

TDDD78

Objektorientering: Namnrymder

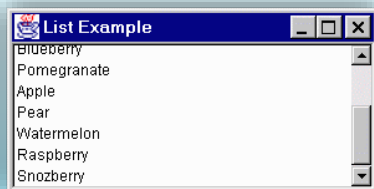
Hur *organiserar* man klasser i paket / namnrymder?

- Enkla klassnamn kan ge namnkollisioner
 - Datastrukturen `List` och GUI-elementet `List`?
 - Kan döpa om to `ListStructure`, `ListComponent`...
 - → Måste alltid använda långa namn, även om vi inte jobbar med GUI
 - Din liststruktur och någon annans?
 - Döp om till `JonasListStructure`, ...?

Många språk har distinkta namnrymder

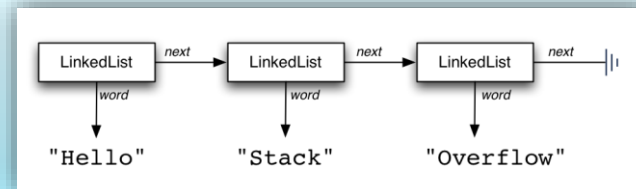
“GUI-namnrymd”

List →



“Datatyps-namnrymd”

List →



Namnrymder ger oss enklare namngivning, men också organisation

Repetition: Namnrymder i Python



- Från Python:

Gör "newton" till en namnrymd
(med innehållet från filen newton.py)

```
>>> import newton
```

This program tries to find the square root of a number.

Enter a number: **2**

1.5

1.4166666666666665

1.4142156862745097

1.4142135623746899

1.414213562373095

```
>>> newton.find_root()
```

This program tries to find the square root of a number.

Enter a number: **10**

3.5

3.178571428571429

3.162319422150883

3.1622776604441363

3.162277660168379

Fullständigt namn:
namnrymd.funktion

Ger möjlighet till t.ex.
"gui.List" och "datatypes.List"

Paket 1: Namnrymder



- I Java ingår **varje klass** i ett **paket** (som är en namnrymd)
 - **package** se.liu.ida.jonkv.graphics.shapes;
class Circle {
 ...
}
 - se.liu.ida.jonkv.graphics.shapes.Circle c1;

Standard för unika namn:
Börja med domännamn,
baklänges

Python

Om vi gör "import"
skapar vi en namnrymd,
där filens innehåll placeras

Kod i fil A hittar bara kod i fil B
om den "importeras"

Java

Klassen deklarerar
vilken namnrymd den tillhör
– detta gäller alltid!

Skriv paketnamn.klass
så hittas klassen utan "import"

Hur hittar Java klassen?

- Javas källkod lagras i en katalogstruktur motsvarande paketen
 - rotkatalog ~/mysource
 - katalog se
 - katalog liu
 - katalog ida
 - katalog jonkv
 - katalog graphics
 - katalog shapes
 - fil Circle.java
 - fil GraphicCircle.java
- Ange rotkatalogen ~/mysource – så hittas allt annat från den
 - På kommandoraden: Miljövariabeln **CLASSPATH**
 - I övrigt: Beror på utvecklingsmiljön

Kan bli många nivåer

**Utvecklingsmiljöer
hjälper till att
hålla reda på detta...**

Paket 3: Existerande



- Många paket finns i Javas klassbibliotek

java.lang:

Object, Class, String,
Thread, ...

java.util:

List, ArrayList, Date,
Calendar, Timer,
Formatter, ...

java.io:

Reader, InputStream,
...

Paket 4: Import förkortar namnen



- Men nu blir det väl lite jobbigt...
 - `javax.swing.filechooser.FileFilter` filter =
`new javax.swing.filechooser.FileFilter();`

- Undvik med **Javas** variant av **import**
 - **package** `se.liu.ida.jonkv.io;`
import `javax.swing.filechooser.FileFilter;`

```
public class FileSaver {  
    ...  
    FileFilter filter = new FileFilter();  
    ...  
}
```

Talar bara om var `FileFilter` finns!

Om jag säger `FileFilter`
menar jag
`javax.swing.filechooser.FileFilter`

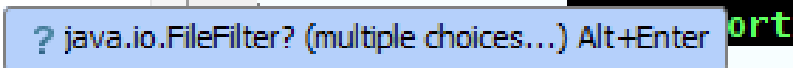
Ungefärlig motsvarighet i Python:

```
from javax.swing.filechooser  
import FileFilter
```

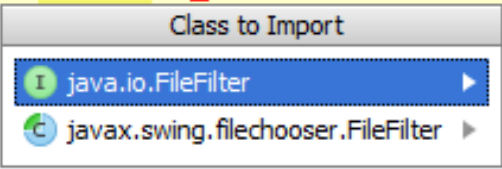
Paket 5: Automatisk import



- Vissa klasser importeras automatiskt
 - Alla klasser i samma paket
 - Alla klasser i java.lang ("systemklasser" som *Object*, *String*)
- Moderna utvecklingsmiljöer hjälper till med annan import



```
    {  
        FileFilter filter = _  
    }
```



```
    FileFilter filter = _  
}
```


Paket 6: Import med "*"



- Kan importera alla klasser i ett paket med "*"
 - **import** javax.swing.filechooser.*;
FileFilter filter = **new** FileFilter();

Motsvarighet i Python:

```
from javax.swing.filechooser
import *
```

Undvik: Kan ge problem om nya klasser adderas till ett importerat paket...

Skriv i Java 1.0...

```
import java.awt.*; // Har en List-klass
import java.util.*; // Ingen List-klass...
class MyClass {
    List list; // Unikt!
}
```

Kompilera med Java 7...

```
import java.awt.*; // Har en List-klass
import java.util.*; // Har också en...
class MyClass {
    List list; // ??? Kompileringsfel!
}
```

- Om inget paket anges:
 - Klassen hamnar i "unnamed package"
 - **Använd inte detta** – ange alltid paketnamn!
- För att:
 - Undvika namnkollisioner
 - Förbättra läsbarhet, underhåll, organisation:
Vilka klasser är relaterade?
 - Undvika problem med verktyg som antar att paketnamn finns

De flesta av projekten i kursen
bör ha flera "delpaket"