

Allmänt om Ada-laborationerna

Förberedelser

Innan varje laborationstillfälle ska tillräckligt förarbete gjorts så att du kan använda tiden på laborationstillfället till inskrivning och provkörning av laborationsuppgiften. Att gå helt oförberedd till en programmeringslaboration är fullständigt meningslöst och resulterar oundvikligen i att man sitter och stirrar blint på ett rörigt program som det aldrig tycks bli någon ordning på! Är man däremot väl förberedd innan laborationen så sparar man garanterat mycket tid, hur trööstlöst förberedelsearbetet än verkar!

Det är alltid bra att ha med sig behövliga manualer och någon **Ada-bok** till datorlaborationerna.

Redovisning och Examination

För samtliga laborationsuppgifter gäller att de ska redovisas enligt instruktioner i kursinformationen.

Om det är så att du arbetar på den fria tiden och ingen assistent finns närvarande får du givetvis själv avgöra om det är värt att fortsätta med nästa deluppgift. Det kan ju hända att assistenten har synpunkter som gör att du får göra om delar av nästa uppgift såväl som den deluppgift som inte är riktigt bra.

Generella saker är att de laborationer som skall redovisas skriftligt skall lämnas in i så kallade "IDA-omslag. Dessa omslag finns vid skrivarna (ett ihopvikt A3 med rutor för era data).

Vid komplettering skall de tidigare inlämnade versionerna lämnas tillsammans med det nya. Detta för att hanteringen skall gå fortare och på detta sätt får ni tillbaka laborationerna snabbare.

Tid

För Ada-laborationerna finns ett antal timmar avsatta och du kommer att behöva den tiden till att programmera och skriva in din kod. Det kan också bli nödvändigt att nyttja den fria (obokningsbara) tiden i laborationslokalerna, d.v.s. 21 - 08 på vardagarna samt helger. Vilka tider som är anslagna till respektive laboration och när det är reservtider står i kursinformationen eller också kan assistenten delge dig detta.

Tips

Om du vill hitta var i ett program ett fel uppstår kan du använda dig av spårutskrifter. En spårutskrift är en vanlig utskrift av någon text eller kanske några data som visar var du är i programmet (eller skriver ut värden på variabler). Om utskriften inte dyker upp så är det nog så att du inte har fått programmet att komma till den punkt där utskriften står.

2005-01-09