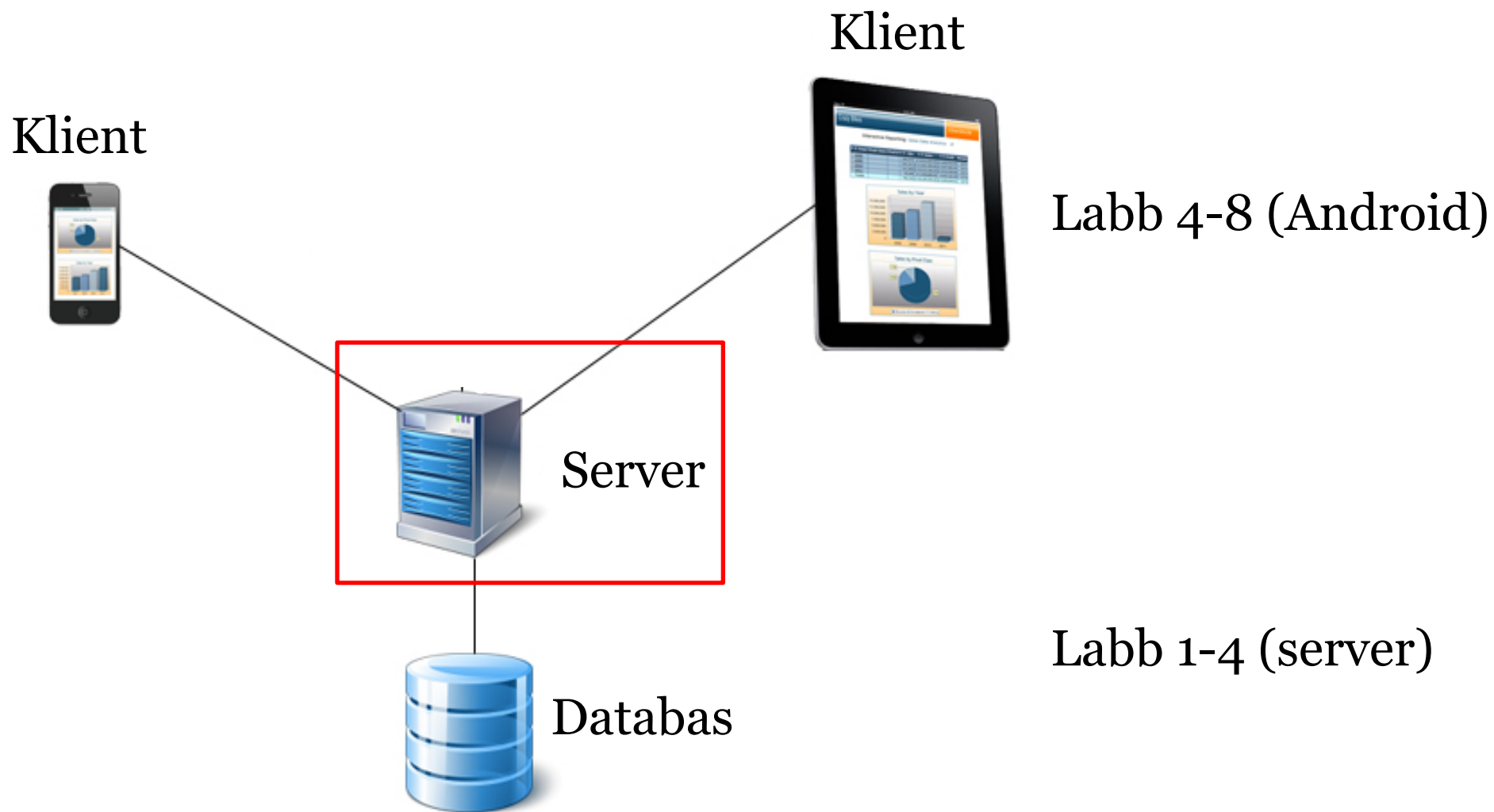


# Server-kod

TDDD80 Mobila och sociala applikationer

# Översikt

- Flask
- HTTP och REST
- Requests-biblioteket
- JSON
- PyCharm
- Git
- Informationssökningstips



# Servera (tillhandahålla) data till klienter

- REST (REpresentational State Transfer)
- Restful design
  - Tillståndslöst (varje anrop är oberoende av förra)
  - Tillstånd kodas och skickas med vid anrop (t.ex. tillståndet “inloggad”, dvs. access-token, del i anropet)
- Kommunikation via JSON, dvs. strukturerade strängar

# Flask

# Utvecklingsmiljö

- Mikro-ramverk (baserat på Python)
- IDE (Integrated Development Environment):  
PyCharm
- Virtual environment
  - Sätt att låta olika projekt använda olika python-versioner, och olika bibliotek
    - T.ex. kan nerladdade bibliotek för inloggning etc. kräva en viss python-version
  - Läs mer på <http://docs.python-guide.org/en/latest/dev/virtualenvs/>

# Virtual environment

## Installera

```
>> cd my_project_folder
```

```
>> virtualenv -p /usr/bin/python-3.4 my_venv_3.4
```

(En mapp skapas)

Aktivera (innan man kör igång med kodning)

```
>> source my_venv_3.4/bin/activate
```

## Installera Flask

```
(my_venv_3.4) >> pip install flask
```

# Flask

- Quickstart Flask:
  - <http://flask.pocoo.org/docs/quickstart/#quickstart>
- Tutorial för Flask:
  - <http://flask.pocoo.org/docs/tutorial/#tutorial>
- Flask + SQLAlchemy:
  - <http://flask.pocoo.org/docs/0.10/patterns/sqlalchemy/>
- Flask appcontext (för att hålla reda på databas-uppkoppling):
  - <http://flask.pocoo.org/docs/appcontext/>



# Installation av andra bibliotek

Om inte redan aktiverad:

```
>> source /my_venv/bin/activate
```

Sedan

```
(my_venv) >> pip install requests
```

# HTTP

# HTTP – HyperText Transfer Protocol

- Kommunikationsprotokoll
  - Kan användas för att formatera och skicka web-sidor
  - Kan även användas till att skicka data
    - T.ex. formaterade text-strängar
    - Ex. {‘bok-titel’: ‘Krig och fred’,  
‘pris’: 420  
‘kapitel’: [...]}  
}

# HTTP *header*

- Definierar operations-parametrar (metadata)
- Faktiska data ska skickas i *body*
  - Antingen html-sida, eller
  - JSON el. XML data

# Exempel på anrop från klient (request)

**GET <http://www.amazon.com/index.html> HTTP/1.1**

Host: [www.amazon.com](http://www.amazon.com)

Connection: Close

(blank line)

# Svar från server

HTTP/1.1 302 Found  
Transfer-Encoding: chunked  
Date: Fri, 27 Feb 2004 09:27:35 GMT  
Content-Type: text/html; charset=iso-8859-1  
Connection: close  
Server: Stronghold/2.4.2 Apache/1.3.6 C2NetEU/2412 (Unix)  
Set-Cookie: skin=; domain=.amazon.com; path=/; expires=Wed, 01-Aug-01 12:00:00 GMT  
Connection: close  
Location: http://www.amazon.com:80/exec/obidos/subst/home/home.html  
Via: 1.1 xproxy (NetCache NetApp/5.3.1R4D5)

```
ed
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 2.0//EN">
<HTML><HEAD>
<TITLE>302
Found</TITLE>
</HEAD><BODY>
<H1>Found</H1>
The document has moved <A
HREF="http://www.amazon.com:80/exec/obidos/subst/home/home.html"> here</A>.<P>
</BODY>
</HTML>
```

0

---

# Request

- Vi har inte klienten ännu, utan kommer att anropa vår server-kod från terminalfönster
  - Använder biblioteket Requests, dvs.  
>> source /my\_venv/bin/activate  
(my\_venv) >> pip install requests

# Snabbtesta http anrop på egen maskin

- Kör server-koden på 'localhost'  
`http://127.0.0.1:5000`
  - Högt portnummer för att undvika krock
- (Läs mer om reserverade IP-nummer, etc.  
<http://www.comptechdoc.org/independent/networking/guide/netaddressing.html>)



# Request

- Två processer
  - Testar lokalt (samma dator): använd två olika terminal för att starta de två processerna
    - T.ex. PyCharm run (server) + PyCharms terminal (requests)

# Request och session

- Server-sidan
  - Bearbetar ett request i taget
  - Potentiellt (parallellt) från flera användare
    - Klienterna (session) måste hållas isär
- Variabler/tillstånd som ska vara längre lagras på klient-sidan
  - T.ex. att användaren är aktiv/inloggad

# Anrop (request) till server

- Anrop
  - `URL_root = 'http://localhost:5000'`
  - `resp_val = requests.get(URL_root + '/food_menu/')`
- Anrop (request) från klienter (Android-syntax)
  - `HttpGet req = new HttpGet(".../food_menu");`
  - `response = client.execute(req);`

# På server-sidan

- Tas emot av server-kod (Flask-syntax)

- `@app.route('/food_menu', methods=['GET'])`

- `def fetch_menu():`

- `if request.method == 'POST':`
      - `abort(405) #method not allowed`

Behövs inte, testas  
automatiskt pga  
methods=...

- `else:`

- `menu = ...`

- `return jsonify(menu), 200`

200 behövs inte,  
200 skickas  
automatiskt

# Några meddelanden från server

<https://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616-sec10.html>

- 2xx – success
- 400 – ‘bad request’ (syntaxfel på anropet?)
- 404 – fel URL / ingen sån resurs?
- 405 – ingen metod angivet i anropet / matchar inte tillåtna metoder för denna route i server-koden?

# Vanliga request methods

- [http://www.w3schools.com/tags/ref\\_httpmethods.asp](http://www.w3schools.com/tags/ref_httpmethods.asp)
  - GET—Fetch data
  - POST—Ask process at URL to upload enclosed data
  - DELETE—Deletes the specified resource
  - HEAD—Same as GET but returns only HTTP headers and no document body

# Andra http request methods

- [http://www.w3schools.com/tags/ref\\_httpmethods.asp](http://www.w3schools.com/tags/ref_httpmethods.asp)
  - PUT—Upload data (in request body) to the specified URI (~“file upload”)
  - OPTIONS—Returns the HTTP methods that the server supports
  - CONNECT—Converts the request connection to a transparent TCP/IP tunnel

# Response

- Man kan bygga upp en response steg för steg
- Men, oftast behövs bara en enkel return i Flask

```
from flask import Flask, jsonify
```

```
app = Flask(__name__)
```

```
@app.route('/')
```

```
def hello_world():
```

```
    return jsonify('Hello, World!')
```

methods=['GET'] är  
default

hamnar i body



# JSON

# Server - klient kommunikation mha JSON

- JSON (JavaScript Object Notation)
  - En samling namn-värde par
  - En sorterad lista av värden

# JSON (JavaScript Object Notation)

- Plattade, dvs. serialiserade (JavaScript) objekt
  - Strukturerade data plattas till en sträng så att den kan skickas över nätet (som ju är seriell)
- Läs mer på t.ex. <http://www.w3schools.com/json/>

# JSON exempel

```
{ "menu":  
  { "id": "file",  
    "value": "File",  
    "popup": {  
      "menuitem": [  
        { "value": "New", "onclick": "CreateNewDoc()" },  
        { "value": "Open", "onclick": "OpenDoc()" },  
        { "value": "Close", "onclick": "CloseDoc()" }  
      ]  
    }  
  }  
}
```

<http://json.org/example.html>

# Till/från JSON

- Sever-sidan

Flask jsonify(\*\*dict), se t.ex.

<http://stackoverflow.com/questions/13081532/how-to-return-json-using-flask-web-framework>

- Klient-sidan (Android/java) är gson ett populärt bibliotek

```
reader = new InputStreamReader(...);
```

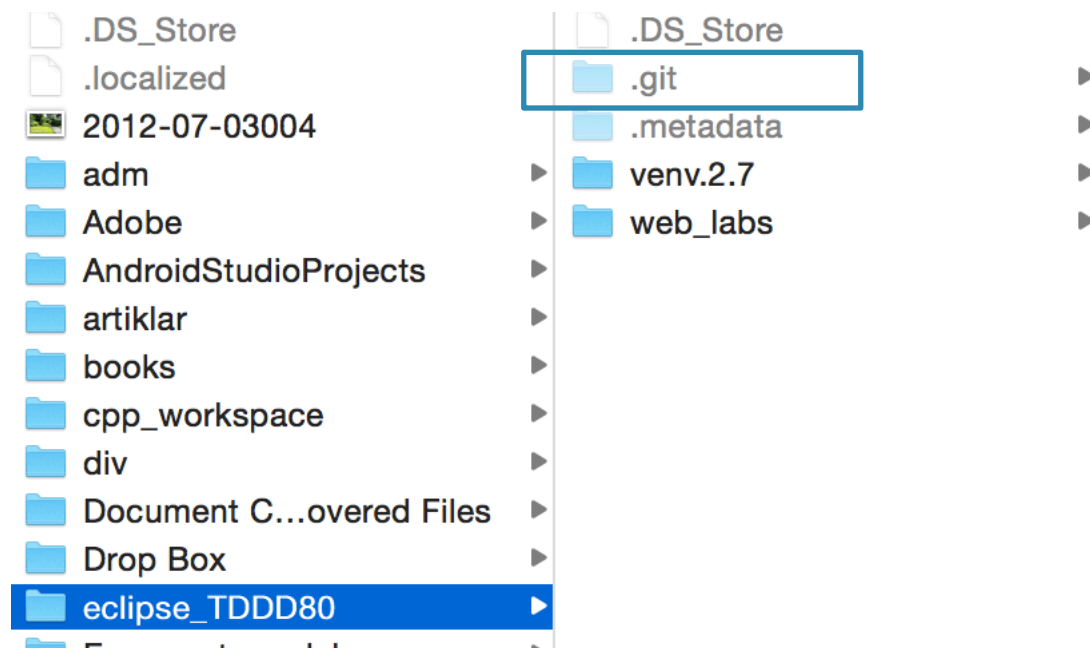
```
Person p = gson.fromJson(reader, Person.class);
```

- Eller JSONObject





# Versionshantering

# DVCS – Distributed Version Control System

- Git distribuerat, dvs. finns lokalt på varje maskin



# Initiera git-repo

☰ Projects    


**Your projects** Starred projects

Filter by name...

Last updated ▾ **New Project**

Explore projects

---

**T** Rita Kovordanyi / TDDD80\_lab1 ★ 0 



# Sätta upp ssh-nyckel

- Gitlab använder säker kommunikation till din dator mha SSH-nycklar
  - Generera ssh-nyckel på din dator
  - Lägg till *publika* myckeln til Gitlab
- Läs mer på:  
<https://docs.gitlab.com/ce/ssh/README.html>



Otherwise you can start with adding a [README](#), a [LICENSE](#), or a [.gitignore](#) to this project.

You will need to be owner or have the master permission level for the initial push, as the master branch is automatically protected.

## Command line instructions

### Git global setup

```
git config --global user.name "Rita Kovordanyi"  
git config --global user.email "rita.kovordanyi@liu.se"
```

### Create a new repository

```
git clone git@gitlab.ida.liu.se:ritko75/TDDD80_lab1.git  
cd TDDD80_lab1  
touch README.md  
git add README.md  
git commit -m "add README"  
git push -u origin master
```

### Existing folder or Git repository

```
cd existing_folder  
git init  
git remote add origin git@gitlab.ida.liu.se:ritko75/TDDD80_lab1.git  
git add .  
git commit  
git push -u origin master
```

[Remove project](#)

# Command line instructions

35

## Git global setup

```
git config --global user.name "Rita Kovordanyi"  
git config --global user.email "rita.kovordanyi@liu.se"
```


## Create a new repository

```
git clone git@gitlab.ida.liu.se:ritko75/TDDD80_lab1.git  
cd TDDD80_lab1  
touch README.md  
git add README.md  
git commit -m "add README"  
git push -u origin master
```

## Existing folder or Git repository

```
cd existing_folder  
git init  
git remote add origin git@gitlab.ida.liu.se:ritko75/TDDD80_lab1.git  
git add .  
git commit  
git push -u origin master
```

# Git arbetsflöde (lokalt på egen dator)

- Välj vilka filer som ska “sparas” i repot (läggs till i intern index, dvs. stage:as)
    - >> git add minFil
  - “Spara” lokal version
    - >> git commit minFil -m “refaktorerat koden”
  - Om ni inte skriver kommentar, hamnar ni i vim-editor (för att skriva längre kommentar)
- 

# Ifall ni hamnat i vim-editorn

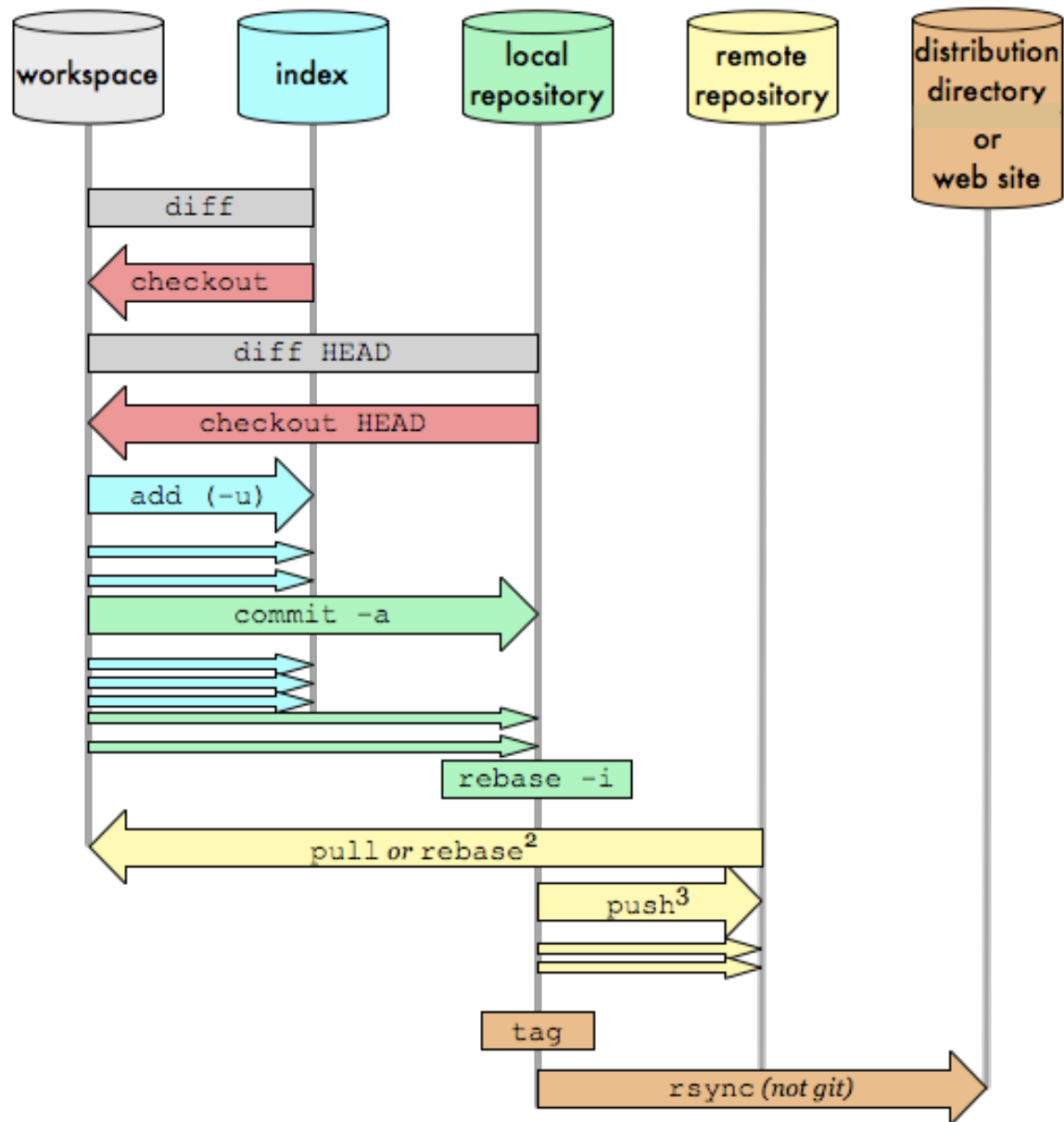
- Skriv en commit message
- Sedan, spara och gå ur, med någon av dessa kommandon:
  - Esc :wq (write + quit)
  - Esc :x (save + exit)
  - Esc ZZ

## Remote repo (i Gitlab)

- Dra ner senaste från remote repo (+ försök merga)
  - >> `git pull origin`
- Tänk på att konflikter kan ha uppstått i koden om du jobbar i team
  - Måste då kanske göra en manuell ‘merge’ + testning före en push
- Lägg upp i remote repo
  - >> `git push -u origin master`

# A<sup>1</sup> Git Workflow

<http://osteele.com>



1 Git is a workflow construction toolkit. This is just one of many possible workflows.

2 With git-svn: "git svn rebase". With git-p4: "git p4 rebase"

3 With git-svn: "git svn dcommit"

# Distribuerat arbetsflöde

- Varje utvecklare ansvarig för att hålla gemensamt repo körbar
  - Små arbetsbitar
    - Jobba mot eget lokalt repo
  - När klar (max några timmars arbete)
  - Dra ner senaste kod från gemensamt repo (remote)
    - Merge och fixa conflicts
  - Pusha all kod (nu mergad och fullt testad) till remote



# Bra länkar

- Git tänk
  - <https://git-scm.com/book/en/v2/Distributed-Git-Distributed-Workflows>
  - <https://www.youtube.com/watch?v=v40b3ExbM0c>
- Git kommandon
  - <https://www.youtube.com/watch?v=Y9XZQO1n7c>

# Informationssökning: tips

# *Tar tid* att hitta de rätta söktermerna

- Arbetsflöde:
  - Skriv in söktermer
  - Ögna igenom första sidan, läs bara Googles sammanfattning
    - Klicka om intressant sammanfattning
  - Efter 2-5 klickar
  - Fick du svar på din fråga
  - Nej → prova med andra söktermer

[rita.kovordanyi@liu.se](mailto:rita.kovordanyi@liu.se)

[www.liu.se](http://www.liu.se)