

TDDC76 Programmering och datastrukturer

C++ Primer, läsanvisningar

Föreläsning 1–2, Laboration 1

Chapter 1–6: Grundläggande C++; variabler och konstanter, deklaration och definition, grundläggande och sammansatta datatyper, typomvandling, string, vector (mer om vector i Chapter 9), fält (array), containeriteratorer, uttryck och operatorer, satser, funktioner och parameteröverföring, överlagring av funktioner.

Chapter 8, 17.5.1, 17.5.2: In- och utmatning; strömmar, filströmmar, strängströmmar, formaterad och oformaterad in- och utmatning, strömanipulatorer.

Chapter 12.1.2, 12.2.1: Grundläggande hantering av dynamiskt minne; **new**, **delete**, **new[]**, **delete[]**.

Chapter 18.2: Namnrymder; grundläggande aspekter.

Föreläsning 3–4, Laboration 2

Chapter 7: Klasstyper (**struct**, **class**); klassdefinition, klassdeklaration, datamedlemmar, medlemsfunktioner, nästlade typer, initiering, kopiering, konstruktörer, destruktör, tilldelning, åtkomstspecifikation för medlemmar (**public**, **private**).

Chapter 13: Mer om konstruktörer, destruktörer, tilldelning, speciella medlemsfunktioner, kopierings- och flyttsemantik, lvalue- och rvalue-referenser, swap-funktioner.

Chapter 14: Operatoröverlagring, typomvandling. *Ej 14.8* (funktionsanropsoperatorn, lambdauttryck, funktionsobjekt),

Chapter 18.1: Undantagshantering.

Föreläsning 5–6, Laboration 3

Chapter 15: Objektorienterad programmering; härledning och arv, basklass och subclass, polymorfi, virtuella funktioner, polymorf klass, abstrakt klass, åtkomstspecifikation (**protected**). *Ej 15.8–15.9*.

Chapter 19.2: Dynamisk typkontroll och dynamisk typomvandling (RTTI, **dynamic_cast**, **typeid**-uttryck).