vara ledare?

&

Varför ska en civilingenjör utveckla ledarförmågor?

LiU EXPANDING REALITY

7

Ingenjörskarriär

Nytt jobb

Ledarskap

Lön

Din utveckling

På jobbet

Vidareutbildning

Ingenjörsutbildningen som ger flest chefer

Av: [Tiina Demargne](#)
Publicerad 11 november 2013 15:14

Vill du bli chef? Då ska du välja rätt utbildning.

Det är nämligen dubbelt så vanligt att jobba som chef bland civilingenjörsutbildade jämfört med högskoleingenjörsutbildade i Sverige.

Var femte civilingenjörsutbildade finns inom ett ledande befattningsyrke, men bara var tionde högskoleingenjörsutbildade, skriver Statistiska centralbyrån, SCB, i ett pressmeddelande.

En undersökning bland ingenjörskandidater i februari 2013 av SCB, 2013.
Procent

Yrke	Civilingenjörskandidater (%)	Högskoleingenjörskandidater (%)
Levande befattningssyfte	24	12
Organisations- och ledningsarbete	33	20
Projektarbete och tekniskt arbete	31	26
Designarbete	14	12
Reklam- och marknadsföringsarbete	1	7
Reklam- och marknadsföringsarbete	2	0
Reklam- och marknadsföringsarbete	0	2
Reklam- och marknadsföringsarbete	0	0
Reklam- och marknadsföringsarbete	2	0
Reklam- och marknadsföringsarbete	0	0

Sök ingenjörjobb

Front end-utvecklare till Connected Services

Scania

Stockholms län

Enhetschef forskning och Energimyndigheten

CEVT

Block Leaders - Engine Block Compartment

Västra Götalands län

HotSwan

Källa: <http://www.ingenjorskarriar.se/ledarskap/article3786252.ece>

LIU EXPANDING REALITY

10

Kan hantera komplicerad information

Civilingenjörsutbildning är en tillgång för en vd även när det inte handlar om ren teknik, menar Volvochefen Leif Johansson. Själv gick han Chalmers maskinlinje på 1970-talet.

succemagasinet
Teknikhistoria?
Prenumerera nu på 6 nr
för 349 kronor.

Beställ här

- Förutom att utbildningen utvecklar ens nyfikenhet lär man sig hantera och hämta in stora mängder komplicerad information.

När det gäller vad som är bäst för en företagsledare sätter han emellertid ingen utbildning främst.

- Personligheten och ledaregenskaperna blir i slutändan avgörande.

Källa: <http://www.nyteknik.se/nyheter/karriarartiklar/article226517.ece>

LiU EXPANDING REALITY

11

Viktiga kompetenser för civilingenjörer

- Problemlösning och kommunikation.
- Etik.
- Livslångt lärande.
- Teamwork, ingenjörswerktyg, experiment och design.
- Matematik, vetenskap och teknik.
- Nutida problem och påverkan.

Källa: Passow, H.J. (2007), "What competencies should engineering programs emphasize? A meta-analysis of practioners' opinions informs curricular design", 3rd International CDIO Conference. MIT, Cambridge, Massachusetts, USA.

LiU EXPANDING REALITY

12

Viktiga framgångsfaktorer hos ingenjörsalumnerna

- Arbetsmoral, flit och uthållighet
- Kommunikation – skriftlig, muntlig och förmåga att lyssna
- Teamwork och sociala färdigheter
- Utbildning, teknik och specialistkunskaper
- Problemlösning

Källa: L.A. Riley, P.M. Furth, and J.T. Zellmer, "Assessing Our Engineering Alumni: Determinants of Success in the Workplace," 2000 ASEE/Gulf-Southwest Section Annual Conference, Las Cruces, NM, April 2000.

LiU EXPANDING REALITY

13



Top 10 IT skill sets for 2015 - are yours on the list?

2014	2015
1 Cloud Computing	1 Cloud Computing
2 Business Intelligence	2 Big Data
3 Project Management	3 Mobility
4 Security	4 Business Intelligence
5 Big Data	5 Project Management
6 Soft Skills (eg communication, negotiation, assertion)	6 Soft Skills (eg communication, negotiation, assertion)
7 Business Analyst	7 Business Analyst
8 Information/Knowledge Management	8 Digital
9 Programming (eg .NET, SharePoint, JAVA, mySQL, PHP)	9 Security
10 Storage and Virtualization Specialists	10 Information/Knowledge Management



Richard Fischer
Managing Director Asia Pacific at FiveTen Group

[Follow](#)

according to new research of over 3000 IT Hiring Managers and professionals from specialist IT recruiter

Top 10 IT Skills for 2015

Jan 15, 2015 | 40,755 views | 160 likes | 53 comments

in f+ Twitter

Källa: https://www.linkedin.com/pulse/top-10-skills-2015-richard-fischer?_midtoken=AQFLQnKkFhw&trk=ent-b2_content_ecosystem_digest-recommended_article-165null&fromEmail=fromEmail&ut=0a19_t_yR-15A1

14

Aspekter

- a. Ledarskap
- b. Vinna/vinna
- c. Funktionella och dysfunktionella team
- d. Empatis roll i samspel med andra
- e. Hur effektivitet i gruppen påverkas av samarbetet mellan gruppmedlemmarna

LiU EXPANDING REALITY

15

Agenda

- Introduktion
- Varför interpersonellt ledarskap?
- **Ledarskap över tid**
- Vinna/vinna
- Funktionella och dysfunktionella team
- Vad händer under VT1?

LiU EXPANDING REALITY

16

Chef = ledare?

LiU EXPANDING REALITY

17

Chefen

- Positionen ger makten
- Administrerar
- Upprätthåller
- Kontrollerar
- Kort tidsperspektiv
- Frågar Hur och När
- Initierar

gör saker rätt

Ledaren

- Förtroendebaserad makt
- Innoverar (initierar innovationer)
- Utvecklare
- Inspirerar
- Lång sikt
- Frågar Vad och Varför
- Skapar

gör rätt saker

LiU EXPANDING REALITY

18

Roller

Formella

- Uppgiftsorienterade och tilldelade utifrån behovet av en professionell roll under arbetet

Informella

- Fås och tas inom gruppen, ofta omedvetet.
- Är relationsorienterade – kopplade till hur gruppen arbetar

LiU EXPANDING REALITY

19

Ledarskap över tid

- Sekelskiftet 1800-1900-tal
- Mitten av 1900-talet
- Slutet av 1900-talet
- Början av 2000-talet

LiU EXPANDING REALITY

20

Sekelskiftet 1800-1900-tal

- Great man theory (född ledare)
- Ledarskap är en kraft som vissa föds med.
- Sociologen Max Weber kallade det "karisma".



LiU EXPANDING REALITY

21

Mitten av 1900-talet: Ledarstilar

(Kurt Lewin, Ronald Lippitt & Ralph White)

- den auktoritäre ledaren
- den demokratiska ledaren
- låt-gå-ledaren



LiU EXPANDING REALITY

22



24

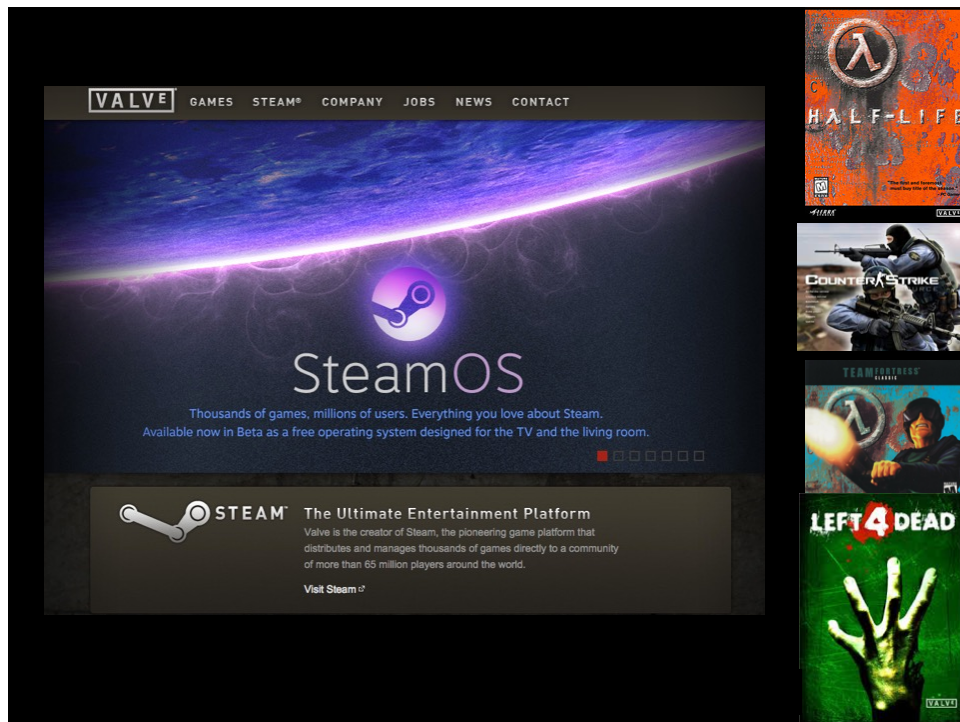
Början av 2000-talet: Transformativt ledarskap (Bernard Bass, 2006)

- Få medarbetaren att tro på sin egen förmåga och kraft
- Ha en klar och tydlig vision
- Uppmuntra kreativitet, myndigförklara medarbetaren, uppmuntra experimenterande och tolerera misstag
- Sätta upp höga förväntningar på prestationer/det som levereras
- Etablera en personlig relation till medarbetaren

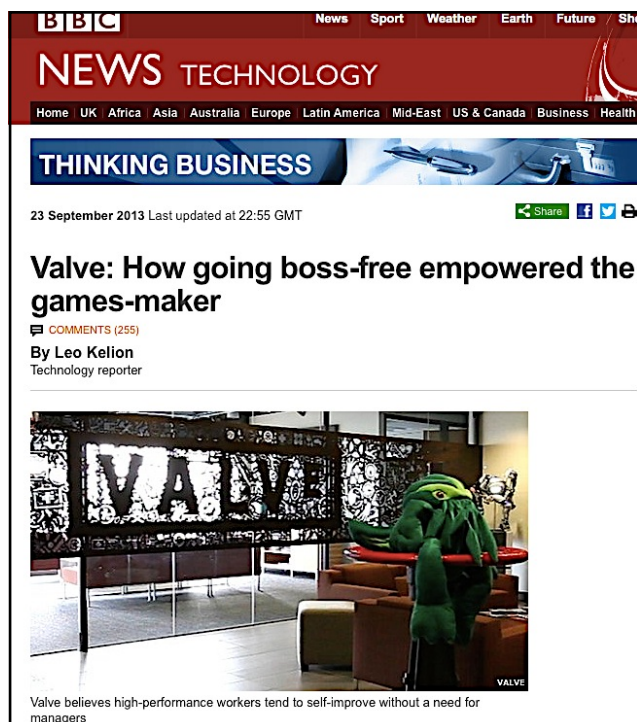
VISION

LiU EXPANDING REALITY

25



26



Imagine a company where everyone is equal and managers don't exist. A place where employees sit where they want, choose what to work on and decide each other's pay. Then, once a year, everyone goes on holiday together.

ca 330 anställda

LiU EXPANDING REALITY

27



28

SUP ERC ELL

“Supercell’s developers work in autonomous groups of five to seven people. Each cell comes up with its own game ideas. They run their ideas by Paananen (he can’t remember ever nixing a proposal), then develop those into a game. If the team likes it, the rest of the employees get to play. If they like it, the game gets tested in Canada’s iTunes App store. If it’s a hit there it will be deemed ready for global release. This staged approach has killed off four games so far, with each dead project a cause for celebration. Employees crack open champagne to toast their failure.”

Källa: <http://www.forbes.com/sites/danielnygriffiths/2013/10/15/softbank-and-gungho-to-acquire-supercell-for-1-5-billion/>

29

Agenda

- Introduktion
- Varför interpersonellt ledarskap?
- Ledarskap över tid
- **Vinna/vinna**
 - Funktionella och dysfunktionella team
 - Vad händer under VT1?

LiU EXPANDING REALITY

30

Tänk vinna/vinna!
Principer för interpersonellt ledarskap
Vana 4

Stephen Covey

Att leva och verka till 100 %
eller
7 GODA VANORNA
The 7 Habits of Highly Effective People
Stephen R. Covey
Norrstedts Förlag

15TH ANNIVERSARY EDITION Unabridged for the First Time
THE HABITS OF HIGHLY EFFECTIVE PEOPLE
Powerful Lessons in Personal Change
Stephen R. Covey

LiU EXPANDING REALITY

31



32

Vinna/vinna

- Handlar om en inställning som ständigt söker ömsesidiga fördelar i mänskligt samspel
- Lösningar eller överenskommelser är ömsesidigt fördelaktiga
- Alla parter är nöjda med lösningen och ansluter sig till handlingsplanen
- Det är inte ditt sätt eller mitt sätt utan det är ett bättre sätt



LiU EXPANDING REALITY

33

Agenda

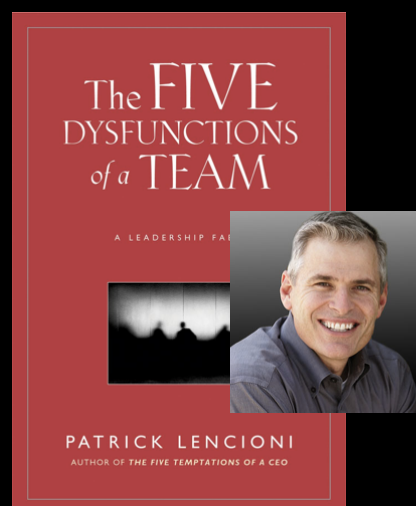
- Introduktion
- Varför interpersonellt ledarskap?
- Ledarskap över tid
- Vinna/vinna
- **Funtionella och dysfunktionella team**
- Vad händer under VT1?

LiU EXPANDING REALITY

34

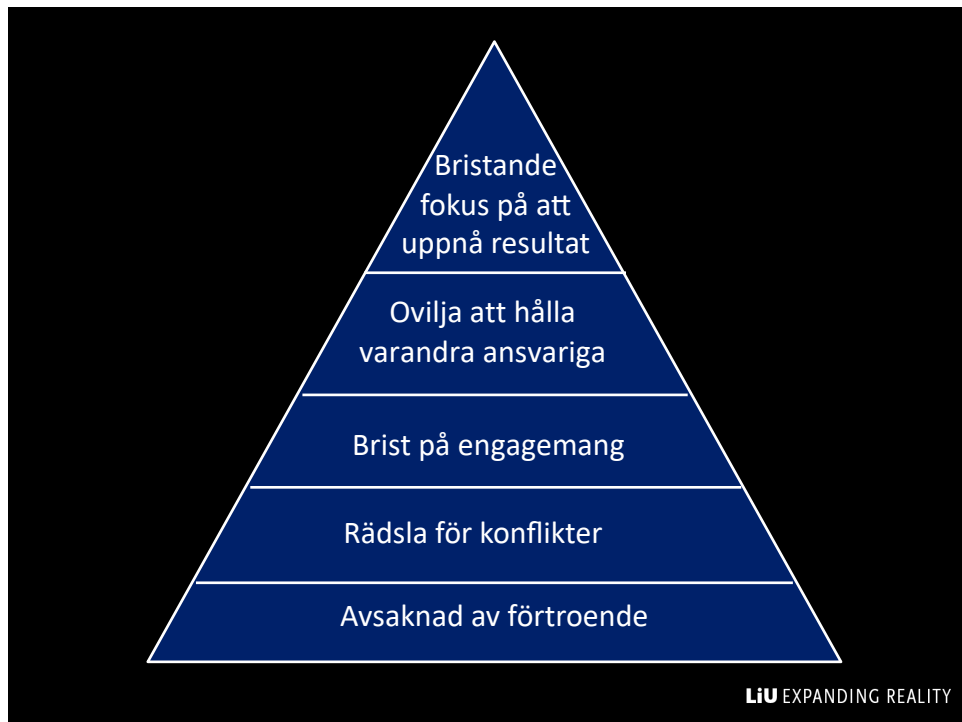
Dysfunktionella team

- 5 problemområden som hindrar team från att fungera effektivt.
- Problemen är ömsesidigt beroende av varandra.
- Om ett av problemen visar sig, så ökar risken för att även andra dyker upp.



LiU EXPANDING REALITY

35



36

Agenda

- Introduktion
- Varför interpersonellt ledarskap?
- Ledarskap över tid
- Vinna/vinna
- Funktionella och dysfunktionella team
- **Vad händer under VT1?**

LiU EXPANDING REALITY

37

VT1

1. Uppgift
2. Skrivuppgift
3. Dialogseminarium

Läs mer på kurssidan