

Några svar till TDDC70/91 Datastrukturer och algoritmer

2012-01-11

Följande är lösningsskisser och svar till uppgifterna på tentan. Lösningarna som ges här ska bara ses som vägledning och är oftast inte tillräckliga som svar på tentan.

- (a) **Möjligt**. Använd insertion sort. 1000 är en konstant, så detta är “nästan sorterat data”.
(b) **Omöjligt**. Måste titta på allt data $\Rightarrow \Omega(n)$ tid.
(c) **Omöjligt**. Jämförelsebaserad sortering gör $\Omega(n \log n)$ jämförelser i värsta fallet.

2. $O(mn)$ resp. $O(m + n)$.

3. (a)

```
t1 (root r)
  if (r == null)
    return 0
  else
    return t1(r, 0)
}
```

```
t1 (node r, len x) {
  s1 = 0
  s2 = 0
  if (r.hasLeft)
    s1 = t1(r.left, x+1)
  if (r.hasRight)
    s2 = t1(r.right, x+1)
  return x + s1 + s2
}
```

Algoritmen har linjär tidskomplexitet.

(b)

```
      20          20
     /  \       /  \
    5    30     10   30
   / \  / \   / \  / \
  15 25 35  5  15 25 35
   /
  10
```

- (c) Om a eller b finns är svaret ja. Annars? Att söka efter $a + 1, a + 2, \dots, b - 1$ blir väldigt långsamt. (Beror på värdena, inte *antalet* noder i trädet.) Om sökning efter a och b terminerar i a_0 och b_0 ($a_0 \neq b_0$), så finns specifik vikt mellan a och b : föfadern till a_0 och b_0 är en av dem. Om båda misslyckade sökningarna terminerade i samma löv är svaret nej. Tidskomplexiteten blir $O(\log n)$.

4. (a)

0	1	2	3	4	5	6
7	21	42	10	22		

(b)

0	1	2	3	4	5	6
7	10		42	21	22	

5. Algoritmen liknar binärsökning.

```
public static int max (int[] a, int lo, int hi) {
    if (hi == lo) return a[hi];
    int mid = lo + (hi - lo) / 2;
    if (a[mid] < a[mid + 1]) return max(a, mid + 1, hi);
    else if (a[mid] > a[mid + 1]) return max(a, lo, mid);
    else return a[mid];
}
```

6. (a) a d f i h j b c e g

(b) a d f h j i b c e g

(c) g e c b a d i f h j

(d) Om G är en oriktad enkel graf med $|V(G)| \geq 2$ så finns det två noder med samma antal grannar i grafen.

Antag att G ej har isolerad nod. Detta medför att varje nod har $[1, n - 1]$ grannar. Men det finns n noder, så då måste två noder ha samma antal grannar enligt duvslagsprincipen. Om G har en isolerad nod finns det $n - 1$ noder med $[1, n - 2]$ grannar...