

## Del 2

### Regler - bedömning del 2

För godkänt betyg krävs:

- att du noga följt alla instruktioner och krav ställda i uppgiften
- att du korrekt kan förklara hur dina klasser fungerar
- att du kan beskriva hur du kom fram till din lösning
- alla källor du tar inspiration av ska redovisas (för er egen skull, tänk på att texterna körs genom urkund).

För högre betyg ställs högre krav på kvalitén och bredden i dina svar. Med kvalitet och bredd avses inte att du måste skriva en större mängd text, utan att du i högre grad besvarar frågorna korrekt, och med färre misstag.

### Regler - inlämning del 2

Denna uppgift ska skrivas som löptext. Du behöver använda ett program där du kan skapa rubriker, löptext och kodexempel. Det är okej att använda Openoffice eller Word. Det är även okej att använda ett rent textformat (t.ex. markdown, emacs .org-mode, etc). Det viktiga är att formateringen tydligt visar vad som är rubrik, löptext och kodexempel. Hela ditt svar ska kunna läsas utan att titta på din inlämnade kod, dvs du behöver infoga relevant kod på lämplig plats i din löptext. **Använd punkterna på nästa sida som rubriker**, det tydliggör att du har fått med allt för såväl din egen skull som för oss när vi rättar.

Vill du använda dig av UML/Klassdiagram för att förklara något går det utmärkt (men det är absolut inget krav), du kan använda dig av draw.io (välj nytt klassdiagram, och för att få ut det som en bild: file->export as->PNG), valfritt ritprogram på datorn eller rita på papper och fotografera med telefonen. Om du fotograferar med telefonen, **var noga med att be om hjälp av assistent** så att du kan bli flyttad till en hjälpkanal och förklara vad du gör. Det är inte en bra idé i övrigt att använda telefonen aktivt under tentan.

Ditt dokument ska bestå av minst 500 ord och som mest 2000 ord.

**Inlämning** sker via Lisam:

[https://studentsubmissions.app.cloud.it.liu.se/Courses/TDDE10\\_2020VT\\_MG/](https://studentsubmissions.app.cloud.it.liu.se/Courses/TDDE10_2020VT_MG/)

Texten kommer att gå igenom Urkund. Slutinlämning senast kl 12:00 (13:30 vid förlängd tid).

## Uppgift Del 2 kl 10:00 - 12:00 (10:45-13:30)

Följande punkter bör besvaras i ditt dokument. Använd dem som rubriker i texten. Under varje rubrik följer en förklaring till vad som efterfrågas.

### 1. Lösning

Beskriv kort vilka koncept inom **Högtider** du valde, och hur dina klasser representerar dessa. Beskriv också varför du valde att representera dem på det viset. Exempelvis: varför passade det bra att använda arv just här? Du behöver inte gå in på detaljer.

### 2. Instansvariabler

Redogör för hur din kod visar din förståelse för instansvariabler och förklara vad de är.

### 3. Konstruktörer

Redogör för hur din kod visar din förståelse för konstruktörer och förklara hur de fungerar.

### 4. Instansmetoder

Redogör för hur din kod visar din förståelse för instansmetoder och förklara hur de fungerar.

### 5. Inkapsling

Redogör för hur din kod visar din förståelse för inkapsling och förklara vad det innebär.

### 6. Valda koncept

Förklara vilket eller vilka koncept du har valt, och redogör för dem individuellt.

### 7. Förändringar och tillägg

Om du under denna deluppgift kommit på förändringar eller tillägg du önskar att du kunnat göra innan kodinlämningen, redogör för dessa och förklara varför du skulle vilja göra förändringarna.

Tänk på att det går utmärkt att klistra in kod för att illustrera hur du tänker. I sista punkten kan du även skriva kod för att beskriva sådant du önskar att du hade tid till / hade kommit på under del 1.

*Viktigt! Var tydlig i dina svar. Betyget sätts som en helhet, men det bör inte krävas av rättaren att vederbörande ska ha din del 1 öppen samtidigt som del 2 rättas.*