# Gruppkontrakt

Detta är ett gruppkontrakt för rapportskrivnings- och projektarbetet i kursen TDDD92 AI-projekt.

## Gruppmedlemmar

## 1. Förutsättningar

Berätta för varandra vilka tidigare erfarenheter av programmering som ni har, så att ni vet ungefär var ni har varandra. Diskutera också vilka praktiska förutsättningar som var och en har, t.ex. pendling, större frididsaktiviteter. Syftet med detta är att ni ska identifiera faktorer som kan påverka när och hur ofta ni ses utanför de schemalagda passen. Var och en bestämmer själv hur mycket information om sitt privatliv hen vill dela och övriga ska inte försöka tvinga fram detaljer. För den här delen av kontraktet behöver ni inte redovisa något, utan det räcker med att ni har pratat om saken.

## 2. Kommunikation

Vilka kanaler ska ni använda för att kommunicera med varandra och hur ofta förväntas varje person kolla dessa? Hur ska ni meddela om någon blir sjuk eller får andra förhinder? Är det okej att inte dyka upp utan att ha sagt något? Är det okej att inte svara på flera dagar? Hur ska ni gå tillväga om någon inte tycker att samarbetet fungerar bra? Formulera svar på dessa och andra frågor relaterade till kommunikation som ni kan komma på:

## 3. Arbetssätt

Ska ni parprogrammera eller ska ni arbeta på flera datorer parallellt? Är det okej att en av er jobbar ensam hemma, utan att säga något till den andre? Ska ni genomföra de frivilliga labbar där man lär sig mer om *PyCommandCenter*-biblioteket? Ska ni försöka vara närvarande på alla schemalagda pass? Hur mycket arbete ska ni lägga mellan de schemalagda passen och var ska ni i så fall sitta och jobba? Ska ni utnyttja seminarierna för att få gruppstöd med rapportskrivningsarbetet? Formulera svar på dessa och andra frågor relaterade till arbetssätt som ni kan komma på:

## 4. Ambitionsnivå

Vilket slutbetyg vill ni ha i kursen och vad behöver ni göra för att uppnå det målet? Vill ni lämna in rapporter som är exemplariska och inte får komplettering, eller räcker det med att bli godkänd? Hur bra ska agenten kunna spela *StarCraft II*? Vad vill ni lära er av att arbeta tillsammans? Formulera svar på dessa och andra frågor relaterade till ambitionsnivå som ni kan komma på:

*Glöm inte skicka en kopia till kursledningen på GitLab!*