

Tentamen i kurs

TDDA 37 Kompilatorkonstruktion 1999-04-17 kl 09.00 - 13.00

Hjälpmedel: Inga.

Poänggränser: Max = 32 poäng, för godkänd krävs 16 poäng.

Jourhavande lärare: Jonas Wallgren

Uppgift 1 (2p) Faser och pass

Varför kan det behövas flera pass i en kompilator?

Pascal utformades för enpasskompilering. Varför kan det vara önskvärt?

Uppgift 2 (3p) Symboltabell

a) Beskriv hur den i kursen presenterade hashbaserade symboltabellsmodellen hanterar

1) Påbörjande av ett nytt block.

2) Avslutande av ett block.

b) Vilken är den största nackdelen med en linjär lista som symboltabellrepresentation?

Uppgift 3 (4p) Top-downparsning

Följande grammatik, där A är startsymbol, skall användas för top-downparsning.

$$A ::= Ax \mid By \mid p$$
$$B ::= Ay \mid Bx \mid q$$

Om det inte är några problem med grammatiken: Skriv en parser. Variabler behöver inte deklarerars. Antag att det finns en procedur `scan()` som uppdaterar den globala variabeln `token`.

Om det är problem med grammatiken: Red ut problemen och deras lösning.

Uppgift 4 (5p) LR-parsning

a) Konstruera LR-item-mängderna för följande grammatik, där N är startsymbol:

$$N ::= NEENx \mid 0$$
$$E ::= ENNEx \mid 1$$

b) Avgör, huvudsakligen mha konstruktionen i a) om följande grammatik är LR(0):

$$N ::= NEEN \mid 0$$
$$E ::= ENNE \mid 1$$

c) Visa, mha parsetabeller och stack, hur strängen `0110x110x` parsas (enligt grammatiken i a)

Uppgift 5 (5p): Mellankodsgenerering

Överför följande kodavsnitt till kvadruppler, postfixkod, och abstrakt syntaxträd:

```
while y<20 do
  if x>15
    then x:=x+1
    else y:=y-1;
```

Uppgift 6 (3p) Kodoptimering

Vad är en loop?

Förklara, med tydliga exempel, de i kursen presenterade loopoptimeringsmetoderna.

Uppgift 7 (4p) Syntaxstyrd översättning

En enkel variant av en FOR-sats kan beskrivas med regeln

$$\langle \text{for-stat} \rangle ::= \text{FOR } i := \langle \text{expr} \rangle_1 \text{ TO } \langle \text{expr} \rangle_2 \text{ DO } \langle S \rangle$$

Betydelsemässigt är ovan beskrivna sats ekvivalent med följande:

```
BEGIN
  i := <expr>1;
  temp := <expr>2;
  WHILE i <= temp DO
    BEGIN
      <S>;
      i := i + 1;
    END;
  END;
```

Skriv ett syntax-styrt översättningsschema med attribut och semantiska regler, för översättning av FOR-satsen till kvadrupler. Antag att översättningsschemat ska implementeras i bottom-up-parsningmiljö. Förklara införda attribut och funktioner. Låt $\langle \text{expr} \rangle_1$, $\langle \text{expr} \rangle_2$ och $\langle S \rangle$ vara icke-terminala symboler som ni inte behöver generera kvadrupler för, och antag att resultatet av t.ex. $\langle \text{expr} \rangle$ finns tillgängligt i attributet $\langle \text{expr} \rangle.\text{ADDR}$.

Uppgift 8 (2p) Bootstrapping

Förklara begreppen rehosting och retargeting. Beskriv hur de utförs. Använd gärna T-diagram.

Uppgift 9 (4p) Kodgenerering för RISC

a) Vad är branchprediktion och när används det? Ge exempel! Varför är det viktigt för pipelineade processorer?

b) Förklara kort software pipelining. Visa med ett enkelt exempel