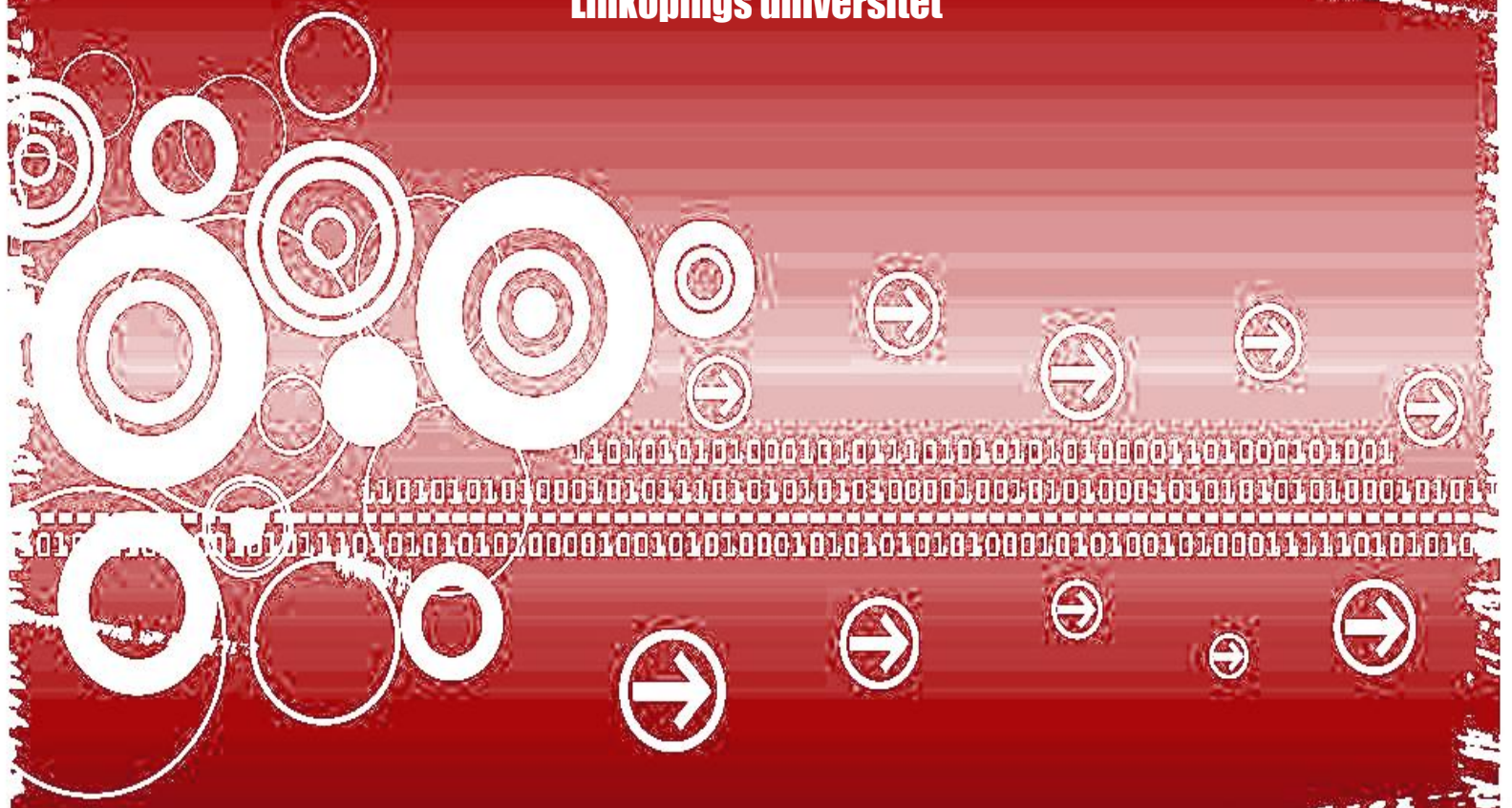


TDDC77 - Objektorienterad programmering

Hackathon 4

Institutionen för datavetenskap
Linköpings universitet



U1

Öppna projektet från H3.

U2

I den här utmaningen ska du förbättra lösningen från föregående hackathon. Det förväntas att göra följande förbättringar:

- Att använda komposition.
- Att använda arv.
- Att ha flera konstruktörer(overloading)
- Att använda abstrakta klasser.
- Att använda dependency Injection
- Att använda åtkomst