



Institutionen för datavetenskap



TDP001: Handhavande av datormiljö, 4 hp

Ola Leifler, Institutionen för datavetenskap



Institutionen för datavetenskap

Agenda

- Mål
- Innehåll
- Examinationsmoment
- Organisation



Institutionen för datavetenskap



Mål

Ur studiehandboken:

Efter genomgången kurs ska studenten kunna:

- förstå och kunna redogöra för hur en dator och ett datornät fungerar
- sköta den egna datormiljön med hjälp av kommandon och skript
- designa och konstruera en mindre webbsida
- kunna installera och administrera sitt eget operativsystem



Institutionen för datavetenskap

Innehåll

Kursens ämnen

Att programmera

Att formulera lösningar

för datorn

för andra

Den egna datormiljön

Installation av operativsystem

Att hantera en UNIX-miljö

Prova-På-laborationer

Rapport om datorspråk

Problemlösningsseminarier

Installationslaborationer

STONE

Kursens innehåll



Institutionen för datavetenskap



Schema för period 0

den 16 augusti till den 22 augusti, 2010

Vecka 33

	måndag 16	tisdag 17	onsdag 18	torsdag 19	fredag 20	lördag 21	söndag 22
	Vecka 33						
	Nolleperioden						08-17 till 08-27
08							
09			Föreläsning 40-sal		Prova-på-laboration i Ada SU-sal		
10							
11			STONE-föreläsning 40-sal	STONE-laboration SU-sal			
12							
13							
14				STONE-laboration SU-sal	Installationslabora- tion Studio IP1		
15							
16			Installationslabora- tion Studio IP1	STONE-laboration SU-sal			
17							
18							



Institutionen för datavetenskap



Schema för period 0

den 23 augusti till den 29 augusti, 2010

Vecka 34

	måndag 23	tisdag 24	onsdag 25	torsdag 26	fredag 27	lördag 28	söndag 29
	Vecka 34						
	Nolleperioden				08-17 till 08-27		
08							
09	Prova-på-laboration i Lisp SU-sal	Problemlösningsseminarium 40-sal	Problemlösningsseminarium 40-sal	Prova-på-laboration i PHP SU-sal			
10							
11			Prova-på-laboration i Ruby SU-sal		STONE-laboration SU-sal		
12							
13							
14	STONE-laboration SU-sal		Prova-på-laboration i Ruby SU-sal		STONE-laboration SU-sal		
15							
16			Installationslaboration Studio IP1				
17							
18							



Institutionen för datavetenskap



Examinationsmoment

- Muntligen redovisade, godkända laborationer
 - Datorspråk
 - STONE
 - Installation av operativsystem
- Gruppuppgift om datorspråk (period I)



Institutionen för datavetenskap



Personal

<p>Ola Leifler <i>Kursansvarig</i> Föreläsningar, seminarier</p>	
<p>Henrik Nelsson <i>Assistent</i> Laborationer och seminarier</p>	
<p>Andreas Karlsson <i>Assistent</i> Laborationer och seminarier</p>	



Institutionen för datavetenskap



Laborationer

- Installations- och STONE-laborationer genomförs enskilt. Kräver registrering i resultatrapporteringsystemet WebReg.
- Prova-På-laborationer genomförs i par. Paren skall registrera sig i WebReg. Läs på innan!
- Alla instruktioner finns via kurshemsidan www.ida.liu.se/~TDP001



Institutionen för datavetenskap



Flödesschema

**Det här gör du****Då händer detta**

Fyll i ansvarsförbindelse för att få LiU-ID och lämna till klassföreståndaren som samlar in och ger till studentcentrum i hus Zenith

nästa natt

Användaruppgifter för LiUs centrala datorsystem för studenter genereras.

Hämta ut aktiveringsnyckel på studentcentrum, aktivera i webbläsare (be faddrar om hjälp!)

Du får tillgång till ett e-postkonto och åtkomst till centrala datorsystem via ett centralt användarnamn

nästa natt

IDA använder uppgifter om LiU-konton (LiU-ID) för att skapa användare på IDAs system.



Institutionen för datavetenskap

IDA använder uppgifter om LiU-konton (LiU-ID) för att skapa användare på IDAs system.

I

Skicka mejl med begäran om MSDNAA-konto till msdnaa@ida.liu.se

I fas 1 kan du börja göra STONE-laborationer och Prova-På-laborationer

24 timmare senare

Microsoft genererar automatiskt användaruppgifter för att komma åt Microsoft Developer Network Academic Alliance (MSDNAA)

Hämta ut licensnyckel för Windows XP via MSDNAA, ladda ev. hem ISO-filer för Windows XP och Ubuntu och bränn CD-skivor

2

Kvittera ut personlig hårddisk och skåpskod

Hämta ut inpasseringskod till Studio IP1

I fas 2 kan du börja med installationslaborationerna