

# Lösningförslag 1

## Uppgift 1.

Algorithm Antag att indata är  $x_1, \dots, x_n$  och anropa följande algoritmen med  $f(1, n)$ .

```
algorithm  $f(l, r)$   
 $k := \lfloor \frac{l+r}{2} \rfloor$   
if  $x_k < x_r$  then return  $f(l, k)$   
elseif  $x_l < x_k$  then return  $f(k, r)$   
else return  $r$ 
```

Korrekthet. Vi visar att  $f(l, r)$  returnerar det minsta talet mellan index  $l$  och  $r$ . Detta implicerar att algoritmen ger korrekt svar för  $x_1, \dots, x_n$  då den anropas med  $f(1, n)$ . Observation: Om  $x_1, \dots, x_n$  är cykliskt sorterad så är  $x_l, \dots, x_r$  cykliskt sorterad för godtyckliga  $1 \leq l \leq r \leq n$ .

Induktion över  $k = \lfloor \frac{l+r}{2} \rfloor$

*Bassteg.* Om  $k = 1$  så är antingen  $l = r = 1$  eller  $l = 1$  och  $r = 2$ . Om  $l = r = 1$  så returnerar algoritmen  $r$  vilket är korrekt. Om  $l = 1$  och  $r = 2$  så testas först om  $x_1 < x_2$  och isåfall returneras  $f(1, 1) = 1$  vilket är korrekt. Därefter testas om  $x_1 < x_1$  vilket inte kan vara fallet. Om sista fallet nås så gäller att  $x_r < x_l$ , dvs  $r_2 < r_1$ , och 2 returneras vilket är korrekt.

*Ind. ant.* Antag att algoritmen är korrekt då  $k \leq p$ ,  $p \geq 0$ .

*Ind. steg.* Vi visar att algoritmen är korrekt på  $k = p + 1$ . Vi betraktar tre fall.

*Fall 1.* Om  $x_k < x_r$  så måste det minsta talet i  $x_l, \dots, x_r$  finnas i intervallet  $x_l, \dots, x_k$  eftersom  $x_l, \dots, x_r$  är cykliskt sorterad. Vi ser att

$$\left\lfloor \frac{l+k}{2} \right\rfloor \leq \left\lfloor \frac{(k-1)+k}{2} \right\rfloor < k = p+1$$

så induktionsantagandet garanterar att algoritmen ger korrekt svar i detta fall.

*Fall 2.* Om  $x_l < x_k$  så måste det minsta talet i  $x_l, \dots, x_r$  finnas i intervallet  $x_l, \dots, x_r$ . Beviset är analogt med föregående fall.

*Fall 3.* Om varken fall 1 eller 2 är applicerbart så returnerar algoritmen  $r$ . Detta är korrekt eftersom i detta fall gäller  $x_l \geq x_k \geq x_r$  och  $x_r$  är det minsta talet i  $x_l, \dots, x_r$ .

Tidskomplexitet. Notera att algoritmens tidskomplexitet beskrivs av  $T(1) = 1$  och  $T(n) = T(n/2) + c$ . Detta ger att

$$T(n) = T(n/2) + c + T(n/4) + c + T(n/8) + c + \dots + 1 =$$

$$c \cdot \log_2(n) + 1 \in O(\log n)$$

### Uppgift 2.

Algoritmen baseras på dynamisk programmering. Bilda en  $n \times m$ -tabell  $M$  med hetal. Låt  $M[i, j]$  beteckna antalet tecken till vänster om (och inklusive)  $a_i$  som överensstämmer med lika många tecken till vänster (och inklusive)  $b_j$ . Längden av den längsta gemensamma strängen är då det största talet i  $M$ .  $M$  kan beräknas på följande sätt:

$$M[i, j] = 0 \text{ om } i = 0 \text{ eller } j = 0$$

$$M[i, j] = M[i - 1, j - 1] + 1 \text{ om } a_i = b_j$$

$$M[i, j] = 0 \text{ annars.}$$

En fullständig algoritm kan se ut så här.

```

for  $i = 0$  to  $n$ 
   $M[i, 0] := 0$ 
for  $j = 0$  to  $m$ 
   $M[0, j] := 0$ 
for  $i := 1$  to  $n$ 
  for  $j := 1$  to  $m$ 
    if  $a_i = b_j$  then  $M[i, j] := M[i - 1, j - 1] + 1$  else  $M[i, j] := 0$ 
   $max := 0$ 
for  $i := 1$  to  $n$ 
  for  $j := 1$  to  $m$ 
    if  $M[i, j] > max$  then  $max := M[i, j]$ 
return  $max$ 

```

Det framgår från algoritmen att den går i  $O(n + m + nm + nm) = O(nm)$  tid.

### Uppgift 3.

Algoritm. Bilda en en-dimensionell array  $A$  som innehåller alla element i  $S_1$  och alla element i  $S_2$ . Sortera  $A$  med Mergesort. Om det finns en position  $i$  sådan att  $A[i] = A[i + 1]$  så svara "nej" och svara i annat fall "ja".

Tidskomplexitet. Arrayen  $A$  innehåller  $n = |S_1| + |S_n|$  element så sorteringen tar  $O(n \log n)$  tid. Den avslutande kontrollen tar  $O(n)$  tid så hela algoritmen går i  $O(n \log n)$  tid.

Korrekthet. Det följer direkt från algoritmen att den svarar ”nej” om och endast om  $S_1 \cap S_2 \neq \emptyset$ .

#### **Uppgift 4.**

Algoritm. Tag bort den billigaste bågen i grafen  $G$  tills grafen inte längre är sammanhängande. Lägg tillbaka den sista bågen i grafen. Kalla denna graf  $H$ . Beräkna ett minsta uppspännande träd  $T$  för  $H$  och returnera  $T$ .

Tidskomplexitet. Algoritmen går uppenbart i polynomisk tid eftersom det minsta uppspännande trädet kan beräknas i polynomisk tid med, exempelvis, Prim eller Kruskals algoritm.

Korrekthet. Antag att det finns en graf  $G$  som algoritmen inte lyckas lösa optimalt. Låt  $T$  vara det träd algoritmen returnerar och låt  $U$  vara ett optimalt träd. Låt  $e_T$  vara den billigaste bågen i  $T$  och låt  $e_U$  vara billigaste bågen i  $U$ .

Vi vet att  $c(e_T) < c(e_U)$  eftersom  $T$  inte är en optimal lösning. Eftersom  $e_U$  är den billigaste bågen i  $U$  så innehåller  $U$  inte någon båge som är billigare än  $e_U$ . Speciellt innehåller  $U$  inte bågen  $e_T$ . Notera att detta innebär att  $U$  inte är sammanhängande och sålunda inte är ett uppspännande träd. Motsägelse och vi har visat att algoritmen alltid producerar en optimal lösning.