

TDDE54/TDDD87/TDIU08/725G92/9AMA73: Extra tips på Ada.O11.2 ...

Torbjörn Jonsson <torbjorn.jonsson@liu.se>

Sat 30/10/2021 13:50

To: TDDD87_2021HT_FP <tddd87_2021ht_fp@student.liu.se>; TDDE54_2021HT_AU <tdde54_2021ht_au@student.liu.se>; TDIU08_2021HT_C9 <tdiu08_2021ht_c9@student.liu.se>; 725G92_2021HT_Z3 <725g92_2021ht_z3@student.liu.se>

Hejsan.

För er som sitter med Ada.O11.2 kvar vill jag ge lite extra tips för att vi skall behöva komplettera på samma sak för alla. Den är lite trixig så det är nog bra att ge dessa nu då det drar ihop sig för att ni skall komma i mål.

Saker vi absolut kompletterar på:

- Globala variabler (gäller ju även de slumpalsgeneratorer som ni har).
- Att ni inte lagt "Reset" på rätt ställe.
- Att ni skapar "Generatorerna på fel ställe (om ni gör underprogram vilket ju rekommenderas för att öva detta. Underprogram kommer att krävas i senare delar så ta väl hand om de tips ni får.

Saker som vi ger kommentarer om i övrigt är oftast saker som vi ger som tips för att ni skall klara senare delar. Ta vara på dem och försök göra saker på "rätt" sätt så går allt fortare i slutet.

Några tips om hur man skall tänka för att göra rätt med slumpalsgrejerna kommer här

- Det behövs fyra generatorer:
 - En för den tärning som har 6 sidor (denna skall ligga före "begin" i huvudprogrammet förstås).
 - En för tecknen (också i huvudprogrammet).
 - En för flyttalen (också i huvudprogrammet).
 - En för de tärningar som är av andra antal tecken. Denna kan man inte ha i huvudprogrammet då den inte går att "instansiera" där eftersom man inte har data färdigt i deklaraionsdelen (där denna skall skapas) innan man matat in det som användaren bestämt sig för. Det gör att du måste ha allt i ett underprogram (som man du kan se som ett "huvudprogram" för den delen av programmet).
- "Reset" skall man endast göra EN gång för EN generator. Detta beroende på att Reset antagligen gör sitt jobb via att kolla på den interna klockan i datorn för att "slumpa" fram ett startvärde för slumpalssekvensen som sen följer. Detta så tidigt i programmet som det går.
- Slumptionsgeneratorn är bara en "vanlig" variabel. Går att skicka som parameter alltså. Lite speciell är den dock. Den behöver endast ha "in" som mode. Samma för något som heter "File_Type" senare i kursen (om du har Ada.O9.1 i din kurs).

- OBS! Du skall KOMMENTERA bort dina "Reset" innan du skickar in din uppgift. Vi vill ha dem kvar för att se var du placerat dem, men de ställer till det om de är kvar och körs då detta ger att slumpningen blir "slumpmässig" och då kan vi inte testa era program mot "facit".

Jag hoppas att detta kommer att ge er en snabbare väg till godkänt på denna uppgift.

Hoppas att ni har en bra dag.

M.v.h.

/TJ

--

//_/_/_/_/_/_/ **Torbjörn Jonsson**

// _/_/ **013-28 24 67**

// _/_/ Torbjorn.Jonsson@LiU.SE

// _/_/ _/_/ **IDA/SaS/UPP**

// _/_/_/ **Institutionen för Datavetenskap**

----- **Linköpings universitet**