

Föreläsning 2

Kapitel 3, sid 47-78

Sannolikhetsteori

Agenda

- Mängdlära
- Kombinatorik
- Sannolikhetslära

Mängdlära

- Används för att hantera sannolikheter
- Viktig byggsten inom matematik och logik
- Utfallsrummet, S , är samtliga möjliga utfall vid ett experiment

- Ex: Kasta en tärning:

$$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

Mängdlära

- Varje del av S kallas för **element**

- Ex: Låt

$A =$ händelsen udda ögon på tärningen

$B =$ händelsen högst 3 ögon på tärningen

$$A = \{1, 3, 5\}$$

$$B = \{1, 2, 3\}$$

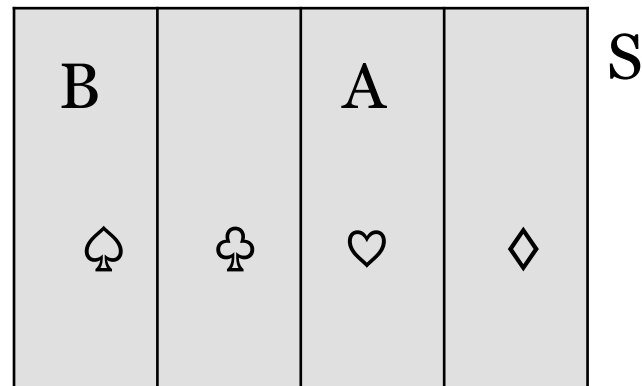
- Om mängden A ingår i S är A en **delmängd** av S , vilket betecknas $A \in S$

Snitt och union

- Låt A och B vara två delmängder av S
- Snitt:
 - Är de element som tillhör både A och B
 $A \cap B$
- Union:
 - Är de element som tillhör A eller B (eller båda)
 $A \cup B$

Disjunkta händelser

- Händelser som inte har ett snitt
- Ex: Dra kort ur en kortlek. Låt:
 $A = \text{kortet är en hjärter}$
 $B = \text{kortet är en spader}$



Oberoende händelser

- Definieras som att sannolikheten för en händelse inte påverkas av att en annan händelse redan inträffat eller inte
- Går inte att visualisera i Venndiagram
- Ex: Kasta en tärning. Låt:
 $A = 6 \text{ ögon upp på första kastet}$
 $B = 6 \text{ ögon upp på andra kastet}$

Händelserna är oberoende för de påverkar inte varandra

- Disjunkta händelser är inte oberoende!

Kombinatorik

- Gren inom matematiken som handlar om att *beräkna på hur många sätt ett givet antal element kan ordnas i mängder*
- Olika metoder
 - Multiplikationsprincipen
 - Permutationer när alla element är olika
 - Permutationer när vissa element är lika
 - Kombinationer utan upprepning
 - Kombinationer vid upprepning

Multiplikationsprincipen

- Ex: Framför oss har vi fyra kulor i olika färger. En **röd**, en **svart**, en **blå** och en **grön**. Vi väljer en, markerar färgen på den, lägger tillbaka den (kallas **med återläggning**). Detta upprepas k gånger.
- På hur många sätt kan detta experiment utföras?

$$n_1 \cdot n_2 \cdot \dots \cdot n_k = n^k$$

- Visualiseras ofta i ett träd diagram

Permutationer när alla element är olika

- Ex: Samma fyra kulor ligger framför oss. Vi väljer **utan återläggning** två kulor. På hur många sätt kan detta göras, *om ordningen spelar roll*?

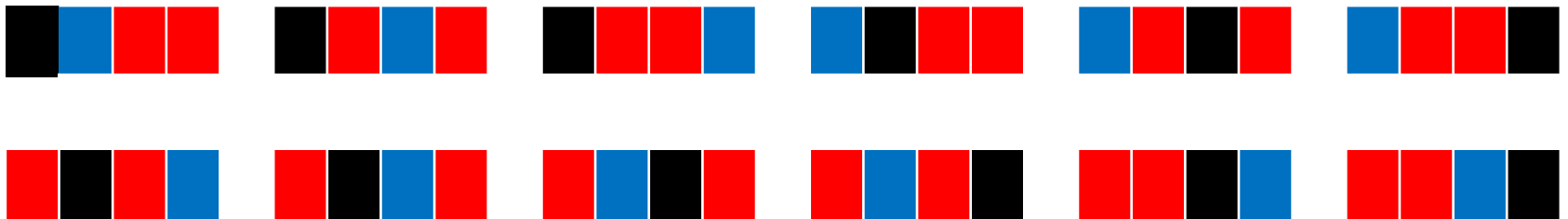
Hur många sätt kan man välja k element från n stycken

$$P_n^k = \frac{n!}{(n-k)!}$$

Permutationer när vissa element är lika

- Ex: Fyra kulor ligger framför oss. En **svart**, en **blå** och två **röda**. På hur många sätt kan vi **utan återläggning** välja ut alla fyra kulorna, *om ordningen spelar roll*?
- Totalt n element, där k_g är antalet element i grupp g

$$P_n^{k_1, k_2, \dots} = \frac{n!}{k_1! \cdot k_2! \cdot \dots}$$



Kombinationer utan återläggning

- Ex: Fyra kulor ligger framför oss. En **röd**, en **svart**, en **blå** och en **grön**. Vi väljer **utan återläggning** två kulor. På hur många sätt kan detta göras, *om ordningen inte spelar roll?*

Hur många sätt kan man välja k element från n stycken

$$C_n^k = \binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

Kombinationer med återläggning

- Ex: Fyra kulor ligger framför oss. En **röd**, en **svart**, en **blå** och en **grön**. Vi väljer **med återläggning** två kulor. På hur många sätt kan detta göras, *om ordningen inte spelar roll?*

$$C_n^k = \binom{n+k-1}{k} = \frac{(n+k-1)!}{k!(n-1)!}$$

Permutationer och kombinationer

- *Utan återläggning och med hänsyn till ordningen:*
Permutationer när alla element är olika
- *Utan återläggning och med hänsyn till ordningen, vissa element ej åtskiljbara:*
Permutationer när vissa element är olika
- *Utan återläggning och utan att ordningsföljden har betydelse:*
Kombinationer utan upprepning
- *Med återläggning och utan att ordningsföljden har betydelse:*
Kombinationer vid upprepning

Permutationer används när ordningsföljden har betydelse!

Introduktion till sannolikhetslära

- Område inom statistik där vi studerar experiment som beror på **slumpen**
- Sannolikhet är ett värde mellan 0 och 1 som säger hur trolig händelsen är
- Ex: Sannolikheten för händelse A
 $\Pr(A)$

Regler för sannolikheter

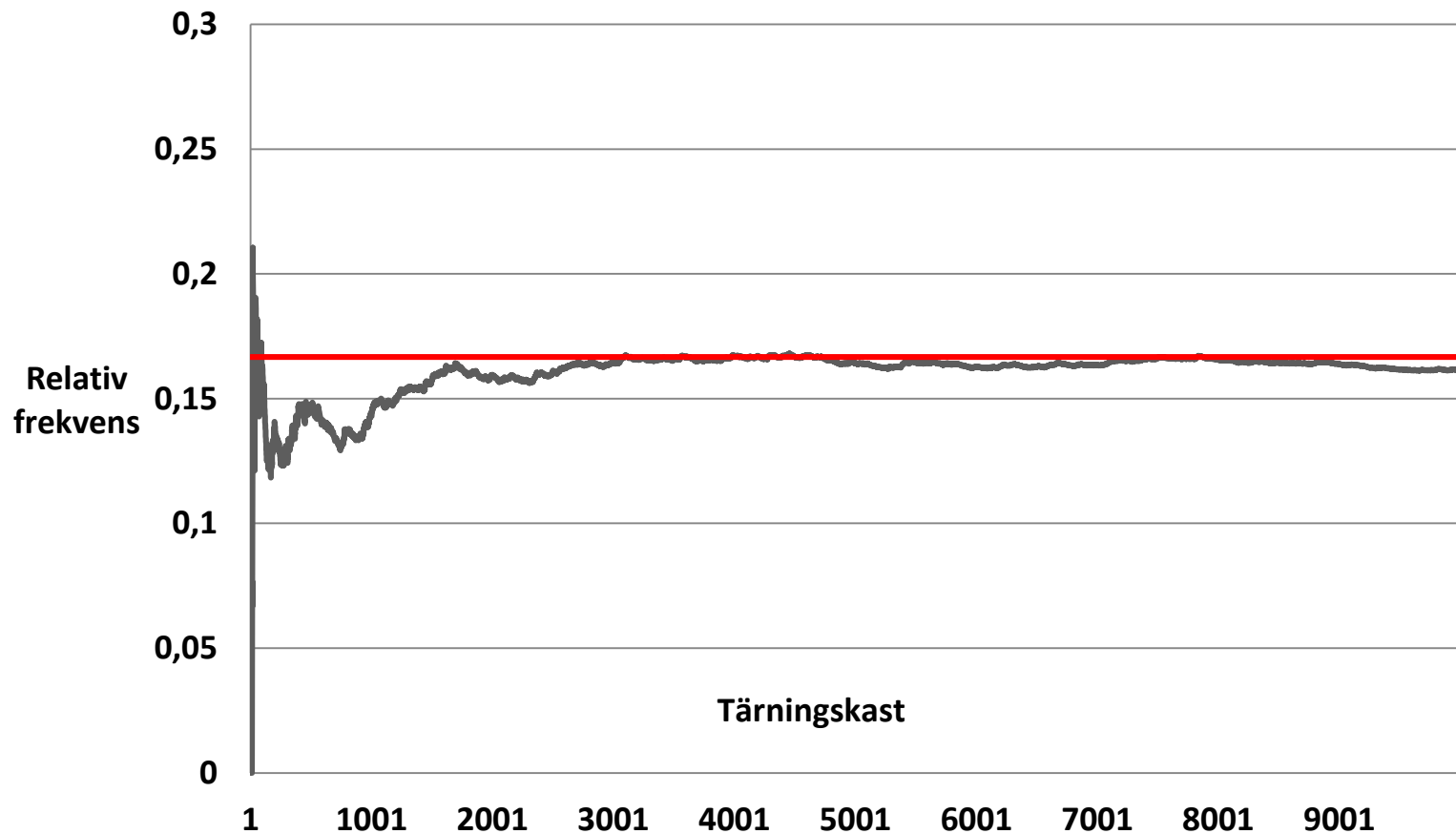
1. En sannolikhet ligger **alltid** mellan 0 och 1
2. Sannolikheten för alla disjunkta händelser i S kommer tillsammans summera till 1
3. Om vi vet sannolikheten för A , $\Pr(A)$, så är sannolikheten att A **inte** inträffar $1 - \Pr(A)$

Den klassiska sannolikhetsdefinitionen

$$\Pr(A) = \frac{\textit{antalet gynnsamma utfall}}{\textit{totala antalet utfall}}$$

- Ex: Tio kulor i olika färger ligger framför oss, varav en är blå. Vi väljer **utan återläggning** två kulor. Vad är sannolikheten att en av dem är blå?

Relativ frekvens – tolkning av sannolikhet



Additionssatsen för disjunkta händelser

- Om A och B är **disjunkta** gäller

$$\Pr(A \cup B) = \Pr(A) + \Pr(B)$$

- Ex: Dra ett kort ur en kortlek. Vad är sannolikheten att kortet är ett hjärter eller ett spader?

$$\Pr(\text{Hjärter}) = \frac{1}{4}$$

$$\Pr(\text{Spader}) = \frac{1}{4}$$

$$\Pr(\text{Hjärter eller Spader}) = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} = \frac{1}{2}$$

Additionssatsen för icke-disjunkta händelser

- Om A och B **inte är disjunkta** gäller

$$\Pr(A \cup B) = \Pr(A) + \Pr(B) - \Pr(A \cap B)$$

- Ex: Vi drar ett kort ur en kortlek. Vad är sannolikheten att kortet är en hjärter eller en sjuva?

$$\Pr(\text{Hjärter}) = \frac{1}{4}$$

$$\Pr(\text{Sjuva}) = \frac{1}{13}$$

$$\Pr(\text{Hjärter eller Sjuva}) = \frac{1}{4} + \frac{1}{13} - \frac{1}{52} = \frac{4}{13}$$

Multiplikationssatsen för oberoende händelser

- Om A och B **är oberoende** gäller

$$\Pr(A \cap B) = \Pr(A) * \Pr(B)$$

- Ex: Vi singlar slant två gånger. Vad är sannolikheten för två krona i rad?

$$\Pr(\text{Första krona}) = \Pr(\text{Andra krona}) = \frac{1}{2}$$

$$\Pr(\text{Första och andra krona}) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{4}$$

Betingad sannolikhet

- Sannolikheten för händelse A givet att händelse B redan inträffat

$$\Pr(A|B) = \frac{\Pr(A \cap B)}{\Pr(B)}$$

- Ex: Vi drar ett kort och ser att den är röd. Vad är sannolikheten att kortet är ett ess?

$$\Pr(\text{Röd}) = \frac{1}{2}$$

$$\Pr(\text{Ess}) = \frac{1}{13}$$

Betingad sannolikhet

$$\Pr(Röd \cap Ess) = \frac{1}{26}$$
$$\Pr(Ess|Röd) = \frac{\frac{1}{26}}{\frac{1}{2}} = \frac{1}{13}$$

- Om $\Pr(A|B) = \Pr(A)$ eller $\Pr(B|A) = \Pr(B)$ så är händelserna oberoende

Multiplikationssatsen för beroende händelser

- Om A och B **är beroende** gäller

$$\Pr(A \cap B) = \Pr(A) \cdot \Pr(B|A) = \Pr(B) \cdot \Pr(A|B) = \Pr(B \cap A)$$

- Ex: En skål innehåller 10 röda och 5 blå kulor. Vi väljer slumpmässigt och utan återläggning 2 kulor. Vad är sannolikheten för att bägge är blå?

$$\Pr(\text{Första blå}) = \frac{5}{15}$$

$$\Pr(\text{Andra blå} | \text{Första blå}) = \frac{4}{14}$$

Multiplikationssatsen för beroende händelser

$$\Pr(Första \cap Andra) = \frac{5}{15} \cdot \frac{4}{14} = \frac{2}{21}$$

Lagen om total sannolikhet

- Om A_1, \dots, A_g är g st parvis disjunkta händelser, vars union bildar hela utfallsrummet, blir:

$$\Pr(B) = \sum_{i=1}^g \Pr(A_i) \cdot \Pr(B|A_i)$$

- Ex: Sannolikheten att drabbas av strupcancer är 5% för rökare och 0,1% för icke-rökare. 14% av befolkningen röker. Vad är sannolikheten att en slumpmässigt vald person drabbas av strupcancer?

Bayes sats

- Om A_1, \dots, A_g är g parvis disjunkta händelser, vars union bildar hela utfallsrummet, blir:

$$\Pr(A_j|B) = \frac{\Pr(A_j) \cdot \Pr(B|A_j)}{\Pr(B)}$$

Där $\Pr(B) = \sum_{i=1}^g \Pr(A_i) \cdot \Pr(B|A_i)$

- Ex (fortsättning): Hur stor andel av dem som drabbas av strupcancer är rökare?