

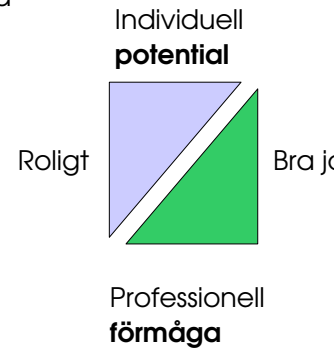
iP IDA-workshop om Innovativ programmering

- Software Craftmanship, Open Source, Design

Inst. för datavetenskap
Linköpings universitet

Nyckelbegrepp för IP

- Individuell skicklighet
 - Spets i hantverket att programmera
 - Betona hantverksskicklighet
- Projekt och Community
 - Innovativt och affärsmässigt
 - Arbeta och leverera agilt
 - Egen portfölj
- Tillämpningar
 - Lyhördhet mot marknad
 - Samverkan med industri



Om utbildningen

“Här lär du dig hantverksskunnande i programmering”

- Kandidatprogram 120 poäng
- Studenter med programmeringsintresse
- Fokus på det kreativa och praktiska kunnandet
- “Fånga studenter som inte passar C/D/DI/IT”
- Start hösten 2007
- grundläggande behörighet + matematik C

Läsår – initial skiss att diskutera ifrån

ÅR 1

HT		
Programspråk och plattformar I, 5p	Datateknik, 5p	Projekt 1, 10p
Programspråk och plattformar II, 10p		
VT		
Programvaru-konstruktion, 10p	UI-programmering, 10p	Projekt 2, 10p

ÅR 2

HT		
Informationssystem, 10p		Projekt 3, 10p
Spelprogrammering, 5p	Programutvecklings metodik, 5p	
VT		
Nätverk, 5p	Matematik, 5p	Projekt 4, 10p
Systeminstallation och Linux, 5p	Webbteknik, 5p	

Tankar i luften

- Programspråk och plattformar
 - C -> C++ -> C# och Java
 - Javascript - enkla språk som intro
 - Ruby – haka på nästa stora trend?
 - Linux+Windows+Mac+inbäddat/mobil+Internet
 - Verktyg: skript/olika val
 - student-laptop
- Applikationsorientering och professionalism
 - hur få principiell kunskap, t ex designmönster
 - Näringslivet och andra utbildningar
 - [social/projekt kompetens](#)
- Tema-terminer
 - team-orienterat arbete i kurser och projekt
 - mentoring/coachning