

TDP002 – Imperativ programmering

Mer Python

Eric Elfving

Institutionen för datavetenskap (IDA)

(Med exempel från docs.python.org)

Comprehensions

- Antag att vi vill skapa denna lista:

`[0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18]`

- Antingen kan man använda sig av loopar:

```
res = []  
for x in range(20):  
    if x % 2 == 0:  
        res += x
```

- Python har också s.k. list comprehensions

```
res = [x for x in range(20) if x % 2 == 0]
```

Comprehensions

- I sin lättaste form består comprehensions endast av uttryck och loop:

```
>>> [ x*2 for x in range(5) ]  
[0, 2, 4, 6, 8]
```

- Man kan också generera annat än listor:

```
>>> names = ['Kalle', 'Anna']  
>>> {name:0 for name in names}  
{'Kalle': 0, 'Anna': 0}
```

Returvärden

- Vanligtvis ger funktioner endast ett returvärde
- Python har ett speciellt skrivsätt för att skicka returvärden som gör att det ser ut som att vi skickar flera värden

```
return a, b
```

- Det som händer "under huven" är att värdena slås ihop till en tupel som skickas.

Tilldelning

- Om en operation returnerar flera värden, antingen som tupel eller lista, kan man göra en speciell tilldelning i python

```
>>> data = 'Kalle: 4'
>>> name, score = data.split(': ')
>>> name
'Kalle'
>>> score
'4'
```

- Det är dock viktigt att ha rätt antal variabler...

```
>>> data = 'Kalle: 4'
>>> name, score = data.split('1')
ValueError: too many values to unpack (expected 2)
```

Slumphantering

modulen random

```
>>> random.random()                # Random float x, 0.0 <= x < 1.0
0.37444887175646646

>>> random.uniform(1, 10)          # Random float x, 1.0 <= x < 10.0
1.1800146073117523

>>> random.randrange(10)           # Integer from 0 to 9
7

>>> random.randrange(0, 101, 2)     # Even integer from 0 to 100
26

>>> random.choice('abcdefghij')     # Single random element
'c'

>>> items = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
>>> random.shuffle(items)
>>> items
[7, 3, 2, 5, 6, 4, 1]

>>> random.sample([1, 2, 3, 4, 5], 3) # Three samples without replacement
[4, 1, 5]
```

Lagring av data

- Textfiler är bra att ha för att lagra data mellan körningar
- Mha. modulen `pickle` kan man på ett lättare sätt dumpa resultat till fil för inläsning senare.
- `pickle.dump(obj, file)` lagrar värdet i `obj` på den, för skrivning, öppna filen `file`
- `pickle.load(file)` Laddar in värdet som tidigare sparats på den öppna filen `file` och returnerar värdet

```
res = {'Kalle': 4, 'Anna': 5}
file_name = 'resultat'
with open(file_name, 'w') as f:
    pickle.dump(res, f)

print(pickle.load(open(file_name)))
```

Lagring av data

- Pickle går inte alltid att lita på.

```
pickle.dump(eval("for path in os.listdir('.'): os.unlink(path)"), ...)
```

- Använd endast data som du själv sparat eller en från en person du litar på!

Externa data

- **Comma Separated Values**
 - Används ofta för att exportera tabelldata i flera olika program
 - Har tyvärr ingen ordentlig standard men kolumnvärden lagras separerade med någon typ av avgränsare, t.ex. komma

```
import csv
with open('fil.csv', newline='') as f:
    reader = csv.reader(f)
    for row in reader:
        print(row)
```

test.csv:

1,2,3
2,35,6



```
['1', '2', '3']
['2', '35', '6']
```

Konfigurationsfiler

- Konfigurationsfiler används mycket inom UNIX-världen
- Configparser används för att läsa in filer skrivna i INI-formatet

```
[DEFAULT]
ServerAliveInterval = 45
Compression = yes
CompressionLevel = 9
ForwardX11 = yes

[bitbucket.org]
User = hg

[topsecret.server.com]
Port = 50022
ForwardX11 = no
```

[DEFAULT]

```
ServerAliveInterval = 45  
Compression = yes  
CompressionLevel = 9  
ForwardX11 = yes
```

[bitbucket.org]

```
User = hg
```

[topsecret.server.com]

```
Port = 50022  
ForwardX11 = no
```

```
>>> import configparser  
>>> config = configparser.ConfigParser()  
>>> config.sections()  
[]  
>>> config.read('example.ini')  
['example.ini']  
>>> config.sections()  
['bitbucket.org', 'topsecret.server.com']  
>>> 'bitbucket.org' in config  
True  
>>> 'bytebong.com' in config  
False  
>>> config['bitbucket.org']['User']  
'hg'  
>>> config['DEFAULT']['Compression']  
'yes'  
>>> topsecret = config['topsecret.server.com']  
>>> topsecret['ForwardX11']  
'no'  
>>> topsecret['Port']  
'50022'  
>>> for key in config['bitbucket.org']: print(key)  
...  
user  
compressionlevel  
serveraliveinterval  
compression  
forwardx11
```

Kommandoradsargument

- I de flesta programmeringsspråk kan man skicka argument till programmet när man startar det, kallat kommandoradsargument.
- Det "lättaste" sättet att se kommandoradsargumenten i python är med hjälp av `sys.argv`. Det är en lista där varje element motsvarar ett argument

args.py:

```
import sys
for arg in sys.argv:
    print(arg)
```

```
eriel@~: ./args.py
./args.py
eriel@~: ./args.py hej mitt lilla program
./args.py
hej
mitt
lilla
program
eriel@~:
```

Kommandoradsargument

argparse

- Man kan även använda sig av modulen `argparse`
- Med `argparse` väljer man vilka flaggor och argument man vill ta emot och sedan sköter modulen själva tolkningen

```
import argparse

parser = argparse.ArgumentParser(description='Process some integers.')
parser.add_argument('integers', metavar='N', type=int, nargs='+',
                    help='an integer for the accumulator')
parser.add_argument('--sum', dest='accumulate', action='store_const',
                    const=sum, default=max,
                    help='sum the integers (default: find the max)')

args = parser.parse_args()
print(args.accumulate(args.integers))
```

<http://docs.python.org/py3k/library/argparse.html>

```
$ prog.py -h
usage: prog.py [-h] [--sum] N [N ...]

Process some integers.

positional arguments:
  N                an integer for the accumulator

optional arguments:
  -h, --help      show this help message and exit
  --sum           sum the integers (default: find the max)

$ prog.py 1 2 3 4
4

$ prog.py 1 2 3 4 --sum
10

$ prog.py a b c
usage: prog.py [-h] [--sum] N [N ...]
prog.py: error: argument N: invalid int value: 'a'
```

Lösenordshantering

- Ibland vill man be användare mata in lösenord
- Inte så bra med `input` (andra kan se vad som skrivs)
- Modulen `getpass` har en funktion (`getpass`) för att låta användaren mata in text utan att den skrivs ut
- `getpass` skriver som standard ut ledtexten `' Password: '` men likt `input` kan en annan ledtext tas som parameter

```
import getpass
getpass.getpass()
pwd = getpass.getpass('Lösenord: ')
```

- `getpass` har även en funktion `getuser` som tar reda på vem användaren är inloggad som

Webåtkomst

urllib

- Med `urllib` kan man komma åt information från webben
- I modulen `urllib.request` finns en funktion `urlopen` som laddar ner en sida och returnerar ett värde som kan användas precis som en textfil

```
for line in urllib.request.urlopen('http://www.ida.liu.se'):  
    if '<title>' in line:  
        title = line.split('<title>')  
        title = title[1].split('</')  
        title = title[0]  
        print(title)  
        break
```

```
...  
<title>IDA > Home</title>  
...
```

```
IDA > Home
```

Operativsystemsanrop

subprocess

- Ett anrop kan göras med `subprocess.call` som resultat får man returvärdet från anropet (bör vara 0 om det gått bra)
- Som parameter tar `call` en lista med argument liknande `sys.argv`

```
>>> subprocess.call(["ls", "-l"])
0

>>> subprocess.call("exit 1", shell=True)
1
```

- Vill man se utskrifter från programmet man anropat kan man använda sig av `check_output()`

```
>>> subprocess.check_output(["echo", "Hello World!"])
b'Hello World!\n'
```

Mer om os

- `os.listdir(path)` listar filer och mappar i mappen *path*
- `os.walk(dir)` ger för varje mapp i *dir* en tupel med värdena (*dirpath*, *dirnames*, *filenames*) alltså mappens sökväg, en lista på dess mappar och en lista på dess filer. `walk` går sedan rekursivt nedåt i filstrukturen.
- `os.path` har t.ex. funktionen `join` som slår ihop sökvägar enligt operativsystemets standard (med `'/'` under Unix och `'\'` i windows). Detta rekommenderas starkt!



Linköpings universitet

expanding reality

www.liu.se