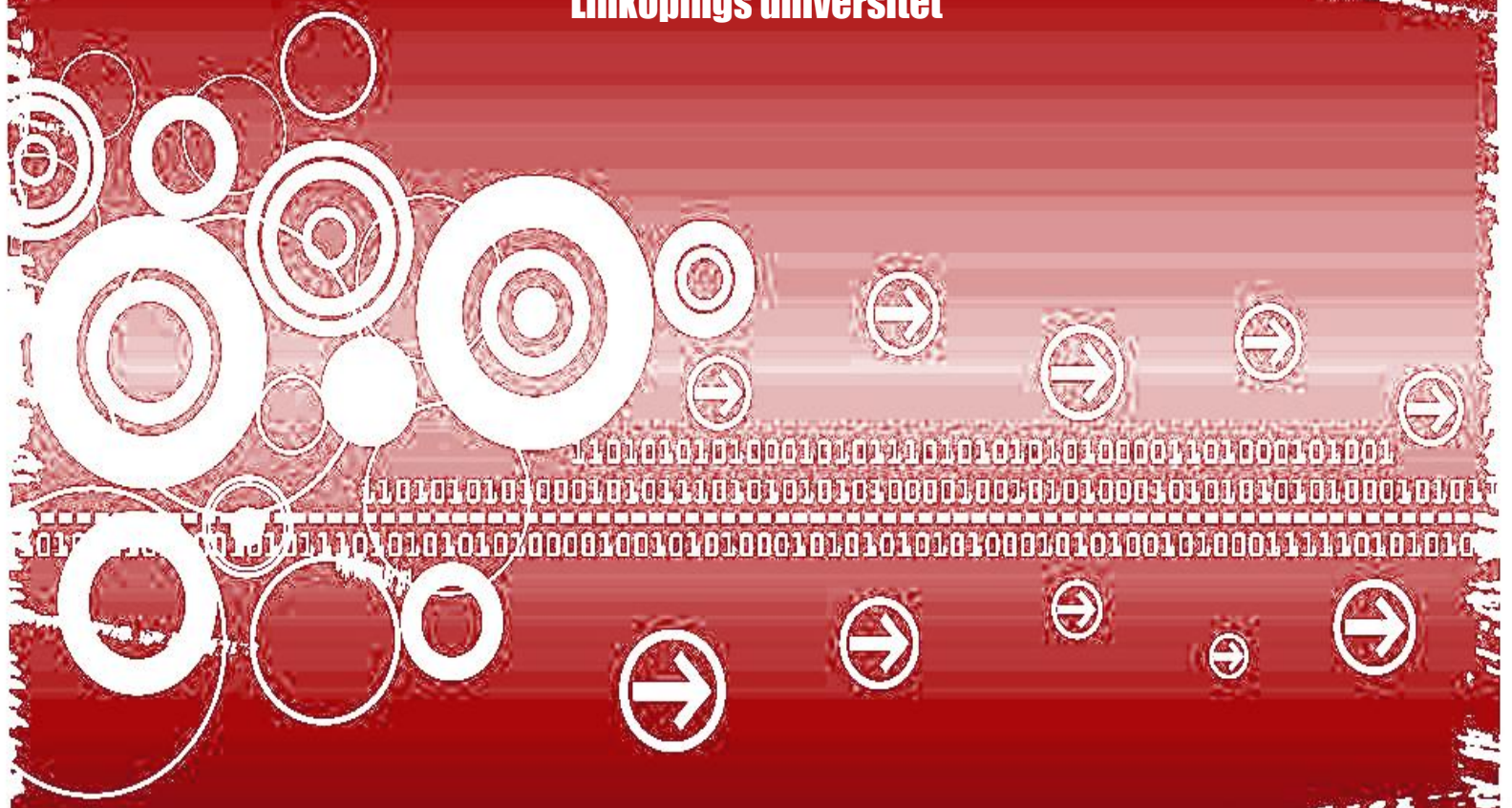


TDDC77 - Objektorienterad programmering

Hackathon 3

Institutionen för datavetenskap
Linköpings universitet



U1

Deklarera en klass som heter `Car` som presenterar en bil som följande:

- Klassen ligger under `se.volvo.cars`
- Klassen ska innehålla minst följande attribut:
 - `fuelTankCapacity`
 - `color`
 - `horsePower`
 - `motorStatus`
 - `fuelConsumption`
- Deklarera metoder som jobbar med eller använder existerande attributen. Metoderna ska ha lämpliga returtyper och parameterlistor.
- Deklarera en metod som beräknar räckvidd.
- Deklarera en konstruktor som initierar existerande attributen.
- Använd lämpliga identifierare.
- Klassen innehåller en variabel som innehåller antal instanser.

U2

Deklarera en körbar klass som heter `Factory` som presenterar en fabrik som följande:

- Fabriken skapar 1000 bilar med minst 3 olika random färger.
- Det är nya färger vid varje körning.
- Fabriken skriver ut alla bilar.
- Använd `for`-loopar och arrays.
- Klassen `Car` ska innehålla antalet instanser som skapats.