

Terminologi

Nedan följer en lista över vanliga programmeringstermer. Listan är osorterad och inte på något sätt komplett. Många av termerna kan kombineras med var andra t.ex. klass-variabel och klass-metod. Ibland anges den engelska översättningen inom parentes.

1. objektstruktur
2. identifierare
3. variabel (variable)
4. (variabel-)skuggning (shadowing)
5. parameter
6. parametertyp (parameter type)
7. parameterlista (parameter list)
8. argument
9. argumenttyp (argument type)
10. argumentlista (argument list)
11. metod (method)
12. prototyp (prototype)
13. metodhuvud (method head)
14. metodkropp (method body)
15. metodanrop (method call)
16. klass (class)
17. abstrakt klass (abstract class)
18. gränssnitt (interface)
19. arv (inheritance)
20. polymorfism (polymorphism)
21. överlagring (overloading)
22. åsidosättning (overriding)
23. klassmetod (class method)
24. instansmetod (instance method)
25. klass-
26. instans-
27. huvud (head)
28. kropp (body)
29. block (block)
30. instans (instance)
31. objekt (object)
32. loop
33. loopvariabel (loop variable)
34. loopvillkor (loop condition)
35. loopinkrement (loop increment)
36. implicit
37. explicit
38. typ (type)
39. typomvandling (type cast)
40. primitiv typ (primitive type)
41. referenstyp (reference type)
42. deklaration (declaration) klass-, metod-, variabel, parameter-
43. definition (definition) klass-, metod-
44. methodsignatur (method signatur)

45. konstruktor (constructor)
46. standardkonstruktor (default constructor)
47. superklass
48. subklass
49. (variabel-, klass-, objekt-)initiering (initialization)
50. instansiering (instanciation)
51. returvärde
52. nullpekare
53. reserverat ord
54. sidoeffekt (side effect)
55. källkod (source code)
56. spårutskrift (trace message)
57. array
58. (array-)index
59. (array-)indexering
60. räckvidd, synlighet (scope)
61. undantag (exception)
62. sats (statement)
63. tomma satsen (empty statement)
64. inkrementera (increment)
65. dekrementera (decrement)
66. kvalificerat namn (qualified name)
67. (variabel-)tilldelning (assignment)
68. rekursion
69. iteration
70. kompilering
71. kompilator
72. interpretator
73. virtuellmaskin
74. bytekod
75. maskinkod
76. byte
77. bit
78. blanktecken (white space)
79. kompileringsfel (compile-time error)
80. körningsfel (run-time error)
81. syntaxfel (syntax error)
82. main-metod
83. syntax
84. semantik
85. (dynamisk) länkning
86. användargränssnitt (User Interface)
87. grafiskt användargränssnitt (Graphical User Interface)
88. evaluera (evaluate)
89. evalueringsordning
90. sen bindning (late binding)
91. tidig bindning (early binding)
92. punktnotation (dot notation)
93. call by value
94. call by reference

- 95. anropsstack (call stack)
- 96. operator: associativitet och prioritet
- 97. operand
- 98. logisk operator
- 99. parallella arrayer
- 100. previllkor (precondition)
- 101. postvillkor (postcondition)
- 102. kommandorad (command line)
- 103. prompt
- 104. funktionell testning (functional testing, black-box testing)
- 105. konkatenering (concatenation)
- 106. skalfönster
- 107. konstant
- 108. kommentar
- 109. dokumentationskommentar
- 110. javadoc
- 111. filslut (end of file)
- 112. escapetecken (escape character)
- 113. uttryck (expression)
- 114. filtillägg (file extension)
- 115. flyttal
- 116. heltal
- 117. heltalsdivision
- 118. katalog, bibliotek (folder, directory)
- 119. oföränderlig, omuterbar (immutable)
- 120. exekvera (execute)
- 121. paket (package)
- 122. sökväg (path)