Projektrapport (designuppdrag)

Författare

LiUID

gruppnummer.

Sammanfattning

Denna skrivs sist. Här beskriver du kort vad hela rapporten handlar om (dvs det ni gjorde i uppgift 1b, 2a och 2b). Se till att få med designuppdrag, ert koncept, användartesternas resultat samt hur det blev. En sammanfattning ska bara vara 300-500 ord lång och skrivs sist.

1. Inledning

Här beskrivs designuppdraget och varför det är viktigt, er primära persona och dens viktiga egenskaper (eller båda ifall ni tog hänsyn till båda). Beskriv de mål gruppen valde att fokusera på. Formulera sedan krav utifrån målen baserade på hur ni resonerade när ni gjorde värderingsmatrisen (se speciellt kapitel 2 i boken). Peka ut vilket krav som du valde att mäta med SUS eller Uppgiftsframgång.

1. Metod

Beskriv de olika stegen ni genomfört i projektarbetet, referera till kurslitteraturen och beskriv eventuella avvikelser. Dela in beskrivningen i de tre faserna och utgå från uppgiftsbeskrivningarna. Var speciellt noga med hur hur ni arbetade med värderingsmatrisen (hur kom ni fram till kriterierna) och användartesterna (lägg med er testmall, intervjuunderlag osv, och beskriv hur du gjorde dina mått).

1. Resultat
   1. Designfas:

Beskriv här dina egna första skisser och vad som var speciellt med dem. Beskriv kort de tre koncept ni valde att fördjupa och resultatet av värderingen.

* 1. Bearbetnigsfas:

Beskriv de användaruppgifter ni valde och det koncept pappersprototypen visar, lägg med bilder på pappersprototypen som bilaga. Beskriv de observationer ni gjorde vid användartestet och de slutsatser ni drog om designen.

Beskriv resultatet av dina mått.

* 1. Detaljeringsfas:

Beskriv hur datorprototypen ändrades jämfört med pappersprototypen, inklusive ev. ändringar som inte var planerade men orsakades av implementationer. Beskriv de observationer ni gjorde vid avändartestet och de slutsatser som ni drog. Beskriv resultatet av dina mått, inklusive skillnader mot tidigare mätning.

1. Diskussion

Börja med att värdera er design utifrån dina mätningar. Uppfylls kravet? Om inte, vad kan vara orsaken?

Sedan ska du värdera vad ni gjorde, vad gick bra och vad gick dåligt? För varje punkt du tar upp, förklara vad som gör resultatet bra eller dåligt och hur ni kunde ha gjort för att göra det bättre (eller sämre). Beskriv åtminstone ert arbete med värderingsmatrisen här och ert slutliga designkoncept (var det kreativt, innovativt eller nyskapande? Om inte, varför?) men också andra steg som du tycker står ut.

Referenser

Lista dina källor här.

Bilagor

Lägg dina bilagor här.