

Några svar till TDDC70/91 Datastrukturer och algoritmer

2011-08-24

Följande är lösningsskisser och svar till uppgifterna på tentan. Lösningarna som ges här ska bara ses som vägledning och är oftast inte tillräckliga som svar på tentan.

- (a) $\log n, n, n \log n, n^2, n^2 + \log n, n - n^3 + 7n^5, 2^n, n!$
(b) Låt $T(n)$ vara tiden för att beräkna $F(n)$. $F(0)$ och $F(1)$ beräknas i konstant tid, t_0 resp. t_1 . För $n > 1$ får vi $T(n) = T(n-1) + T(n-2) + c$ där c är tiden för att addera två naturliga tal. Alltså, för alla $n \geq 2$ har vi: $T(n) > 2T(n-2)$. För udda $n (= 2m+1)$ har vi alltså $T(n) > \min(t_0, t_1)2^m = \min(t_0, t_1)2^{(n-1)/2}$. På samma sätt, för jämna $n > 1$, får vi $T(n) > \min(t_0, t_1)2^{(n-2)/2}$. Alltså gäller $T(n) \in \Omega(2^{(n/2)})$.

- (c) Huvudloopen för att beräkna $F(n)$ för $n > 1$ skulle kunna ha formen

for i **from** 2 **to** n

$temp \leftarrow prev;$

$prev \leftarrow curr;$

$curr \leftarrow curr + temp;$

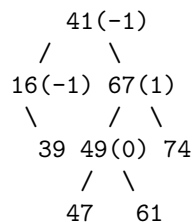
där $curr$ har värdet $F(n)$ när loopen terminerar. Före loopen sätts $curr$ till 1 och $prev$ till 0. Loopen använder tre operationer som tar konstant tid vilka exekveras $n-1$ gånger vilket ger tidskomplexitet $\Theta(n)$.

- Söndra och härska. Merge sort.
 - Dynamisk programmering. Floyd-Warshall.
 - Giriga algoritmer. Dijkstras algoritim.
- Vi skulle kunna använda den föreslagna algoritmen iterativt på en given fil för att komprimera den ner till att bara använda en bit, vilket faller på sin egen orimlighet.

- ```
x <- S.pop()
if x < S.top() then
 x <- S.pop()
```

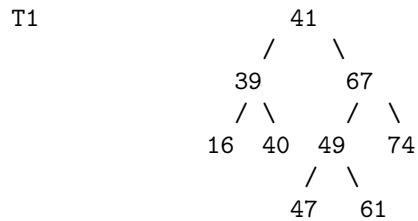
Notera att om det största heltalet är det första eller andra elementet i  $S$  så lagras det i  $x$ . Alltså lagrar  $x$  det största elementet med sannolikhet  $2/3$ .

- (a)
  - Trädet

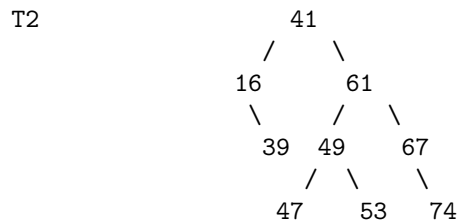


är ett AVL-träd eftersom balansfaktorn för varje nod är 0, 1 eller -1.

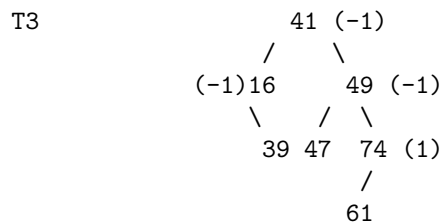
- Insert(40) slutresultat:



Insert(53) slutresultat:

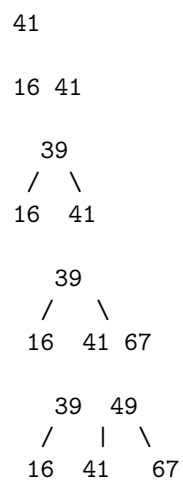


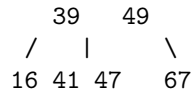
Delete(67) slutresultat om efterföljaren i inorder används som ersättare:



En alternativ lösning är att ersätta 67 med dess föregångare i inorder. Då behövs ingen ombalansering.

(b)

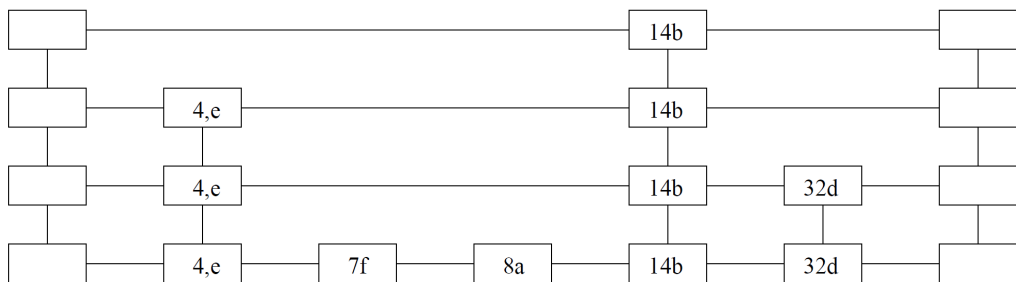




6. (a) Hashtabellen:

|   |       |       |       |       |       |       |       |
|---|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 0 | 0     | 0     | 14b 0 | 14b 0 | 14b 0 | 14b 0 | 14b 0 |
| 1 | 15c 0 | 15c 0 | 15c 0 | 15c 1 | 15c 1 | 15c 1 | 15c 1 |
| 2 | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     |
| 3 | 0     | 8a 0  | 8a 0  | 8a 0  | 8a 0  | 8a 0  | 8a 0  |
| 4 | 0     | 0     | 0     | 0     | 32d 0 | 32d 0 | 32d 0 |
| 5 | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 4e 0  | 4e 0  |
| 6 | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 7f 0  |

(b) Skiplistan:



7. (a) Insertion Sort

```

7 5 9 6 8
5 7 9 6 8
5 6 7 9 8
5 6 7 8 9

```

Insertion Sort är stabil.

(b) Quick Sort

```

7 5 9 6 8 partitionering startar: pivot 8
7 5 6 9 8
7 5 6 8 9 partitionering slutar
7 5 6 8 9
7 5 6 8 9 partitionering av 7 5 6 startar: pivot 6
5 7 6 8 9
5 6 7 8 9

```

(c) Heap Sort; träden visas inte

```

7 5 9 6 8 Heapification startar
9 5 7 6 8
9 8 7 6 5 max-heap skapad
5 8 7 6 9 maximalt element flyttat från heapen
8 5 7 6 9 re-heapification
8 6 7 5 9
5 6 7 8 9 maximalt element flyttat från heapen
7 6 5 8 9 re-heapification
5 6 7 8 9 maximalt element flyttat från heapen
6 5 7 8 9 re-heapification
5 6 7 8 9

```

8. Lösningen använder en teknik som påminner om merge sort.

*Find-2-Numbers*( $S, x, n$ )

$S$  is a set of  $n$  numbers.

$x$  is the sum we are aiming for.

- (a)  $A \leftarrow \text{MergeSort}(S)$
- (b)  $left \leftarrow 0$
- (c)  $right \leftarrow (n - 1)$
- (d) while ( $left < right$ )
- (e)   if ( $(A[left] + A[right]) = x$ )
- (f)    then return TRUE.
- (g)   else if ( $(A[left] + A[right]) < x$ )
- (h)     $left \leftarrow (left + 1)$
- (i)    else
- (j)     $right \leftarrow (right - 1)$
- (k) return FALSE.

Steg (a) tar  $O(n \log n)$  tid och resten av stegen tar  $O(n)$  tid. Algoritmen evekverar i tid  $O(n \log n)$ .

Ett alternativt sätt att göra detta skulle kunna vara att sortera arrayen och att sedan, för varje  $y$  i arrayen, söka efter  $(x - y)$ . Varje sökning skulle ta tid  $O(\log n)$  och algoritmen totalt  $O(n \log n)$  tid.

9. (a) A,L,B,D,C,E,F. Det spännande trädets bågarna: (A,L), (L,B), (B,D), (D,C), (C,E), (E,F).
- (b) A,L,B,C,F,D,E. Det spännande trädets bågarna: (A,L), (A,B), (A,C), (A,F), (L,D), (C,E).