

## Gissa talet

- Person1 tänker på ett tal (X) mellan 1 och 100
- Person2 får gissa på ett tal (Y)
- Person1 svara om gissningen (Y) är:  
rätt (dvs lika med X), högre än X eller lägre än X
- Person2 får fortsätta gissa tills denna gissar rätt

3

## Gissa talet – Algoritm 1

In: Min (1), Max (100)

Ut: Klar

Algoritm:

1. Gissa på ett slumpmässigt tal mellan Min och Max
2. Om korrekt -> Klar
3. Om gissningen är för hög -> Gå till 1
4. Om gissningen är för låg -> Gå till 1

4

## Gissa talet – Algoritm 1 "Körexempel"

Person1 tänker på ett tal

Person2: Är det 37

Person1: För högt

Person2: Är det 48

Person1: För högt

Person2: Är det 37

Person1: För högt

Person2: Är det 5

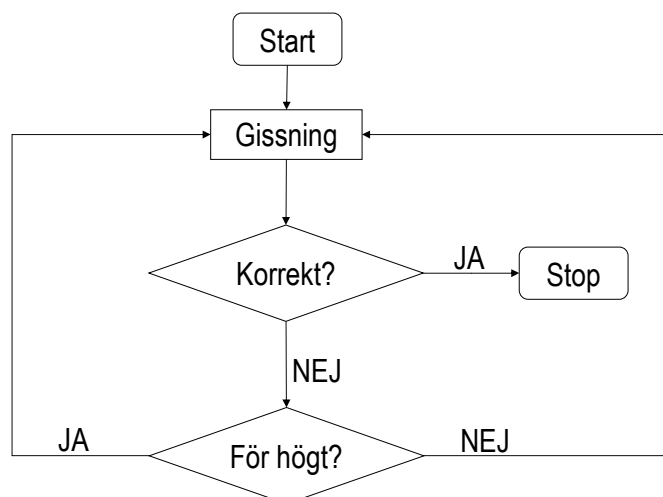
Person1: För lågt

Person2: Är det 7

Person1: Korrekt

5

## Gissa talet – Algoritm 1 Flödesdiagram



6

## Uppgift

- Gör två nya olika algoritmer för hur **Person2** ska gissa
- Du/Ni kan antingen skriva ned den eller göra ett flödesdiagram
- Du/Ni kan använda variabler, som X och Y, för att minnas vad som gissats tidigare